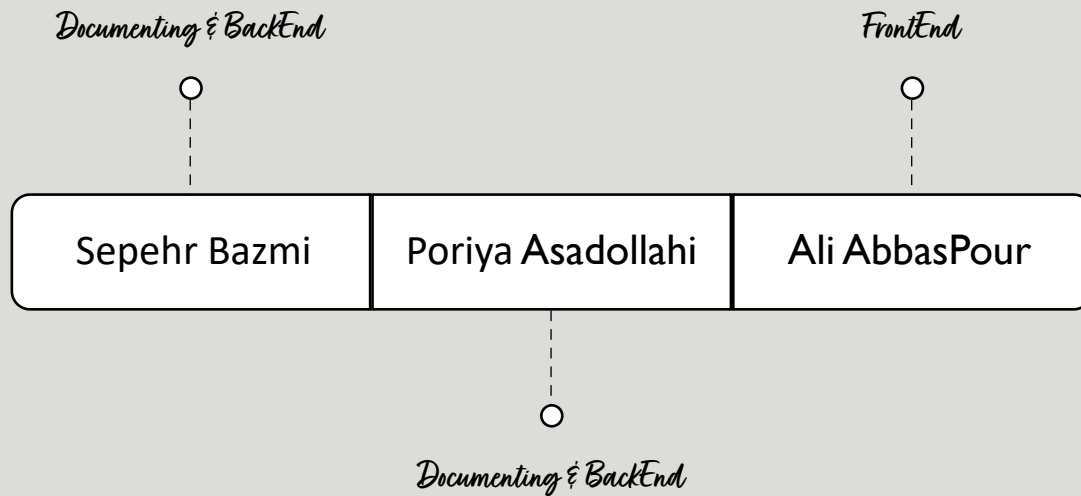


# **SYSTEM PROPOSAL**



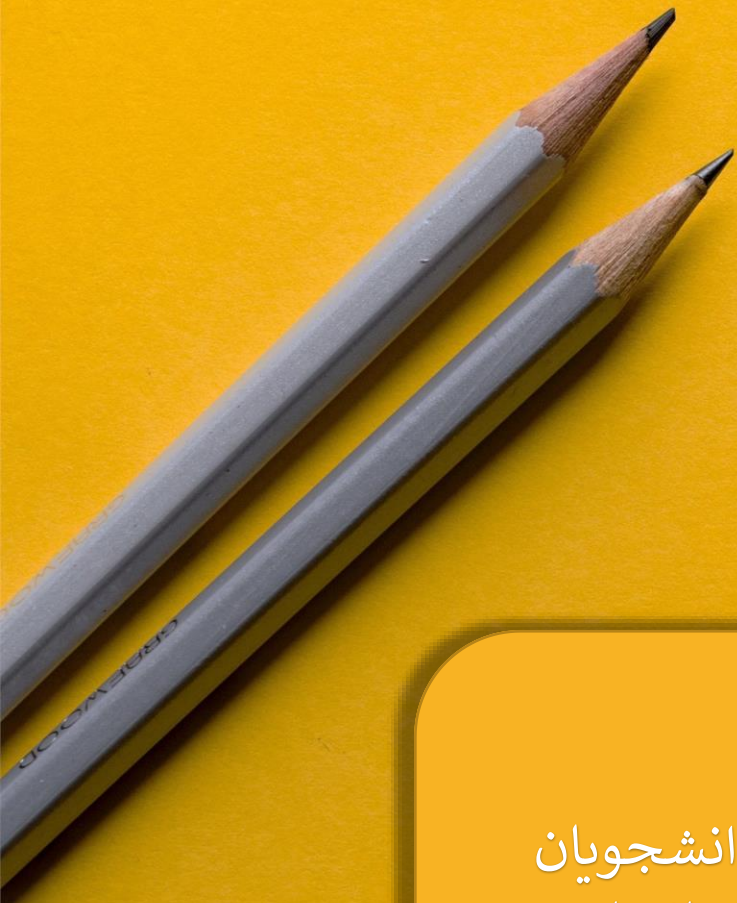
# MEMBERS:



**GROUP NAME :**  
**ABJOOSH**

<https://github.com/SepSoup/Gomproject>





## اهداف پروژه :

ایجاد سیستمی جامع و امن برای اشیا گمشده  
کمک به دانشجویان برای یافتن وسایل خود  
کاهش هزینه ها با پیدا کردن اشیا گمشده

## شرح خلاصه سیستم :

سامانه اشیا، سامانه ای ساده اما کاربردی برای تسهیل امور دانشجویان  
شهید باهنر کرمان در رابطه با یافت اشیا مفقودی خود و دوستانشان  
است، این سامانه در عین سادگی اما این فرایند را برای همه ساده تر  
خواهد کرد.

طراحی سیستم	نام وظیفه
1 آبان 1401	تاریخ شروع
2 بهمن 1401	تاریخ پایان
تکمیل شده	وضعیت پروژه
2 ماه	زمان تخمین زده
46 روز	زمان واقعی مصرف شده

# SYSTEM REQUEST:

کارفرما	دکتر مهدیه قزوینی
نیاز کسب و کار	سایتی جامع برای اشیا مفقودی و پیدا شده در دانشگاه
ارزش تجاری	کم شدن هزینه ها و تهسیل امور دانشجویان

# FEASIBILITY:

امکان سنجی فنی	این سیستم به دلیل سادگی نیازی به فناوری بالا و تیم حرفه ای ندارد و به سادگی قابل پیاده سازی است
امکان سنجی اقتصادی	این پروژه به جز هزینه هاست و سرور و هزینه ساخت هزینه جدی دیگری ندارد
امکان سنجی سازمانی	نبود سامانه ای جامع برای اشیا مفقودی و پیدا شده برای دانشگاه



شیوه انجام پروژه :

## Throw away Prototype

ابتدا فرانت اند پروژه به صورت دور انداختنی  
انجام شد و سپس بک اند آن در تکمیل فرانت  
آن نوشته شد.

### **BENEFICIARIES :**

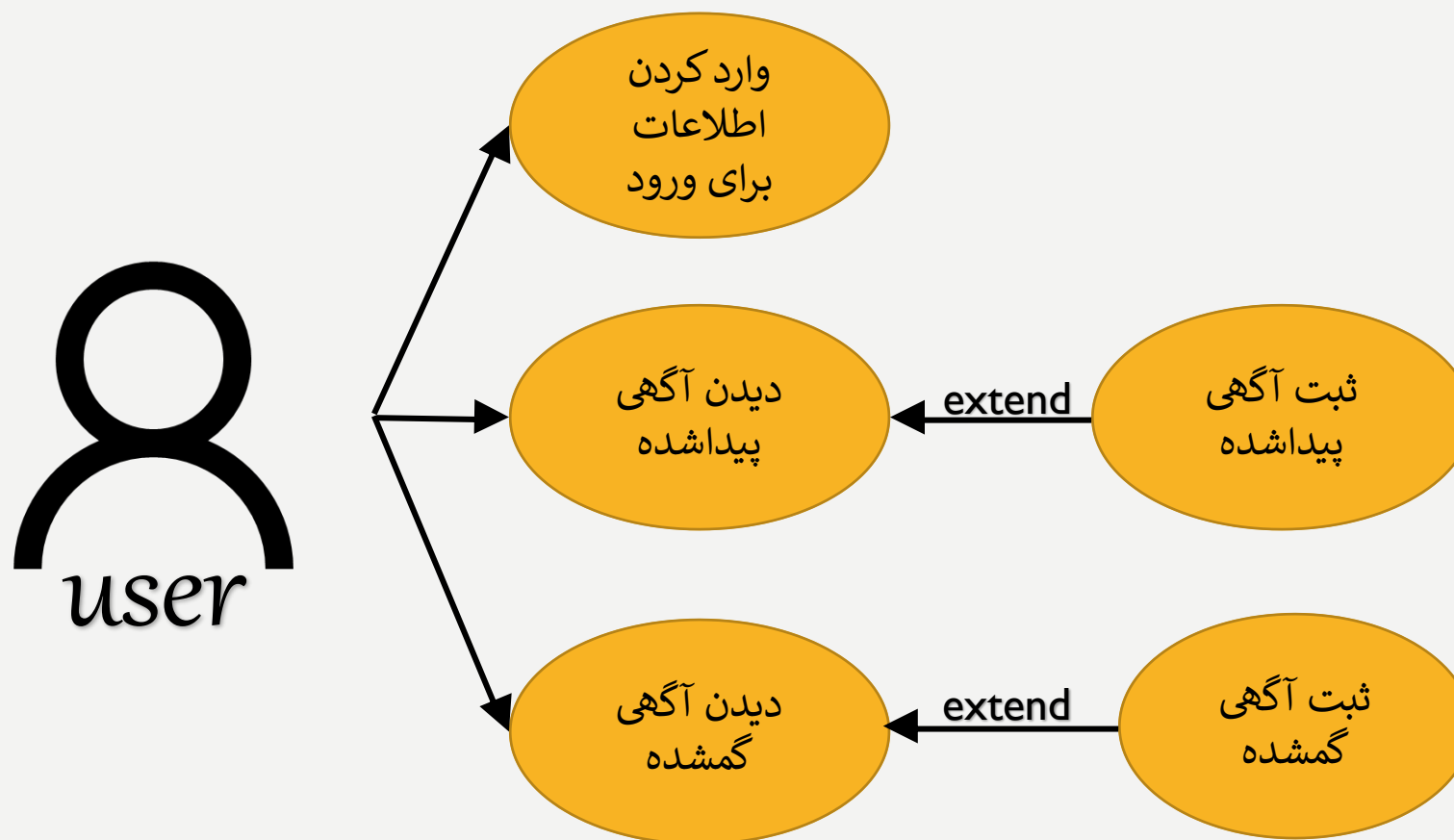
دانشجویان میتوانند وسایل گمشده خود را  
به راحتی پیدا کنند

همچنین موارد پیدا شده در محیط دانشگاه را  
هرچه سریع تر ثبت و در انتظار صاحب آن  
باشد

به جز دانشجویان کارکنان و اساتید و سایر  
حاضرین در دانشگاه نیز میتوانند به کمک این  
سیستم وسایل خود را پیدا کنند.

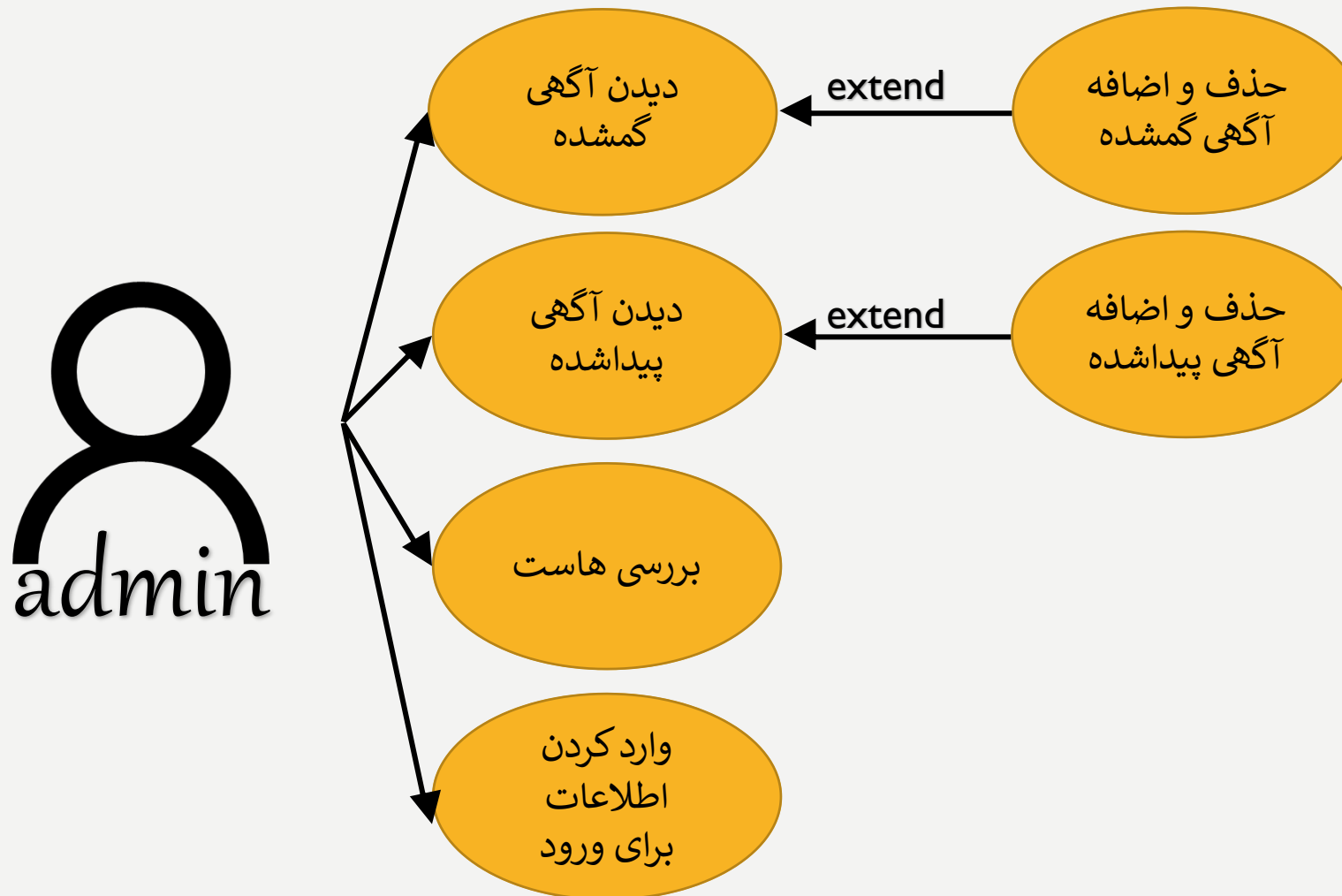


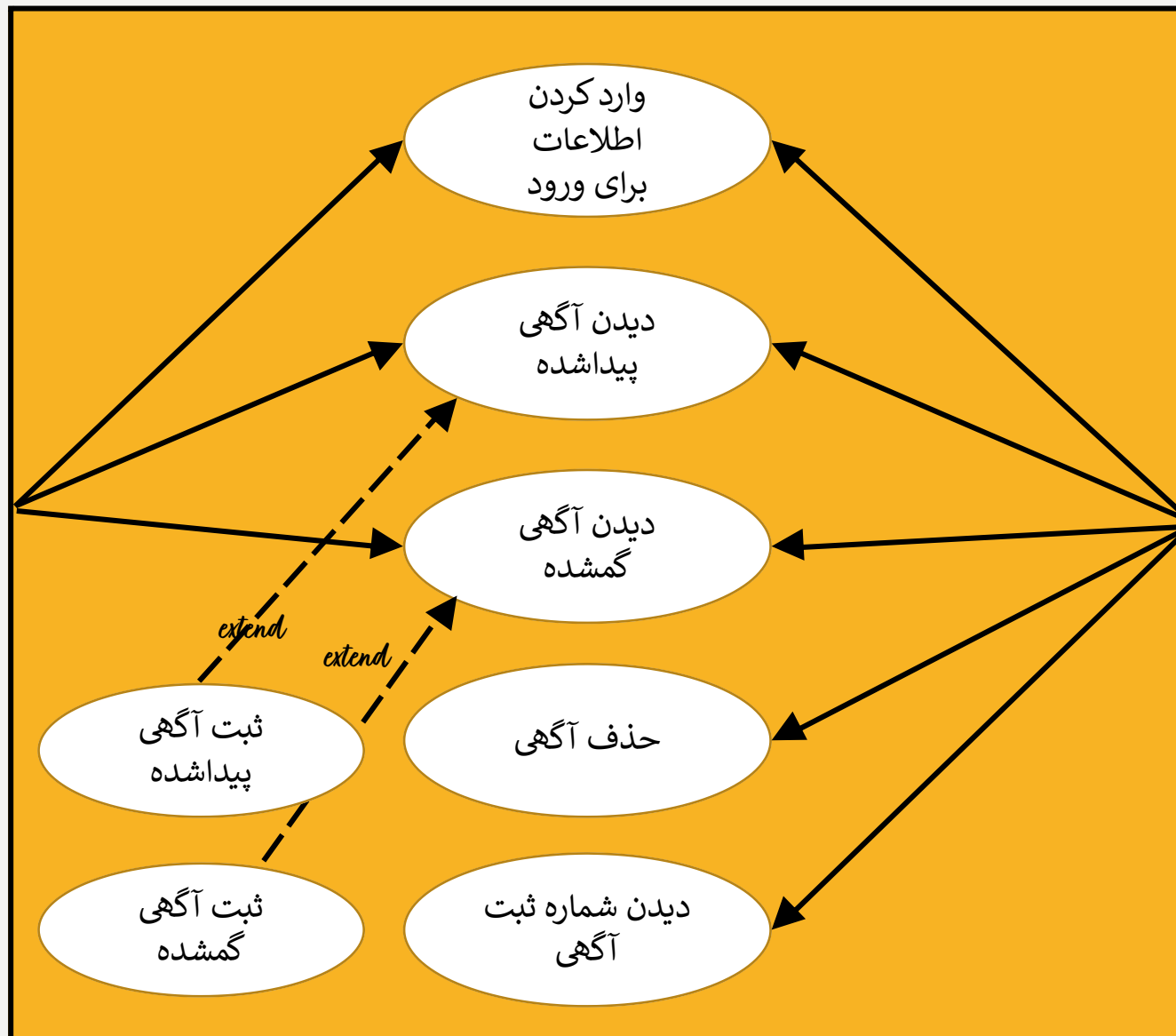
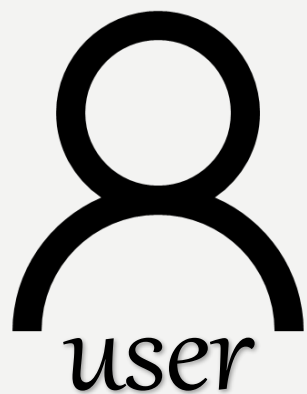
# Usecase Diagram For User:



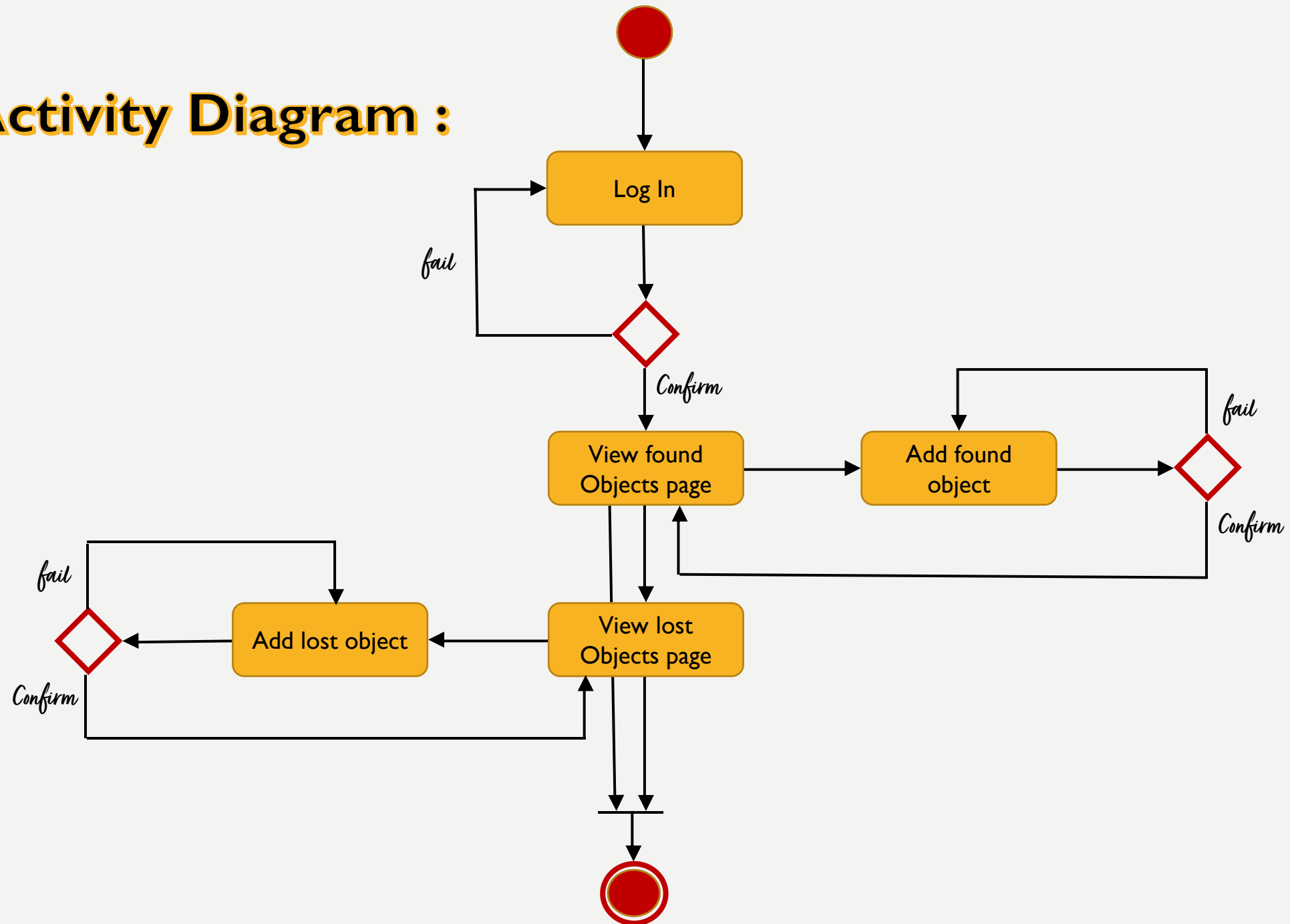


# Usecase Diagram For Admin :



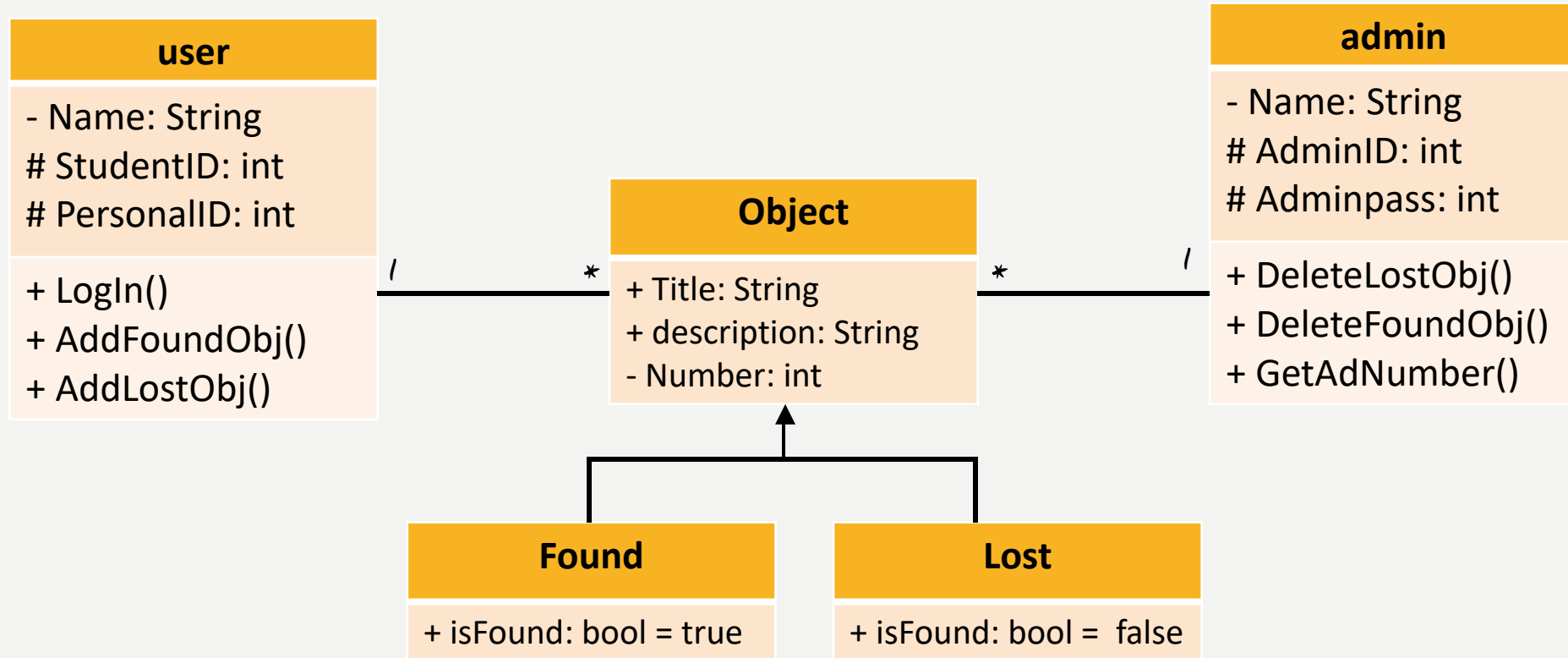


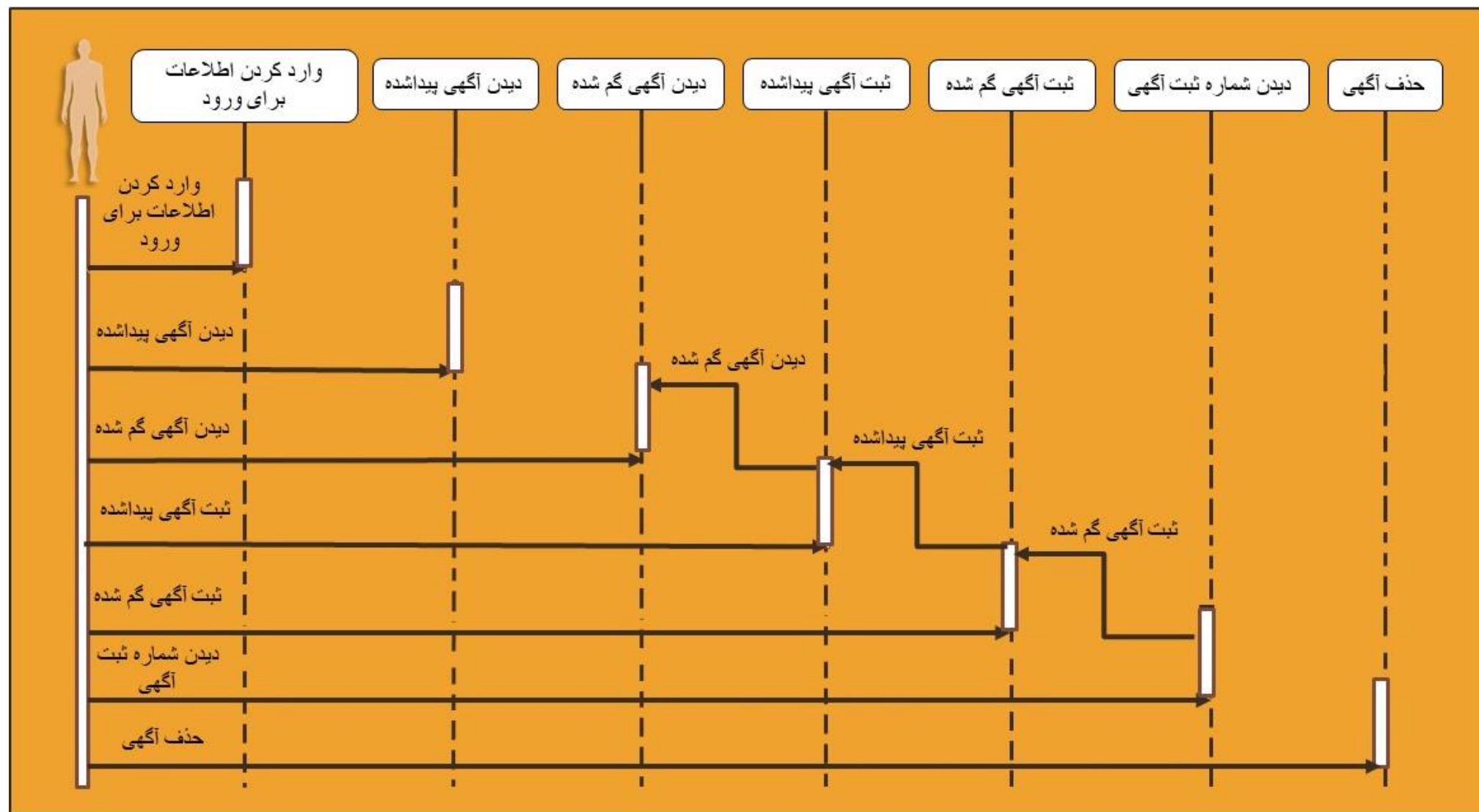
# Activity Diagram :





# Class Diagram :





**THE  
END**

