

# Mode d'emploi utilisateur

## 1. Installation des outils nécessaires

### 1.1 Installation de Python

Dans un premier temps, il sera nécessaire d'installer python sur le PC si cela n'est pas déjà fait avec le lien suivant : <https://www.python.org/downloads/release/python-3111/>

IMPORTANT : Il est essentiel de cocher la case 'ADD python to PATH' lors de l'installation pour le reste de l'installation du logiciel.

### 1.2 Installation des différents modules requis :

Une fois cela effectué, ouvrez un command prompt (Win+R puis tapez cmd).

```
C:\Users\soulw>pip install qdarkstyle
```

Entrer 'pip install qdarkstyle'. Puis 'pip install PyQt5' et enfin 'pip install psutil'

```
C:\Users\soulw>pip install psutil_
```

```
C:\Users\soulw>pip install PyQt5
```

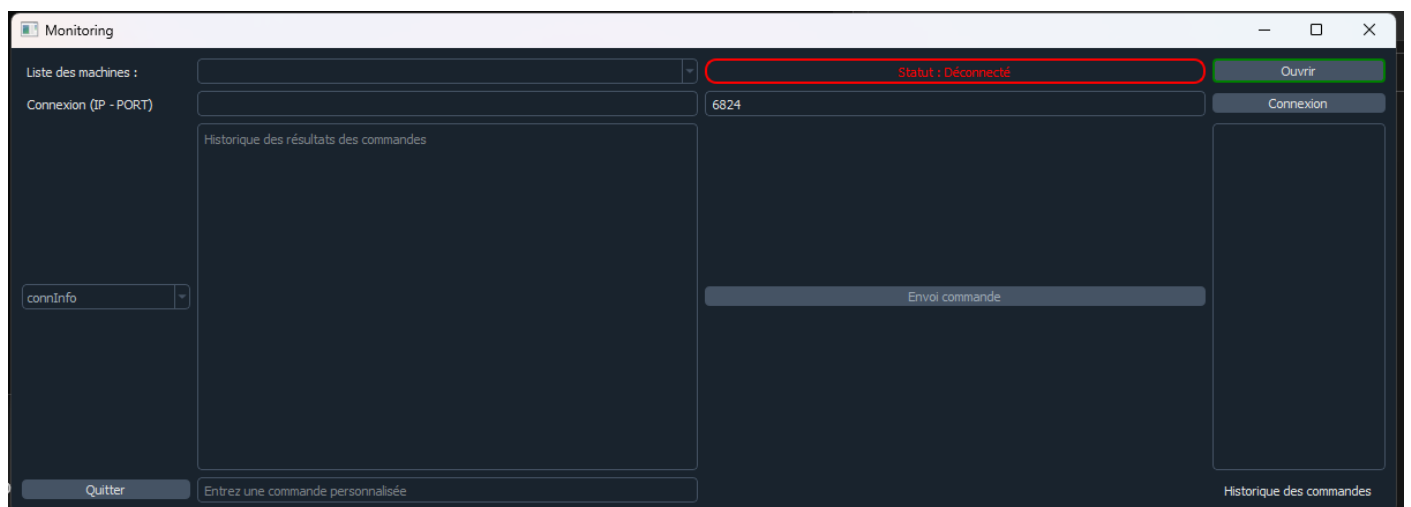
Maintenant que les modules sont installés l'application doit être en mesure de se lancer avec le fichier python.

## 2. Démarrer les outils

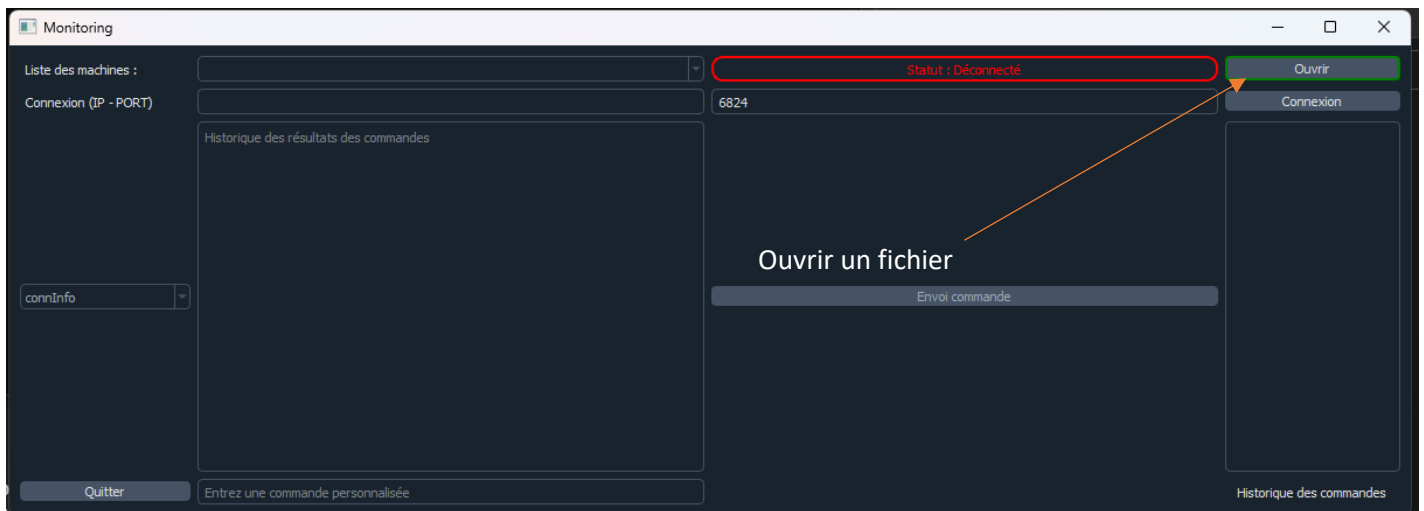
Pour démarrer le programme serveur (sur votre serveur) lancer simplement le fichier SERVER.py, cela ouvrira un cmd qui n'affichera rien au début, c'est normal.

Pour démarrer l'application, rendez-vous là où se trouve votre fichier client.py, puis double-cliquez simplement dessus. A partir de ce moment-là, l'interface graphique devrait s'afficher comme sur l'image ci-dessous :

Nom	Modifié le	Type	Taille
client	16/12/2022 20:07	Python File	14 Ko
fich	14/12/2022 23:16	Document texte	1 Ko
SERVER	16/12/2022 21:05	Python File	6 Ko

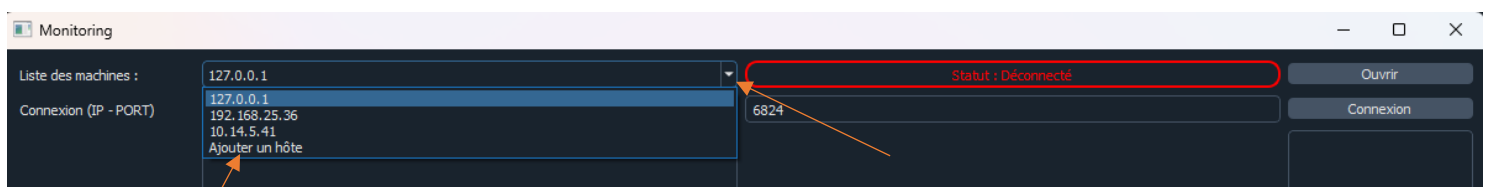


### 3. Utilisation du client.



La première étape est d'ouvrir un fichier contenant les adresses IP des machines dans le format texte (.txt) avec les adresses IP rentrées ligne par ligne par exemple :

```
127.0.0.1
192.168.25.36
10.14.5.41
```



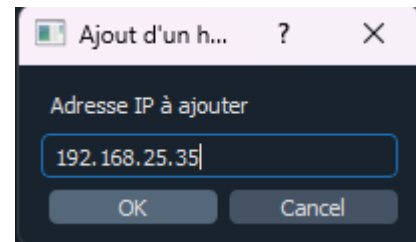
Possibilité d'ajouter un hôte manuellement

Menu déroulant contenant les adresses

Une fois le fichier ouvert, vous devriez voir la liste des adresses IP de vos machines dans le menu déroulant en haut à gauche. Vous avez la possibilité de rajouter un hôte manuellement en sélectionnant « Ajouter un hôte ». Dans ce cas une fenêtre de la sorte s'affichera :

Il vous suffit d'entrer une adresse IP à l'intérieur et elle sera ajoutée à votre liste automatiquement. (Note : Cette adresse IP sera ajoutée au fichier automatiquement)

Votre IP hôte sélectionnée, il ne vous reste plus qu'à



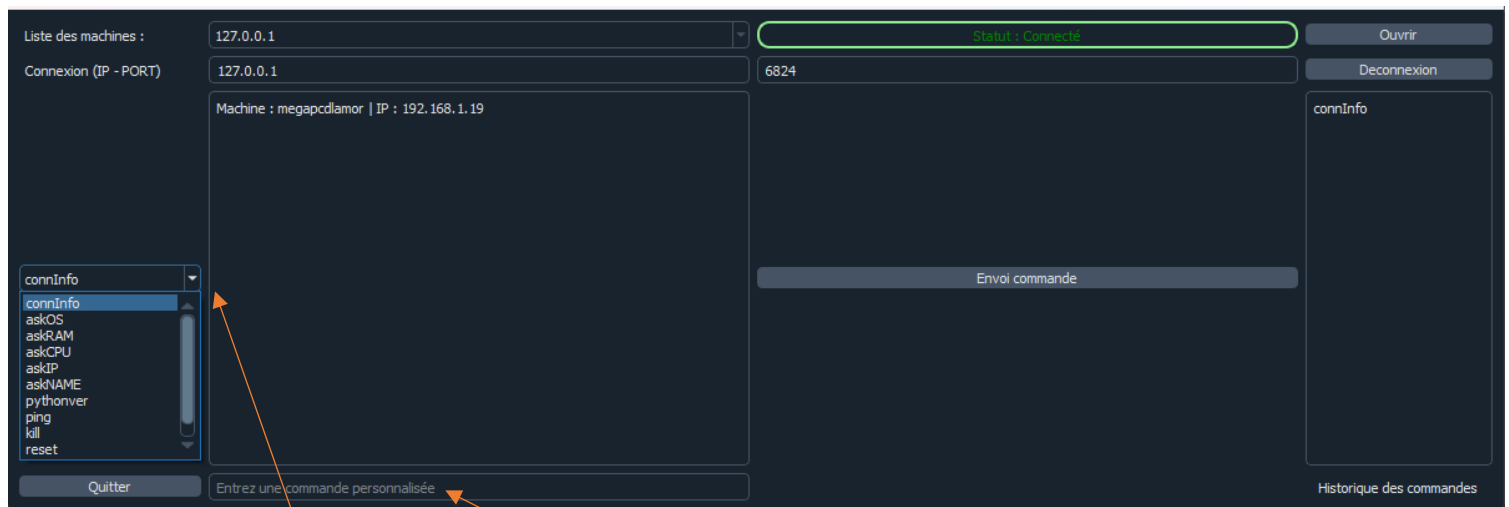
modifier le port si besoin (par défaut définit à 6824 pour fonctionner avec le programme côté serveur).

Et enfin, appuyer sur le bouton 'Connexion' à droite pour initier la connexion !



Si tout se passe bien, le voyant Statut devrait désormais être vert et 'Connecté' !

## Utilisation des différentes commandes :



Menu des commandes

Commande personnalisée

Pour utiliser les commandes disponibles, vous disposez d'un menu déroulant à gauche listant les commandes de bases utilisables. Si vous restez la souris sur une commande, une petite fenêtre s'affichera pour expliquer ce que fait la commande. Une fois votre commande sélectionnée, appuyez sur le bouton 'Envoi commande' à droite de l'application (Il est assez gros, difficilement ratable). Et vous devriez voir dans la boîte de texte entre le menu des commandes et le bouton d'envoi le résultat de votre commande sur le serveur.

A droite du bouton d'envoi commande, vous avez l'historique des commandes que vous avez envoyées.

Note : Certaines commandes vont ouvrir une seconde fenêtre pour vous demander des informations supplémentaires, par exemple 'ping' vous demandera de saisir l'adresse IP que vous souhaitez pinger (Ne fonctionne qu'avec une adresse IP en nombre).

Vous disposez aussi d'une boîte de texte en bas qui vous permet d'entrer une commande de votre choix, puis d'appuyez sur 'Entrer' pour l'envoyer au serveur.

Selon l'OS de votre serveur vous pouvez utiliser des commandes spécifiques à ceux-ci ; par exemple pour DOS, vous pouvez envoyer une commande de type 'DOS:cmd' cela fonctionne aussi pour Linux avec la forme 'Linux:cmd' et Windows avec 'Powershell:cmd'.

Exemple d'utilisation :



Enfin, pour quitter l'application, vous avez soit le bouton 'quitter' en bas à gauche ou vous pouvez simplement cliquer sur la croix en haut à droite.