

ساختمان دادهها و الگوريتمها

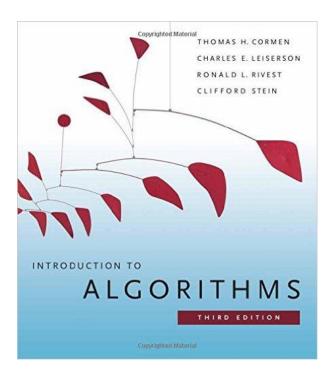
فصل اول

S.Najjar.G@Gmail.com





• T. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. L. Rivest, and C. Stein, **Introduction to Algorithms** (3rd ed.). MIT Press, 2009.





ارزيابي

- کویز: ۱۰ نمره
- تمرین: ۱۵ نمره
- میان ترم: ۲۵ نمره
- پروژه: ۱۵ + نمره
- پایان ترم: ۴۰ نمره
 - مجموع: ۵۰۱



توجه ...

- تحویل تمرینات به صورت ایمیلی و کاغذی می تواند باشد.
- تمرینات و پروژه باید تا موعد مشخص شده تحویل داده شوند.
- تمرینات و اطلاعیهها در کانال آپلود خواهد شد. (Telegram: UMA_DS_1401)
 - عنوان ایمیل فرستاده شده به فرمت زیر باشد:

Subject: UMA_DS_1401

• ایمیل جهت ارتباط: S.Najjar.G@gmail.com



فهرست مطالب

- ❖مقدمهای بر الگوریتمها و مفاهیم پایه
- معرفی پیچیدگی زمانی و حافظهای و روشهای تحلیل مسائل
- ❖معرفی ساختمان دادههای مقدماتی و الگوریتمهای وابسته به آنها
 - ارايه
 - صف
 - پشته
 - لیست پیوندی
 - ❖ تئوری درخت و گراف و الگوریتمهای مرتبط
 - الگوریتمهای مرتبسازی و تحلیل پیچیدگی مربوط به آنها
 - مباحث تکمیلی در ساختمان دادهها



مقدمهای بر الگوریتمها و مفاهیم پایه



How to create programs

- Requirements
- Analysis
- Design: Data objects and Operations
- Refinement and Coding
- Verification
 - Program Proving
 - Testing
 - Debugging



Algorithm

Definition

An *algorithm* is a finite set of instructions that accomplishes a particular task.

Criteria

- Input
- Output
- Definiteness: clear and unambiguous
- Finiteness: terminate after a finite number of steps
- Effectiveness: instruction is basic enough to be carried out



Data Structure

- A *data structure* is a way to store and organize data in order to facilitate access and modification
- No single data structure work well for all purpose.
- It is important to know the strengths and limitations of several of them



Algorithms: Measurements

- Criteria
 - Is it correct?
 - Is it readable?
 - · ...
- Performance Analysis (machine independent)
 - space complexity: storage requirement
 - time complexity: computing time
- Performance Measurement (machine dependent)