

Behoefteanalyse

Doel van de applicatie

De interactieve quizapplicatie is bedoeld om:

- Kennis op een leuke en competitieve manier te toetsen.
- Gebruikers zelfstandig quizen te laten maken en beheren.
- Te functioneren in een groepsomgeving met meerdere deelnemers (bijv. op evenementen, open dagen, lessen).
- Een beeld te geven van Zuyd ICT voor bezoekers.

Doelgroep

- Studenten en docenten.
- Evenementbezoekers.
- Organisatoren van educatieve of recreatieve quizen.

Probleemanalyse

Er zijn weinig toegankelijke, aanpasbare en realtime quizsystemen die:

- Op eenvoudige wijze zelfgemaakte quizen ondersteunen.
- Makkelijk aan te passen zijn zonder technische kennis.
- Realtime interactie ondersteunen met meerdere deelnemers.

Behoeften

- Gebruiksvriendelijkheid: ook niet-technische gebruikers (zoals secretariaat) moeten quizen kunnen aanmaken.
- Realtime interactie: directe feedback en score-updates.
- Toegangscontrole: alleen genodigden mogen meedoen.
- Flexibiliteit: gebruikers moeten zelf quizen en thema's kunnen aanmaken.
- Schaalbaarheid: meerdere deelnemers tegelijk, eventueel in teams.