

## Functioneel ontwerp

### Belangrijkste functionaliteiten

- Registratie en aanmaken van quizzen.
- Deelnemen aan quizzen via een room code.
- Beantwoorden van vragen (individueel of in teamverband).
- Live scores en feedback.
- Beheer van deelnemers (door host).
- Beveiliging via toegangscode.
- Thema-selectie bij quizstart.

### MoSCoW-methode

Prioriteit	Functionaliteit	Reden
Must	Real-time vraag/antwoord en scores via Socket.IO	Essentieel voor spelverloop.
Must	Quiz aanmaken en opslaan met Angular + MongoDB	Hoofdfunctie van de app.
Must	Scores tonen na afloop + eindscherm	Sluit quiz logisch af.
Must	Toegang via roomcode	Beveiliging van sessies.
Should	Quiz opstartbaar via thema-selectie	Vergroot variatie en motivatie.
Should	Deelnemers kunnen verwijderen als host	Beheerfunctie voor orde.
Should	Quiz in teams kunnen spelen	Interessanter voor groepen.
Could	Video/uitleg bij quizvragen	Leuke toevoeging, niet essentieel.
Could	Timer per vraag	Verhoogt spanning en uitdaging.
Won't	Chatfunctie tijdens quiz	Afleiding, geen directe meerwaarde.

Globale planning (Scrum-geïnspireerd)

<b>Sprint</b>	<b>Taken</b>	<b>Duur</b>
Sprint 1	Opzetten van projectstructuur, installatie van Angular/Express	1 week
Sprint 1	Quizmodel en CRUD voor quizzen (aanmaken, opslaan)	2 week
Sprint 1	Socket.IO implementeren voor vraag- en score-updates	2 week
Sprint 2	Roomsystemen met toegangscode, vergrendeling	1 week
Sprint 2	UI-ontwerp verbeteren met Bootstrap, validatie	2 week
Sprint 2	Testscenario's en beveiliging, teamfunctionaliteit	1 week
Sprint 2	Azure-deploy (optioneel) + video's en einddocumentatie	1 week