

Sepia - Review 1

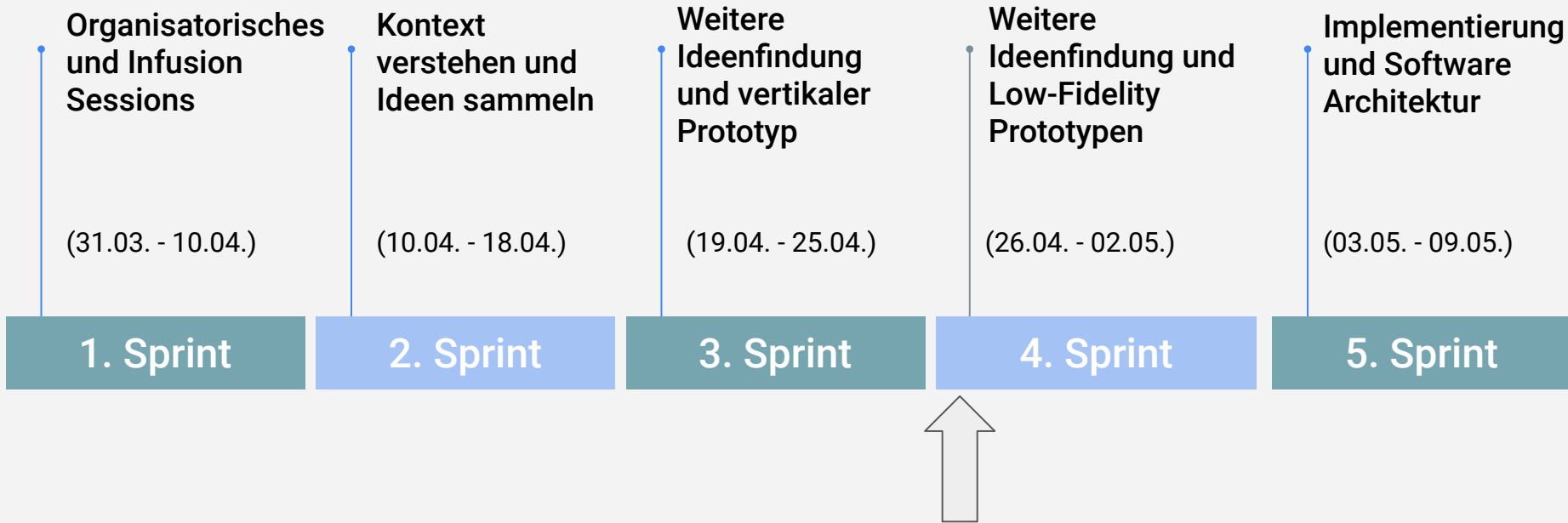


26.04.2023

Verantwortlich: Mike Menzel und Stephan Halder



Übersicht





Highlights und Probleme aus dem 3. Sprint

Highlights

- Sales-Kundengespräch
- Besuch bei der sovanta AG in Heidelberg

Probleme

- Aufschieben von 2 Arbeitspaketen
 - Verlust von 7 Personenstunden im dritten Sprint durch Krankheitsfall einer Person
- Kaum Fortschritte bei Ideenfindung
 - Weiterer Ideenfindungs-Workshop im vierten Sprint

Rückblick 3. Sprint (19.04. - 25.04.)



Alle Angaben in
Personenstunden (ph)

Arbeitsbereiche	Arbeitspakete	Plan	Ist	Differenz	Fertig	Geschätzter Rest
Dokumente	Risikomanagement	2	3	1	✓	
	Anforderungsspezifikation für das Review fertigstellen	8	11	3	✓	
	Projekthandbuch für das Review fertigstellen	5	9	4	✓	
	Checkliste für das Jour fixe erstellen	1	1		✓	
Präsentationen	Review Präsentation fertigstellen	8	12	4	✓	
	Jour fixe 2	25	20	-5	✓	
	Präsentationstraining mit Tutorin	3	0	-3	✗	
Kunde	Sales-Kundengespräch, Messe-Abläufe verstehen	4	4		✓	
	Office Besuch sovanta	6	6		✓	
	Fragenkatalog für Sales-Kundengespräch erstellen	1	1		✓	
Interne Meetings	Daily Meeting, Sprint Planning Meeting, Retrospektive, Sprint Planning Meeting	22	18	-4	✓	
Qualitätsmanagement	Konzept für Code-Testing	8	0	-8	□	8
	Code Richtlinien erstellen	2	2		✓	
	Git Richtlinien erstellen	3	3		✓	
Einarbeitung	Einarbeitung in React-Framework	21	30	9	✓	
Prototyping	Anlegen von Low-Fidelity-Prototypen	8	6	-2	✓	
	Datenbank erstellen	5	5		□	3
	Prototypisches Backend erstellen (neu)	0	6	6	✓	
	Prototyp auf Cloud Foundry deployen	5	3	-2	✓	
	Prototypisches Frontend erstellen	13	7	-6	✓	
Blockveranstaltungen	FEN	19	18	-1	✓	
Summe	Verfügbare ph: 5 Personen * 7 ph * 5 Tage - 14 Arbeitsstunden = 161 ph	169	165	-4		11

Rückblick zum Projektanfang (31.03. - 25.04.)

Alle Angaben in
Personenstunden (ph)



Arbeitsbereich	Arbeitspakete	Plan	Ist	Differenz	Fertig
Kontext verstehen	Einarbeitung in SAP BTP, Einarbeitung in sovanta Innovation Factory	34	23	-11	✓
	Designern SAP BTP und sovanta Innovation Factory erklären	5	7	2	✓
	Externer Kickoff, Infusion Sessions	0	55	55	✓
Prototyping	Anlegen von Low-Fidelity-Prototypen, Gemeinsam Ideen sammeln	21	16	-5	✓
	Datenbank erstellen	5	5		□
	Prototypisches Backend erstellen	0	6	6	✓
	Prototypisches Frontend erstellen, Prototyp auf Cloud Foundry deployen	18	10	-8	✓
Organisation	Tools und Backlog fertigstellen	5	5		✓
Interne Meetings	Sprint Planning, Daily Meeting, Retrospektive	46	56	10	✓
Präsentationen	Jour fixe 1 halten, Jour fixe 2 halten	45	47	2	✓
	Jour fixe 1, Jour fixe 2 und Review 1 fertigstellen	14	43	29	✓
	Präsentationstraining mit Tutorin	3	0	-3	✗
Dokumentation	Risikomanagement	5	8	3	✓
	Projekthandbuch, Anforderungsspezifikation erstellen	13	30	17	✓
	Grundgerüst für Qualitätssicherung erstellen	0	5	5	✓
	Checkliste für Jour fixes	1	1		✓
Kunde	Fragen für das Kundengespräch, Fragenkatalog für Sales-Kundengespräch	1	2	1	✓
	Kundengespräch, Sales-Kundengespräch, Messeabläufe verstehen	11	9	-2	✓
	Office Besuch sovanta	6	6		✓
Qualitätsmanagement	Konzept für Code-Testing	8	0	-8	□
	Code Richtlinien erstellen, Git Richtlinien erstellen	5	5		✓
Einarbeitung	React Framework	21	30	9	✓
Blockveranstaltungen	FEN	35	44	9	✓
Summe		302	413	111	

4. Sprint (26.04. - 02.05.)

Alle Angaben in
Personenstunden (ph)



Arbeitsbereich	Arbeitspakete	Schätzung
Dokumente	Risikomanagement	2
	Checkliste für das Review erstellen	1
	Gruppenbericht über andere Teams	3
Prototyping	Weitere Ideenfindung	13
	Anlegen von Low-Fidelity-Prototypen	5
	Datenbank erstellen	3
Qualitätsmanagement	Konzept für Code-Testing	8
Kunde	Kundenreview fertigstellen	13
	Kundengespräch	1
	Fragenkatalog für Kundengespräch erstellen	1
Präsentation	Review 1 halten	25
	Jour fixe 3 fertigstellen	8
Interne Meetings	Sprint Planning, Daily Meeting, Retrospektive	16
Einarbeitung	Java Spring Boot	3
	React Bootstrap	13
Blockveranstaltungen	FEN	6
Summe	Verfügbare ph: 5 Personen * 7h * 4 Tage - 21ph (Abwesenheit) = 119ph	121

5. Sprint (03.05. - 09.05.)

Alle Angaben in
Personenstunden (ph)



Arbeitsbereich	Arbeitspakete	Schätzung
Dokumente	Anforderungsspezifikation überarbeiten	5
	Projekthandbuch überarbeiten	3
	Risikomanagement	3
Prototyping	Fidelity vom Prototypen erhöhen	8
Architektur	Architekturdokument erstellen	21
	Grobentwurf und Feinentwurf	21
Kunde	Kundenreview halten	5
	Kundengespräch	1
	Fragenkatalog für Kundengespräch erstellen	1
Präsentation	Jour fixe 3 halten	20
	Review 2 fertigstellen	8
Interne Meetings	Sprint Planning, Daily Meeting, Retrospektive	18
Implementierung	Frontend	21
	Backend	8
Blockveranstaltungen	FEN	13
	TEW	5
Summe	Verfügbare ph: 5 Personen * 7h * 5 Tage - 14ph (Abwesenheit) = 161ph	161

Vorausblick zum 2. Review (26.04. - 10.05.)

Alle Angaben in
Personenstunden (ph)



Arbeitsbereich	Arbeitspakete	Schätzung
Prototyping	Weitere Ideenfindung	13
	Anlegen von Low-Fidelity-Prototypen, Fidelity von Prototyp erhöhen	13
	Datenbank erstellen	3
Dokumente	Risikomanagement	5
	Checkliste für das Review erstellen	1
	Gruppenbericht über andere Teams	3
	Anforderungsspezifikation überarbeiten, Projekthandbuch überarbeiten	8
Architektur	Architekturdokument erstellen, Grobentwurf und Feinentwurf	42
Qualitätsmanagement	Konzept für Code-Testing	8
Kunde	Kundenreview fertigstellen, Kundenreview halten	18
	Kundengespräche	2
	Fragenkataloge für Kundengespräch erstellen	2
Präsentation	Jour fixe 3 und Review 2 fertigstellen	16
	Jour fixe 3 und Review 1 halten	45
Interne Meetings	Sprint Planning, Daily Meeting, Retrospektive	34
Einarbeitung	Java Spring Boot	3
	React Bootstrap	13
Implementierung	Frontend	21
	Backend	8
Blockveranstaltungen	FEN	19
	TEW	5
Summe	Verfügbare ph: 119 (Sprint 4) + 161 (Sprint 5) = 280	282



Risikomanagement

1) Niedrige Teamstimmung gefährdet Teamarbeit

Indikator: Teamstimmung ist für 3 Tage unter 2 im Durchschnitt

Präventiv: Teamworkshops und Teamaktivitäten für das Team einführen

Reaktiv: Tutoren, D'Angelo und Dozenten kontaktieren

2) Gefahr für das Projektziel, sollten keine Ideen gefunden werden

Indikator: Kunde lehnt Ideen beim Kundenreview ab

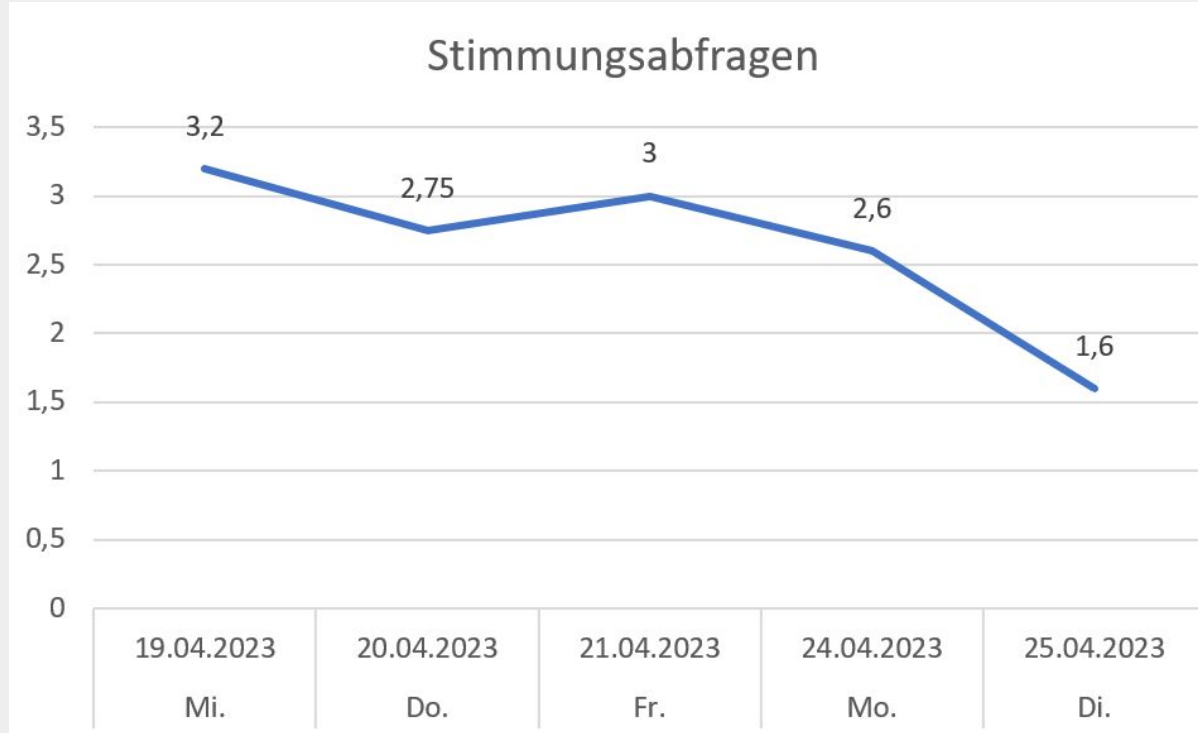
Präventiv: Mehrere Alternativ-Ideen festlegen, Fokus auf Ideenfindung im nächsten Sprint

Reaktiv: Weitere Ideenfindungs-Meetings mit oberster Priorität

Schaden	sehr hoch			2)	
	hoch		1)		
	mittel				
	gering				
		gering	mittel	hoch	sehr hoch
		Eintrittswahrscheinlichkeit			

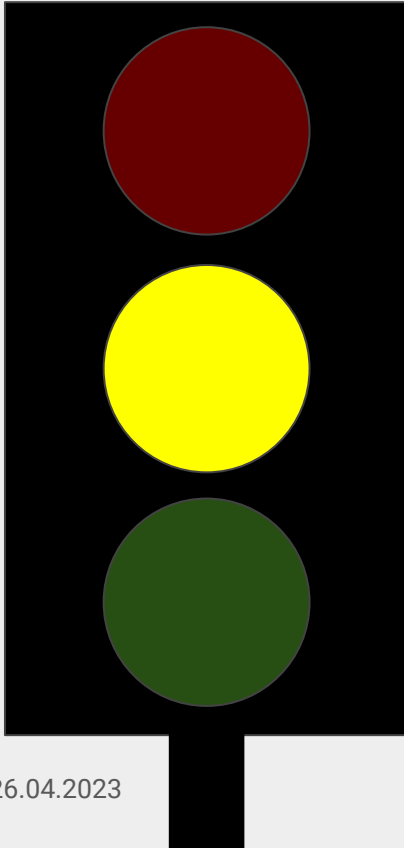


Stimmungsverlauf



Legende

- 1 - Katastrophal
- 2 - Schlecht
- 3 - Gut
- 4 - Sehr Gut



Gelb, da:

- Stimmungsabfragen gegen Ende des Sprints schlecht ausfielen
- Kaum Fortschritte bei der Ideenfindung erzielt worden sind
- Überstunden nötig waren, um Deadlines einzuhalten

Produktvorstellung





Situation auf den IT-Messen

Allgemeine Bedingungen:

- Stabile Internetverbindung nicht immer vorhanden
- Hohe Lautstärke
- Viel Ablenkung

sovanta Messe-Stände:

- Produkt-Videos auf großen Bildschirmen und Tablets
- Gewinnspiele
- Besondere Attraktionen (z.B. Popcorn-Maschine)



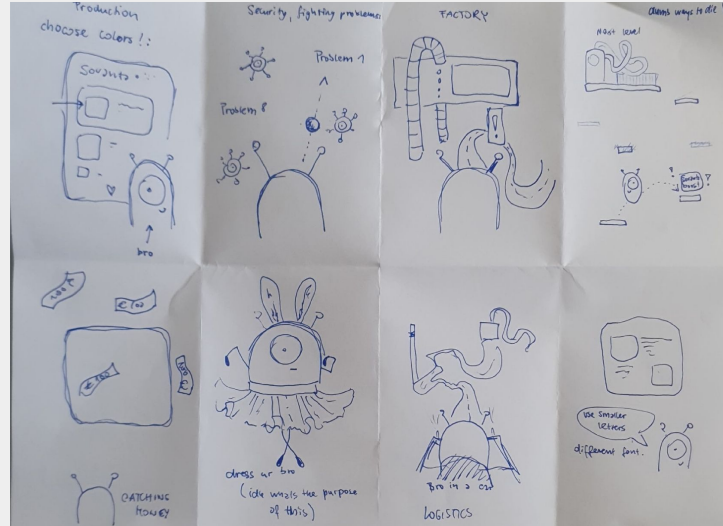
Die wichtigsten Nutzergruppen

- IT-Mitarbeiter
 - Hohes technisches Interesse und Know-How
 - Bringen konkrete technische Fragen mit
- Geschäftspersonen
 - Kommen hauptsächlich zum Netzwerken
- Consultants
 - Möchten allgemeine Übersicht über sovanta Produkte



Unser Vorgehen bei der Ideenfindung

1. Überblick von SAP BTP und soventa Innovation Factory bekommen
2. Brainstorming mit Designern





Aktueller Stand bei der Ideenfindung

Ursprüngliche Idee:

“Der Nutzer schlüpft in die Rolle eines Unternehmers mit dem Ziel, sein Unternehmen zu digitalisieren. Dabei durchläuft er verschiedene Stationen und trifft auf typische Probleme, die nur mit Hilfe von SAP BTP gelöst werden können.”

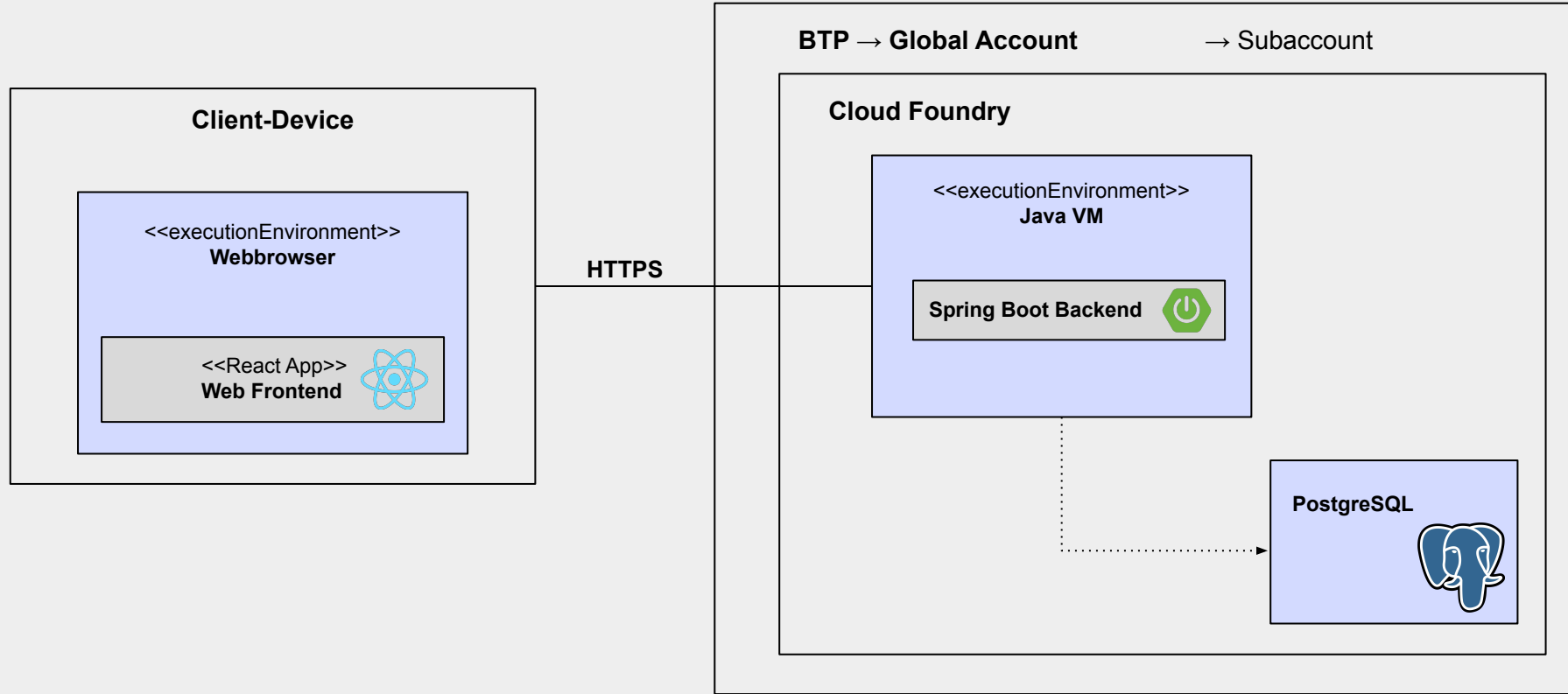
Neuer Input aus Sales-Kundengespräch

- Fokus stärker auf Aufmerksamkeitsgenerierung
- Fokus weniger auf Erklärung von SAP BTP und soavanta Innovation Factory

=> Mehr Zeit in Ideenfindung investieren und verstärkte Absprache mit Kunden



Top-Level Architektur





Vorstellung des vertikalen Prototypen



Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit!



Unsere Aufgabe

“Erstelle ein überzeugendes Konzept und eine prototypische Applikation, die Besucher von IT-Messen spielerisch von den Möglichkeiten der sovanta Innovation Factory for SAP BTP überzeugt.”

Produktleistungen:

- Funktionierender Prototyp
- UX-Konzept
- Technische Dokumentation