**GET HOME NOW**

**Coding Convention**

1. Nom des variables

* Tous les noms doivent commencer par une lettre en minuscule
* Chaque mot qui suive commence par une majuscule
  + Exemple pour une variable du nombre de visiteur 🡪 nbrDeVisiteur
* Pour les variables qui serons constante (qu’on ne modifiera jamais)
  + Tous les mots en majuscule
  + Séparation des mots avec des « \_ »
    - Exemple pour une variable d’une taxe de séjours 🡪 TAXE\_DE \_SEJOUR

1. Espace autours des opérateurs

* Toujours mettre des espace autours des operateur ( = + - \* / )
  + Exemple : var x = y + z ;

1. Toujours terminer une déclaration par un point-virgule
2. Règles générales pour les instructions complexe

* Placez la brackets d'ouverture à la fin de la première ligne.
* Utilisez un espace avant la brackets d'ouverture.
* Placez la brackets de fermeture sur une nouvelle ligne, sans espaces.
* Ne pas terminez une instruction complexe par un point-virgule.

**Exemples :**

|  |  |
| --- | --- |
| Fonctions | function toCelsius(fahrenheit) {   return (5 / 9) \* (fahrenheit - 32); } |
| Loops | for (i = 0; i < 5; i++) {   x += i; } |
| Conditonals | greeting = "Good day"; } else {   greeting = "Good evening"; } |

1. Objets

* Placez la brackets d'ouverture sur la même ligne que le nom de l'objet.
* Utilisez les deux points plus un espace entre chaque propriété et sa valeur.
* Utilisez des guillemets autour des valeurs des chaînes de caractères, et non autour des valeurs numériques.
* N'ajoutez pas de virgule après la dernière paire propriété-valeur.
* Placez la brackets fermante sur une nouvelle ligne, sans espaces de tête.
* Terminez toujours une définition d'objet par un point-virgule.

Exemple :

var person = {  
  firstName: "John",  
  lastName: "Doe",  
  age: 50,  
  eyeColor: "blue"  
};

1. Longueur de ligne

* Evité les lignes de plus de 80 charactères

1. Chargement de JavaScript en HTML

* Utiliser une syntaxe simple pour le chargement de scripts externes
  + Exemple : <script src="myscript.js"></script>

1. Accès aux éléments HTML

* utiliser la même convention d'appellation (comme JavaScript) en HTML.