# 1. Übungsblatt Netzwerksicherheit

Timm Mommertz, 263546

Tobias Ctistis, 3184429

Sebastian ..., 2749681

Antoine Warns, 3367492

### Aufgabe 1:

GAN - Global Area Network

WAN - Wide Area Network

MAN – Metropolitan Area Network

LAN – Local Area Network

PAN - Personal Area Network

#### Aufgabe 2:

- a) Layer 1 (Bitübertragung)
  - Layer 2 (Sicherungsschicht/Ethernet)
- b) Layer 1 Bits/Symbole (z.B. mittels Manchesterkodierung)

Layer 2A – Frames

Layer 2B -

UFrames (unnumbered) – Link Control, SFrames (supervisory) – Management, IFrames (information) – Sequenziell

c) Layer 1 – ARCNET/TokenRing/1000Base-T

Layer 2A - 802.3 Ethernet/802.11 WLAN/802.15.1 Bluetooth

Layer 2B - LLC1, LLC2, LLC3, LLC4

## Aufgabe 3:

- a) Authentication Failure/Link Establishment Failure
- b) PAP (Password Authentication Protocol) Hex-Wert: c023 CHAP (Challenge Handshake Authentication Protocol) – Hex-Wert: c223

#### Aufgabe 4:

```
PS C:\Users\timmm> arp -a
Schnittstelle: 192.168.178.55 --- 0xe
  Internetadresse
                       Physische Adresse
                                              Тур
 192.168.178.1
                       2c-91-ab-b2-37-8e
                                              dynamisch
  192.168.178.43
                       ec-9a-74-96-e2-ce
                                              dynamisch
  192.168.178.255
                       ff-ff-ff-ff-ff
                                              statisch
                                              statisch
 224.0.0.22
                       01-00-5e-00-00-16
  224.0.0.251
                       01-00-5e-00-00-fb
                                              statisch
 224.0.0.252
                       01-00-5e-00-00-fc
                                              statisch
 239.255.255.250
                       01-00-5e-7f-ff-fa
                                              statisch
                       ff-ff-ff-ff-ff
 255.255.255.255
                                              statisch
```

Es werden nicht alle Geräte angezeigt.

- b) Cache wird durch broadcasting ermittelt, also werden nur angefragte Geräte gezeigt. Wenn also ein Gerät nicht antwortet, taucht es nicht im Cache auf.
- c) Arp -d\* um alle zu löschen / arp -d <IP-Adresse> um bestimmte zu löschen