

VORLESUNG **NETZWERKSICHERHEIT**

SOMMERSEMESTER 2023 MO. 14-16 UHR





INTERNET PROTOCOL V6 SECURITY ASPECTS



INTERNET PROTOCOL V6

- ICMP?
 - Bekannt aus der letzten Vorlesung
 - IPv6 benötigt zwingend ICMPv6
 - Bekannt von IPv4
 - Blockiere allen IPv4-ICMP-Traffic am Perimeter



INTERNET PROTOCOL V6

- Gefahren durch ICMPv6
 - ICMPv6-Pakete können (Teile der) fehlerverursachenden Pakete beinhalten
 - => Covert-Chanel Alarm!
 - Firewalls sollten in Fehlerpakete schauen und Legitimität enthaltener Pakete prüfen
 - => Verwendete IP-Adressen im Paket
 - => Flussrichtung Fehlermeldung / Paket im Bezug auf IP-Adressen
 - Denial-of-Service gegen Router durch manipulierte Pakete
 - Router bastelt nur noch ICMPv6-Fehlerpakete zusammen
 - Kann verhindert werden durch einen Threshold, wie oft der Router ICMP-Pakete behandeln soll
 - "ipv6 icmp error-interval milliseconds"



ICMPV6 INTERNER DATENVERKEHR

- Verdächtige ICMPv6-Pakete (Was sollte man filtern?)
 - Ungenutzte ICMPv6-Typen (in produktiven Umgebungen)
 - Unallocated error messages: Type 5–99 and type 102–126
 - Unallocated informational messages: Type 155–199 and type 202–254
 - Experimental messages: Type 100, 101, 200, 201
 - Extension type numbers: Type 127, 255
 - Abhängig von der Funktionalität, die im Netzwerk benötigt wird:.
 - Router Renumbering (ICMPv6 Typ 138)
 - Sollte auch bei internem Datenverkehr überwacht werden
 - Auf keinem Fall aus dem Internet in das lokale Netz erlauben
 - Bei unterschiedlichen Sites (großer Unternehmensnetzwerke) auch nicht von fremden Sites erlauben
 - Node Information Query messages (ICMPv6 Typen 139 und 140)



ICMPV6 EXTERNER DATENVERKEHR

- ICMPv6 Echo Requests (Ping) aus fremden Netzen
 - Können zum Ausspionieren der Geräte im lokalen Netzwerk verwendet werden
- Welche ICMPv6-Pakete müssen mindestens erlaubt werden?
 - Type 1: Destination Unreachable
 - Type 2: Packet Too Big—PMTUD
 - Type 3: Time Exceeded
 - Type 4: Parameter Problem
- Was kann erlaubt werden?
 - ICMPv6 Echo Responses (Ping)
 - ICMPv6 Echo Requests (bei Bedarf, evtl. für einzelne Hosts / Server)



ICMPV6 BEST PRACTICES

- Firewall / Paketfilter
 - Erlaube nur ICMPv6-Pakettypen, die explizit genutzt / benötigt werden
 - Statt: Verbiete einzelne Typen auf Basis des Missbrauchspotentials
 - RFC 4890: "Recommendations for Filtering ICMPv6 Messages in Firewalls"
 - Enthält ein Bash-Script als Beispiel für ip6tables

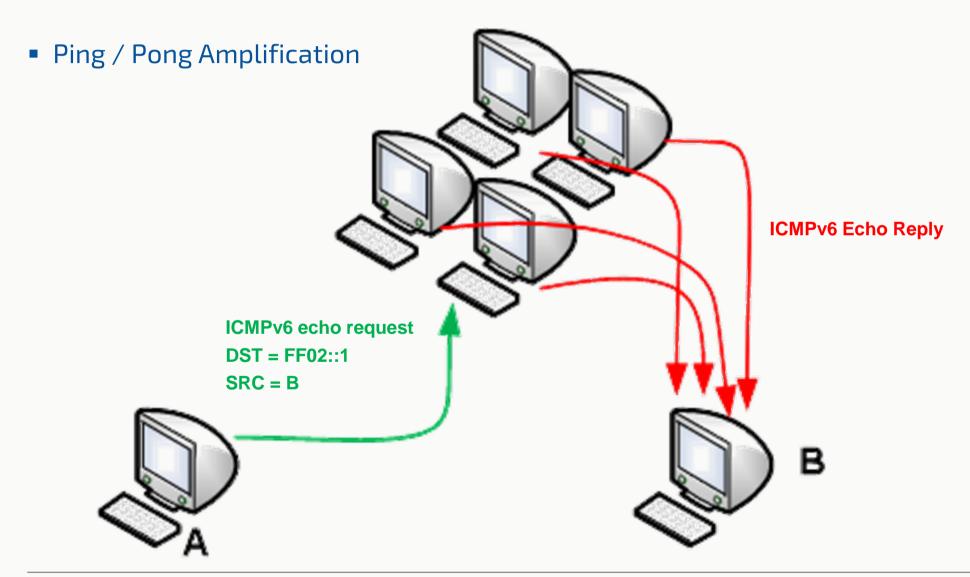


IPV6 MULTICAST VERWUNDBARKEITEN

- Reconnaisance
 - Multicastgruppen
 - All Nodes
 - All Routers
 - All DHCPv6 Servers
 - Mögliche Ziele des Angreifers:
 - Zugang zum DHCP-Server erlaubt Blick in die Logs
 - Der Angreifer muss dank Multicast nicht einmal wissen, welche Server DHCP-Server sind!
 - Amplification Attacks mittels Multicast
 - Beispiel: Gespoofte Absenderadresse an Multicast-Gruppe
 - Gut daran: ICMPv6-Error-Nachrichten dürfen nicht als Antwort auf Multicast-Pakete gesendet werden (RFC 2463)!



IPV6 MULTICAST VERWUNDBARKEITEN





IPV6 MULTICAST VERWUNDBARKEITEN

- Auch möglich: Multicast-Adresse als Absender!
 - Hält alle Hosts gleichermaßen auf Trab!
 - ICMPv6-Error-Nachrichten dürfen nicht an eine multicast-Adresse gesendet werden (RFC 4443)!
 - Lösungen:
 - Verbiete am Perimeter eingehende Pakete mit Multicast-Adressen (global und site-local) und erlaube lediglich link-locale Pakete



IPV6 EXTENSION HEADER

- Regeln für Extension Header:
 - Jeder Header (Ausnahme nur für Destination-Options-Header) soll nur einmal in einem Paket enthalten sein
 - Hop-by-Hop-Header sollte der erste Header in der Header-Kette sein
 - Destination-Options-Header soll höchstens zweimal in der Kette sein
 - höchstens einmal vor einem Routing-Header
 - höchstens einmal vor dem Header der darüberliegenden Schicht
 - Der Destination-Options-Header sollte der letzte Header in der Liste sein (vor dem Routing-Header und dem Header der überliegenden Schicht)
 - Der Fragment-Header soll höchstens einmal vorkommen und nicht gemeinsam mit dem Jumbo-Payload Hop-by-Hop-Header



IPV6 EXTENSION HEADER

- RFC 2460 definiert eine Ordnung der IPv6-Header wie folgt:
 - IPv6-Header
 - Hop-by-Hop Options-Header
 - Destination-Options-Header
 - Routing-Header
 - Fragment-Header
 - Authentication-Header
 - Encapsulating-Security-Payload-Header
 - Destination-Options-Header
 - Upper-Layer-Header



ROUTER ALERT ANGRIFF

- Als Teil der Hop-by-Hop-Header gibt es die Router-Alert-Option
 - Hinweise an den Router: Berücksichtige alle Header des Pakets
- Wird die Option unberechtigter Weise genutzt, wird unangemessener Aufwand beim Router verursacht
 - Router haben nur eine gewisse Anzahl ungenutzter CPU-Zyklen für die Verarbeitung von Ausnahmen
 - Angreifer können durch viele Pakete mit Router-Alert-Option diese Zyklen in Anspruch nehmen und wichtige andere Ausnahmebehandlung unterdrücken / verzögern

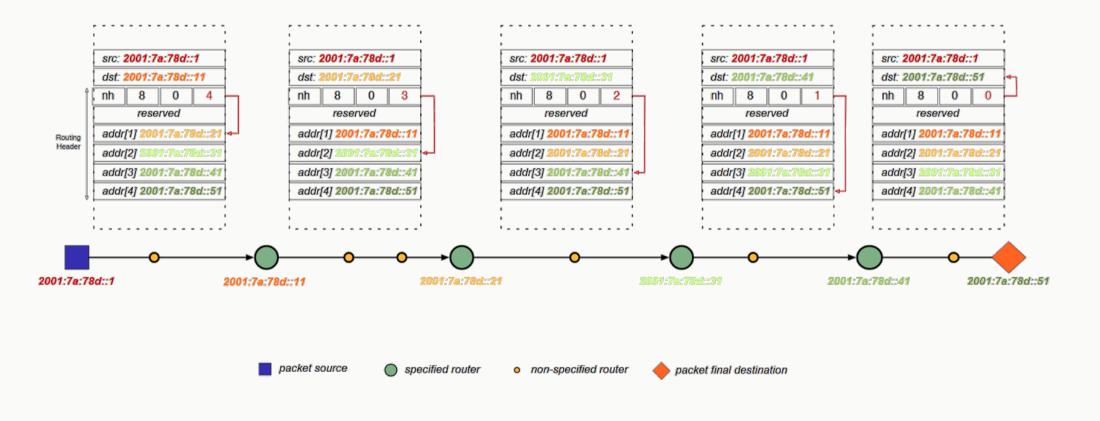


ROUTING HEADER

- RFC 2460 definiert, dass Router und Hosts existierende Routing-Header auswerten müssen
 - Es gibt zwei unterschiedliche Typen
 - RH 0: (Source Routing Header) enthält eine Liste von Hops, die ein Paket besuchen soll
 - RH 2: (Mobile IPv6 Header) erlaubt eine Zuordnung mobiler Hosts zu einem Heimnetz
 - Wie funktioniert der RH 0
 - Adresse des n\u00e4chsten gew\u00e4hlten Hops steht in der Destination-Address des IPv6-Headers
 - Jeder (Zwischen-)Empfänger prüft, ob ein weiterer Hop nach ihm vorgesehen ist
 - Zwischenempfänger ersetzt die Destination-Address des IPv6-Headers mit der Adresse des nächsten Empfängers



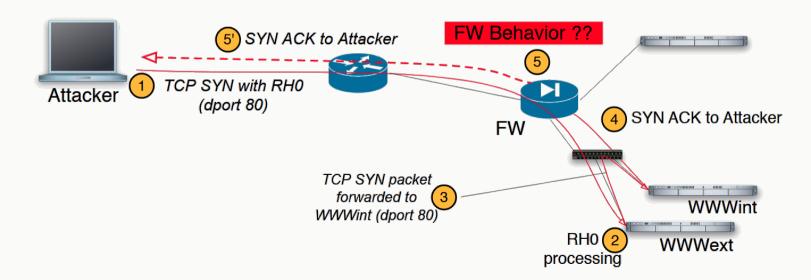
ROUTING HEADER TYP 0





ROUTING HEADER

- Angriff mit RH 0 unter Umgehung der Firewall
 - Adresse des nächsten gewählten Hops ist die eines erreichbaren Hosts in einem Netzwerk
 - Next-Hop im Routing-Header zeigt auf einen Rechner, der eigentlich von der Firewall geschützt ist
 - Das Paket erreicht den Zielhost trotz vorgeschalteter Firewall

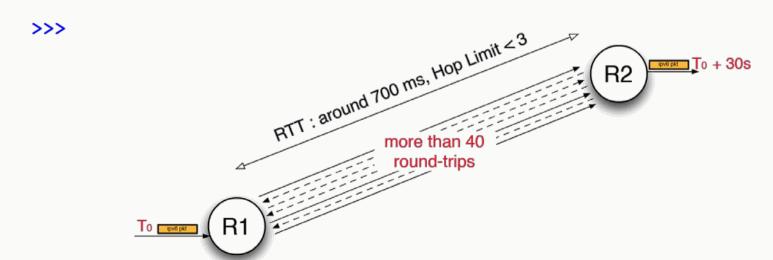




ROUTING HEADER

- Amplification DoS Angriff mit RH 0
 - Erstelle Pakte mit einer Liste zweier sich wiederholender Hops

```
>>> addr1 = '2001:4830:ff:12ea::2'
>>> addr2 = '2001:360:1:10::2'
>>> zz=time.time();
    a=sr1(IPv6(dst=addr2, hlim=255)/
    IPv6OptionHeaderRouting(addresses=[addr1, addr2]*43)/
    ICMPv6EchoRequest(data="staythere"), verbose=0, timeout=80);
    print "%.2f seconds" % (time.time() - zz)
```





IPV6 FRAGMENTATION

- Wie in IPv4: Fragmentierung kann schadhafte Pakete durch eine Firewall schleusen
- Fragmentation DoS
 - Erstelle Pakete mit n Fragmenten
 - Sende für jedes Paket n-1 Fragmente an den Empfänger
 - Empfänger wartet auf n. Fragment, hält andere Fragmente im Speicher
 - Default Timeout für fragmentierte Pakete: 60 Sekunden
 - Ressourcen beim Empfänger werden blockiert
 - => kann auch eine Firewall sein, wenn sie einen Datenstrom defragmentiert
- Vorteil von IPv6 (im Vergleich zu IPv4)
 - IPv6-Fragmentierung wird nicht von Routern interpretiert
 - Beschränkung auf Hosts als mögliches Ziel



RECONNAISSANCE IN IPV6-NETZEN

- Reconnaissance als Phase einer Intrusion-Killchain
 - Erstellen eines Überblicks über den Aufbau eines Netzwerks
 - Router
 - DHCP-Server
 - Domänencontroller
 - Webserver
 - Arbeitsplatz-Rechner
 - Drucker
 - ...
 - IPv4-Enumeration über Ping, Syn-Scan, ... mit OS-Detection
 - Adressraum bei IPv6 ist zu groß, um alle Adressen zu testen



RECONNAISSANCE IN IPV6-NETZEN

- Finden von Hosts mittels Multicast-Adressen
 - Von den vielen Multicast-Adressen eignen sich nur wenige zum Auffinden anderer Hosts im selben Subnetz
 - FF02::1 Link-lokal alle Nodes im Subnetz
 - FF02::2 Link-lokal alle Router im Subnetz
 - FF02::F Link-lokal alle UPnP-Geräte
 - FF02::101 link-lokal alle NTP-Zeitserver
 - Welche Gruppen meist nicht funktionieren
 - FF05::1 Site-lokal alle Nodes (sollte eingehend vom Router geblockt werden)
 - FF05::2 Site-lokal alle Router (sollte eingehend vom Router geblockt werden)



Hop-Limit in unterschiedlichen Betriebssystemen

System	Value
Windows XP SP3	128
Linux 3.2.0	64
Windows 8	128
OpenBSD 5.4	64
Solaris 11.1	255



■ Next-Header-Wert: ICMP v4 in IPv6-Paket

System	Answer
Windows XP SP3	ICMPv6 Parameter Problem
Linux 3.2.0	ICMPv6 Parameter Problem
Windows 8	ICMPv6 Parameter Problem
OpenBSD 5.4	No Reply
Solaris 11.1	ICMPv6 Parameter Problem



Next-Header IPv4

System	Answer
Windows XP SP3	ICMPv6 Parameter Problem
Linux 3.2.0	ICMPv6 Parameter Problem
Windows 8	No reply
OpenBSD 5.4	No reply
Solaris 11.1	ICMPv6 Parameter Problem



Ungültiger Authentication-Header

System	Answer
Windows XP SP3	No reply
Linux 3.2.0	ICMPv6 Parameter Problem
Windows 8	No reply
OpenBSD 5.4	No reply
Solaris 11.1	No reply



WERKZEUG ZUR PAKETMANIPULATION

- Scapy
 - Werkzeug zum Erzeugen von Netzwerkpaketen
 - Werkzeug zum Sniffen von Antwortpaketen
 - Intuitive Bedienung
 - Python-Shell / IPython
 - Sukzessive Angabe von Headern und Payload

```
>>> IPv6()
<IPv6 |>
>>> IPv6()/TCP()
<IPv6 nh=TCP |<TCP |>>
>>> IPv6()/TCP()/"GET / HTTP/1.0\r\n\r\n"
<IPv6 nh=TCP |<TCP |<Raw load='GET / HTTP/1.0\r\n\r\n' |>>>
```



- Erstellen des Pakets durch Aneinanderreihung von Protokoll-Header + Payload
 - IP()
 - IP()/ICMP()
 - IPv6(dst="google.com")/TCP()
 - IPv6(dst=DST)/ICMPv6EchoRequest()
 - IPv6(dst=NDST)/IPv6ExtHdrRouting(addresses=[DST])/ICMPv6EchoRequest()
- Senden von Paketen (Unterschied Layer 2 & Layer 3)
 - sendp() / send()- Paket senden
 - srp() / sr()- Paket senden und Antworten empfangen
 - srp1() / sr1()- Paket senden und erste Antwort empfangen
 - srploop() / srloop()- Regelmäßiger Versand eines Pakets
 - srpflood() / srflood() Fluten des Netzwerks mit einem Paket



SCAPY – ICMPV6 ECHO REQUEST

```
>>> p=IPv6(dst="google.com")/ICMPv6EchoRequest()
>>> p.show()
###[ IPv6 ]###
  version= 6
  tc = 0
  fl = 0
  plen= None
  nh= ICMPv6
  hlim=64
  src= 2003:f8:5720:2800:8fb2:c43d:e5e8:1244
  dst= Net6('google.com')
###[ ICMPv6 Echo Request ]###
     type= Echo Request
     code= 0
     cksum= None
     id = 0x0
     seq = 0x0
     data= ''
```



SCAPY – ICMPV6 ECHO RESPONSE

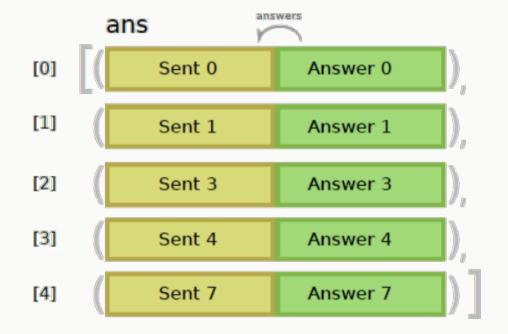
```
>>> sr(p)
Begin emission:
.Finished sending 1 packets.

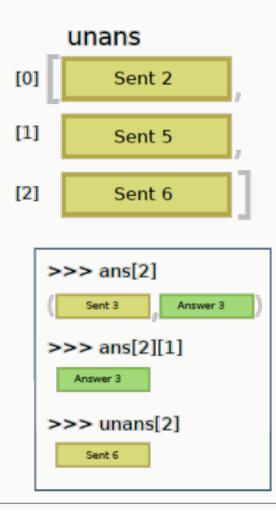
*
Received 2 packets, got 1 answers, remaining 0 packets
(<Results: TCP:0 UDP:0 ICMP:0 Other:1>, <Unanswered: TCP:0 UDP:0 ICMP:0 Other:0>)
>>> ans.unans = sr(p)
Begin emission:
Finished sending 1 packets.

*
Received 1 packets, got 1 answers, remaining 0 packets
>>> ans.show()
0000 IPv6 / ICMPv6 Echo Request (id: 0x0 seq: 0x0) ==> IPv6 / ICMPv6 Echo Reply (id: 0x0 seq: 0x0)
```



>>> ans, unans = sr([p1,...,p8])





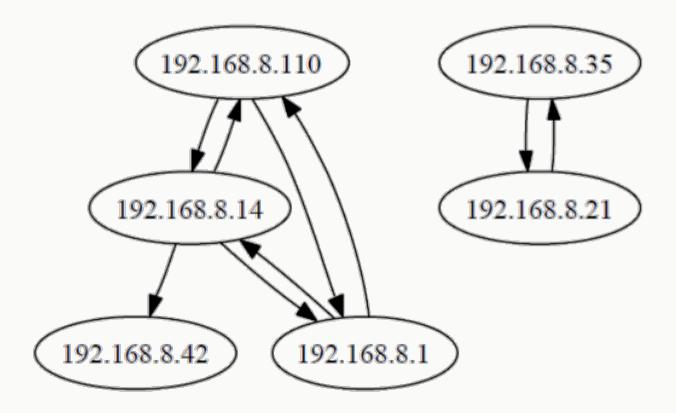


- Higher-Level-Funktionalität
 - traceroute
 - ARPing
- Funktionen zur weiteren Analyse von Paketen
 - plot()
 - pdfdump()
 - conversations()
 - make_table()



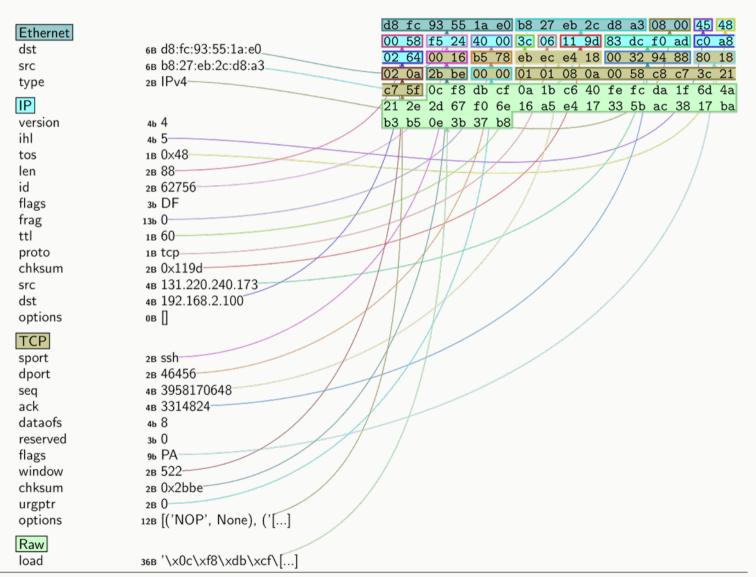
>>> p = sniff(count=30) // Count-Parameter ist optional

>>> p.conversations()





>>> p = sniff(count=1)
>>> p.pdfdump()





SCAPY - PAKETSNIFFER

Mitlesen von Traffic (Sniffen)

```
>>> s=sniff(count=10)
>>> s

<Sniffed: TCP:5 UDP:3 TCMP:0 Other:2>
>>> s.show()
0000 Ether / IP / TCP 10.151.124.2:46456 > 131.220.240.173:ssh A
0001 Ether / IP / UDP 131.220.240.144:54915 > 131.220.240.191:54915 / Raw
0002 Ether / IP / TCP 131.220.240.173:ssh > 10.151.124.2:46456 PA / Raw
0003 Ether / IP / TCP 10.151.124.2:46456 > 131.220.240.173:ssh A
0004 802.3 00:78:88:75:d9:08 > 01:80:c2:00:00:00 / LLC / STP / Raw / Padding
0005 Ether / IP / UDP 131.220.240.144:54915 > 131.220.240.191:54915 / Raw
0006 Ether / ARP who has 131.220.240.142 says 131.220.240.190 / Padding
0007 Ether / IP / TCP 131.220.240.173:ssh > 10.151.124.2:46456 PA / Raw
0008 Ether / IP / TCP 10.151.124.2:46456 > 131.220.240.173:ssh A
0009 Ether / IP / UDP 131.220.240.144:54915 > 131.220.240.191:54915 / Raw
```

12. Juni 2023



ENDE

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

Fragen?

Nächste Vorlesung:

Montag, 19. Juni 2023

Nächste Übung:

- Dienstag, 13. Juni 2023 16 Uhr
- Abgabe des Übungszettels 7 bis morgen 16 Uhr