1. Übungsblatt Netzwerksicherheit – Timm Mommertz, 2635464

Aufgabe 1:

GAN – Global Area Network

WAN - Wide Area Network

MAN – Metropolitan Area Network

LAN – Local Area Network

PAN - Personal Area Network

Aufgabe 2:

a) Layer 1 (Bitübertragung)Layer 2 (Sicherungsschicht/Ethernet)

b) Layer 1 – Bits/Symbole (z.B. mittels Manchesterkodierung)

Layer 2A – Frames

Layer 2B -

UFrames (unnumbered) - Link Control,

SFrames (supervisory) - Management,

IFrames (information) - Sequenziell

c) Layer 1 – ARCNET/TokenRing/1000Base-T

Layer 2A - 802.3 Ethernet/802.11 WLAN/802.15.1 Bluetooth

Layer 2B - LLC1, LLC2, LLC3, LLC4

Aufgabe 3:

- a) Authentication Failure/Link Establishment Failure
- b) PAP (Password Authentication Protocol) Hex-Wert: c023 CHAP (Challenge Handshake Authentication Protocol) – Hex-Wert: c223

Aufgabe 4:

```
PS C:\Users\timmm> arp -a
Schnittstelle: 192.168.178.55 --- 0xe
                        Physische Adresse
 Internetadresse
                                              Тур
                                              dynamisch
  192.168.178.1
                        2c-91-ab-b2-37-8e
                                              dynamisch
  192.168.178.43
                        ec-9a-74-96-e2-ce
  192.168.178.255
                        ff-ff-ff-ff-ff
                                              statisch
  224.0.0.22
                        01-00-5e-00-00-16
                                              statisch
  224.0.0.251
                        01-00-5e-00-00-fb
                                              statisch
  224.0.0.252
                        01-00-5e-00-00-fc
                                              statisch
 239.255.255.250
                        01-00-5e-7f-ff-fa
                                              statisch
                        ff-ff-ff-ff-ff
 255.255.255.255
                                              statisch
```

Es werden nicht alle Geräte angezeigt.

- b) Cache wird durch broadcasting ermittelt, also werden nur angefragte Geräte gezeigt. Wenn also ein Gerät nicht antwortet, taucht es nicht im Cache auf.
- c) Arp -d* um alle zu löschen / arp -d <IP-Adresse> um bestimmte zu löschen