
Team 12

Frédéric Blondeel	h
Martijn Debeuf	h
Toon Sauvillers	h
Dirk Vanbeveren	h
Bert Van den Bosch	h
Seppe Van Steenberghe	h

1 Introductie

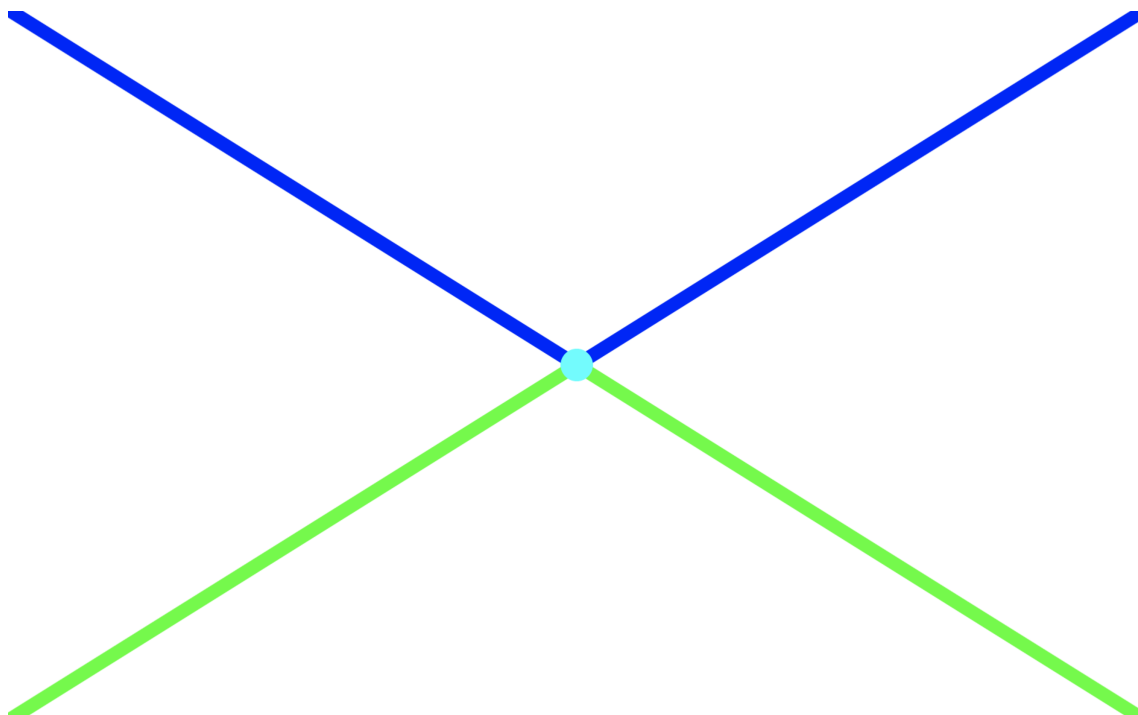
Schermen detecteren terwijl er overlap mogelijk is. Dit verslag behandelt de overgang van "Basic screendetection" naar "Advanced screendetection". Al snel werd duidelijk dat de eerste methode niet meer voldoende zou zijn voor deze nieuwe uitdaging. De achtergrond die tijdens de te nemen foto wordt getoond op de schermen werd gewijzigd alsook de methode om de hoeken te detecteren moest uitgebreid worden. Aanpassingen, keuzes, veronderstellingen en voorwaarden die gemaakt zijn worden behandeld.

2 Algoritmen

2.1 Algemene uitleg

De manier van aanpak werd dus veranderd. In plaats van een border langsheen de rand van het scherm te creëren is geopteerd geweest om de diagonalen te verbinden (een groene en een blauwe) en op het snijpunt wordt een lichtblauwe bol weergegeven [1](#). Door deze aanpassing wordt het makkelijker om te achterhalen tot welk island een los deel scherm behoort. De voorwaarde die we momenteel opleggen om een scherm te kunnen detecteren is dat twee aanliggende hoeken en het middelpunt zichtbaar zijn. Achter het kruis wordt nog steeds de barcode geplaatst om de schermen te identificeren. Een offset werd toegevoegd tijdens het vormen van de islands omdat zo de ruis verwijderd wordt rond de overgangen van de achtergrondkleuren. Hieronder volgt een opsomming van de methoden die toegepast worden op de input image in chronologische volgorde.

3 Besluit



Figuur 1: Nieuwe schermachtergrond

Referenties