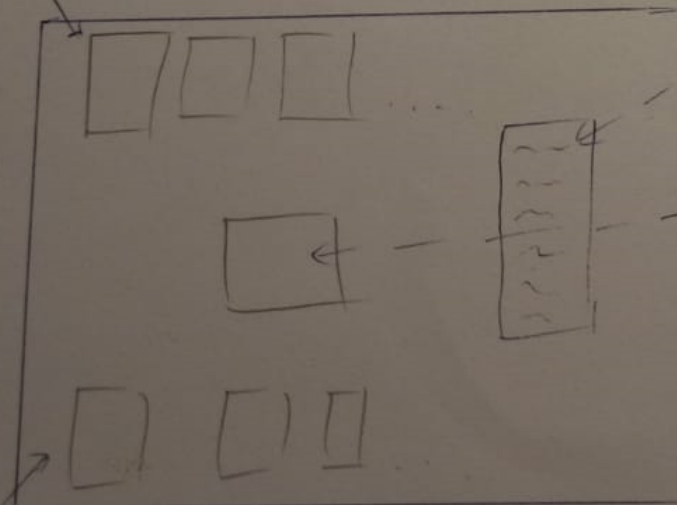


`<div>`
`playerarea` `Eigene Karte`



`Statistik` `<div>`

`Aktuelle Karte`
`<div>` `gamearea`

Gegnerkarten `<div>` `gamearea`

Activity - Diagram UNO

Variablen für Karten werden initialisiert

