

Herr  
Simon Eugen Josef Daiber  
Plattenösch 7  
  
88400 Biberach

Studentische Abteilung

Robert-Gerwig-Platz 1  
78120 Furtwangen

Jakob-Kienzle-Str. 17  
78054 Villingen-Schwenningen

Kronenstraße 16  
78532 Tuttlingen

Erstelldatum: 10.03.2024

**Bestandene Prüfungsleistungen**

Studiengang: Medienkonzeption (Bachelor), 7. Lehrplansemester, Status: rückgemeldet

**Leistungspunkte (ECTS) Konten: \*\*\*)**

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
14 MKB 400	Bonuskonto Grundstudium	60	-	-	-	WiSe 23/24	KO	-	-	- / - / - / -
14 MKB 410	Bonuskonto Hauptstudium	132	-	-	-	WiSe 23/24	KO	-	-	- / - / - / -

**Gesamtnoten:**

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
14 MKB 100	Gesamtnote Grundstudium	60	-	-	-	WiSe 23/24	G	-	2.12	BE / - / - / -

**Bestandene Module/Teilmodule (Grundstudium):**

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
14 MKB 30001	Grundlagen Medienkonzeption	6	-	6	-	SoSe 20	G	-	1.5	BE / - / - / -
14 MKB 30002	Allgemeine Betriebswirtschaftslehre	6	-	6	-	SoSe 20	G	-	2.0	BE / - / - / -
14 MKB 30003	Entwicklung interaktiver Anwendungen	6	-	6	-	SoSe 20	G	-	2.3	BE / - / - / -
14 MKB 30004	Grundlagen Mediengestaltung	6	-	6	-	SoSe 20	G	-	2.0	BE / - / - / -
14 MKB 30005	Medientechnik	6	-	6	-	WiSe 20/21	G	-	4.0	BE / - / - / -
14 MKB 30006	Computergrafik / Mathematik	6	-	6	-	WiSe 23/24	G	-	1.1	BE / - / - / -
14 MKB 30007	Medienwirtschaft	6	-	6	-	WiSe 20/21	G	-	1.7	BE / - / - / -
14 MKB 30008	Entwicklung interaktiver Anwendungen II	6	-	6	-	WiSe 21/22	G	-	2.0	BE / - / - / -
14 MKB 30009	User Experience Design	6	-	6	-	SoSe 21	G	-	2.6	BE / - / - / -
14 MKB 30010	AV-Produktion	6	-	6	-	WiSe 20/21	G	-	2.0	BE / - / - / -

**Bestandene Module/Teilmodule (Hauptstudium):**

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
14 MKB 30011	Praktisches Studiensemester	30	-	30	-	WiSe 21/22	G	-	0.0	BE / - / - / -
14 MKB 30013	Kreativkonzeption	6	-	6	-	SoSe 22	G	-	2.7	BE / - / - / -
14 MKB 30014	Textkonzeption	6	-	6	-	SoSe 22	G	-	2.0	BE / - / - / -
14 MKB 30015	E-Learning und Online-Learning	6	-	6	-	SoSe 22	G	-	2.6	BE / - / - / -
14 MKB 30012	Projektstudium	24	-	24	-	WiSe 22/23	G	-	1.0	BE / - / - / -

## Bestandene Module/Teilmodule (Hauptstudium):

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. /
										Rück. / Verm.**
14 MKB 30016	Interface Design	6	-	6	-	WiSe 22/23	G	-	2.3	BE / - / - / -
14 MKB 30017	Marketingkonzeption	6	-	6	-	WiSe 22/23	G	-	2.8	BE / - / - / -
14 MKB 30021	Wahlpflichtmodul 1	6	-	6	-	WiSe 23/24	G	-	1.5	BE / - / - / -
14 MKB 30018	Medientheorie	6	-	6	-	SoSe 23	G	-	2.0	BE / - / - / -
14 MKB 30019	Fremdsprachenmodul	6	-	6	-	SoSe 23	G	-	2.2	BE / - / - / -
14 MKB 30022	Wahlpflichtmodul 2	6	-	6	-	WiSe 23/24	G	-	1.3	BE / - / - / -
14 MKB 30023	Wahlpflichtmodul 3	6	-	6	-	WiSe 22/23	G	-	2.0	BE / - / - / -
14 MKB 30024	Wahlpflichtmodul 4	6	-	6	-	WiSe 23/24	G	-	1.3	BE / - / - / -
14 MKB 30025	Wahlpflichtmodul 5	6	-	6	-	SoSe 23	G	-	1.0	BE / - / - / -
14 MKB 30026	Wahlpflichtmodul 6	6	-	6	-	SoSe 23	G	-	1.7	BE / - / - / -

## Pflichtfächer:

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. /
										Rück. / Verm.**
14 MKB 10002	Medientechnik, Praktikum	2	-	2	2	SoSe 20	SL	-	-	BE / - / - / -
14 MKB 10018	Grundlagen der Unternehmensgründung	2	-	2	2	SoSe 20	SL	-	-	BE / H / - / A
14 MKB 10019	Entwicklung Interaktiver Anwendungen I, Praktikum	3	-	3	2	SoSe 20	SL	-	-	BE / - / - / -
14 MKB 10020	Grundlagen Mediengestaltung, Praktikum	2	-	2	2	SoSe 20	SL	-	-	BE / H / - / A
14 MKB 20027	Medien Analyse, Vorlesung	3	-	3	2	SoSe 20	PL	-	2.0	BE / - / - / -
14 MKB 20028	Grundlagen Medienkonzeption, Seminar	3	-	3	2	SoSe 20	PL	-	1.0	BE / - / - / -
14 MKB 23008	Modulprüfung Allgemeine Betriebswirtschaftslehre	4	-	4	0	SoSe 20	PL	-	2.0	BE / - / - / -
14 MKB 23010	Modulprüfung Medientechnik	4	-	4	0	WiSe 20/21	PL	-	4.0	BE / - / - / -
14 MKB 23020	Modulprüfung Entwicklung Interaktiver Anwendungen I	3	-	3	0	SoSe 20	PL	-	2.3	BE / - / - / -
14 MKB 23021	Modulprüfung Grundlagen Mediengestaltung	4	-	4	0	SoSe 20	PL	-	2.0	BE / - / - / -
14 MKB 10021	Computergrafik und 3D-Modellierung, Vorlesung	1	-	1	1	WiSe 20/21	SL	-	-	BE / - / - / -
14 MKB 10022	Entwicklung Interaktiver Anwendungen II, Praktikum	3	-	3	2	WiSe 20/21	SL	-	-	BE / - / - / -
14 MKB 20029	Computergrafik und 3D-Modellierung, Praktikum	2	-	2	2	WiSe 20/21	PL	-	1.0	BE / - / - / -
14 MKB 20030	Mathematische Grundlagen von Computergrafik und Gestaltung	3	-	3	2	WiSe 23/24	PL	-	1.3	BE / - / - / -
14 MKB 20031	User Experience Design, Vorlesung	3	-	3	2	SoSe 21	PL	-	2.3	BE / - / - / -
14 MKB 20032	User Experience Design, Seminar	3	-	3	2	WiSe 20/21	PL	-	3.0	BE / - / - / -
14 MKB 23006	Modulprüfung Medienwirtschaft	6	-	6	0	WiSe 20/21	PL	-	1.7	BE / - / - / -
14 MKB 23022	Modulprüfung Entwicklung Interaktiver Anwendungen II	3	-	3	0	WiSe 21/22	PL	-	2.0	BE / - / - / -
14 MKB 23023	Modulprüfung AV-Produktion	6	-	6	0	WiSe 20/21	PL	-	2.0	BE / - / - / -
14 MKB 10014	Seminar Praktisches Studiensemester	2	-	2	2	WiSe 21/22	SL	-	-	BE / - / - / -
14 MKB 10017	Praktisches Studiensemester	28	-	28	0	WiSe 21/22	SL	-	-	BE / - / - / -
14 MKB 10023	Projektmanagement und Soft Skills	2	-	2	2	SoSe 22	SL	-	-	BE / - / - / -
14 MKB 10024	Wissenschaftliches Arbeiten und Schreiben	1	-	1	1	SoSe 22	SL	-	-	BE / - / - / -
14 MKB 10025	Creative Writing	3	-	3	2	SoSe 22	SL	-	-	BE / - / - / -

**Pflichtfächer:**

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. /	
										Rück. / Verm.**	
14 MKB 20033	Projekt (Teil 1)	9	-	9	2	SoSe 22	PL	-	1.0	BE / - / - / -	
14 MKB 20034	E-Learning und Online-Learning, Vorlesung	3	-	3	2	SoSe 22	PL	-	2.3	BE / - / - / -	
14 MKB 20035	E-Learning und Online-Learning, Übung	3	-	3	2	SoSe 22	PL	-	3.0	BE / - / - / -	
14 MKB 23024	Modulprüfung Kreativkonzeption	6	-	6	0	SoSe 22	PL	-	2.7	BE / - / - / -	
14 MKB 23025	Modulprüfung Textkonzeption	3	-	3	0	SoSe 22	PL	-	2.0	BE / - / - / -	
14 MKB 20036	Projekt (Teil 2)	12	-	12	2	WiSe 22/23	PL	-	1.0	BE / - / - / -	
14 MKB 20037	Interface Design, Vorlesung	2	-	2	2	WiSe 22/23	PL	-	3.0	BE / - / - / -	
14 MKB 20038	Interface Design, Praktikum	4	-	4	2	WiSe 22/23	PL	-	2.0	BE / - / - / -	
14 MKB 20039	Strategische Markenführung	3	-	3	2	WiSe 22/23	PL	-	3.3	BE / - / - / -	
14 MKB 23026	Modulprüfung Marketingkonzeption	3	-	3	0	WiSe 22/23	PL	-	2.3	BE / - / - / -	
14 MKB 20040	Medientheorie	6	-	6	4	SoSe 23	PL	-	2.0	BE / - / - / -	

**Wahlpflichtfächer:**

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. /	
										Rück. / Verm.**	
10 FH 18826	Web Analytics	3	-	3	2	WiSe 23/24	VL	-	-	BE / - / - / -	
10 FH 26215	Recht der Digitalen Medien	3	-	3	2	WiSe 23/24	PL	-	1.3	BE / - / - / -	
10 FH 26577	Live GLFtv	6	-	6	4	WiSe 22/23	PL	-	2.0	BE / - / - / -	
10 FH 26627	UX Research	3	-	3	2	WiSe 23/24	PL	-	1.3	BE / - / - / -	
10 FH 26673	English - Technology (B2.2)	3	-	3	2	SoSe 23	PL	-	1.7	BE / - / - / -	
10 FH 26713	Spanisch (A1.1)	3	-	3	2	SoSe 23	PL	-	2.7	BE / - / - / -	
10 FH 26723	Prototyping interaktiver Medien - Apps und Games	6	-	6	4	WiSe 23/24	PL	-	1.3	BE / - / - / -	
10 FH 28573	Computerspielanalyse	3	-	3	2	SoSe 23	PL	-	1.0	BE / - / - / -	
10 FH 28612	Narration in Games	3	-	3	2	SoSe 23	PL	-	1.0	BE / - / - / -	
10 FH 28902	CRM	3	-	3	2	WiSe 23/24	PL	-	1.7	BE / - / - / -	
10 FH 26739	Entrepreneurship im E-Commerce	6	-	6	4	SoSe 23	PL	-	1.7	BE / - / - / -	

*) Art	**) Status	Anerkennung	Rücktritt	Vermerk
PL = Prüfungsleistung SL = Studienleistung VL = Prüfungsvorleistung P = Prüfung G = Generierte Prüfung KO = Konto	AN = angemeldet BE = bestanden NB = nicht bestanden	A = Anerk. ausl. HS H = HS-interne Anerk. J = Anerkannte Prüf. n.z. = nicht zutreffend	RT = Rücktritt	GR = genehmigter Rücktritt K = Krankheit SA = Studium abgebrochen U = unentschuldigter Rücktritt V = Verlängerung

\*\*\*) Für die zur Prüfung zugelassenen Studierenden werden für die erbrachten Leistungen Bonuspunktekonto und für die erbrachten Fehlleistungen Maluspunktekonto separat jeweils für das Grundstudium und das Hauptstudium in den Akten des Prüfungsamts eingerichtet. Im Falle des Bestehens eines Moduls oder Teilmoduls werden deren Leistungspunkte dem jeweiligen Bonuspunktekonto gutgeschrieben. Im Falle des Nichtbestehens einer Prüfungs- oder Studienleistung werden deren Leistungspunkte als Maluspunkte dem jeweiligen Maluspunktekonto zugerechnet. Das Bonuspunktekonto entspricht dem Studienfortschritt, während das Maluspunktekonto die nicht geschafften Prüfungsleistungen widerspiegelt (vgl. § 7 Abs. 3,4 SPO).

Die Zulassung zum Hauptstudium erfordert mindestens 54 Leistungspunkte aus den Modulen des Grundstudiums. Ausnahmen von dieser Regel kann beim Fehlen von Modulen des Grundstudiums im Umfang von bis zu 16 Leistungspunkten der Studiendekan des betreffenden Studiengangs der Fakultät genehmigen. Bei jährlich beginnenden Studiengängen kann der Studiendekan auf Antrag Abweichungen von den hier genannten Regelungen genehmigen. Ist das 1. Lehrplansemester des Hauptstudiums ein Praktisches Studiensemester, so kann dies ohne Zulassung zum Hauptstudium aufgenommen werden. Liegen in diesem Fall am Ende des Praktischen Studiensemesters keine Zulassungsvoraussetzungen für das Hauptstudium vor, so erfolgt eine Einstufung in das 2. Lehrplansemester. Studierende, die nicht zum Hauptstudium zugelassen wurden, können beim Studiendekan des betreffenden Studiengangs das Vorziehen von Modulen aus dem ersten Lehrplansemester des Hauptstudiums (in der Regel das dritte Lehrplansemester) im Umfang von bis zu 12 Leistungspunkten beantragen (vgl. § 6, Abs 3 - SPO).

Ein Praktisches Studiensemester in einem höheren als dem 4. Lehrplansemester kann nur begonnen werden, wenn das Grundstudium erfolgreich erbracht wurde. Ausnahme (nur wenn das Praktische Studiensemester im 5. Lehrplansemester stattfindet): Studierende, die nur noch ein Fach aus dem Grundstudium offen haben, können einen Antrag auf Zulassung zum Praktischen Studiensemester beim Dekan stellen. Die ggf. erteilte Genehmigung gilt vorbehaltlich der Entscheidung über die Fristüberschreitung (§ 5 Abs. 3) durch den Prüfungsamtsleiter (vgl. § 3, Abs. 6 - SPO).

Hat das Maluskonto des Studierenden den Wert 48 Leistungspunkte im Grundstudium, bzw. den Wert 96 Leistungspunkte im Hauptstudium überschritten, verliert der Studierende den Prüfungsanspruch im jeweiligen Studiengang und wird exmatrikuliert (vgl. § 21, Abs. 1 Nr. 1 und § 23, Abs. 1 Nr. 2 - SPO). Wenn ein Student 50% der Maluspunktehöchstgrenze erreicht hat, soll eine Beratung durch den Studiendekan stattfinden (vgl. ZPA-Protokoll vom 02.11.2011).