

Felhasználói dokumentáció

Az alkalmazás a SpaceInvaders játékot valósítja meg. A játékosnak az űrlények invázióját kell megakadályoznia. Ennek érdekében egy mozgatható ágyúval kell kilőnie minnél több űrlényt, miközben figyel arra is, hogy ne kapjon találatot. A kilőtt űrlényekért a játékos pontot kap. A játékos 3 élettel kezd a játékot.

Az alkalmazás indításakor a felhasználó két lehetőség közül választhat. Az egyik, hogy visszatölt egy korábbi játékot és azt folytatja, vagy kezdhet új játékokot.

Játék közben a játékos a jobb és bal nyilakkal tudja mozgatni az ágyút. A szóköz billentyű lenyomásával pedig lövést tud leadni.

A játék bármikor bezárható a jobb felső sarokban lévő X-el, ekkor automatikusan mentésre kerül a játék aktuális állapota.

Ha a játékosnak elfogyott minden élete, akkor véget ér a játék. Ekkor egy felugró ablak értesíti erről a játékost, ahol lehetősége van új játékot kezdeni.