一、 UI插件

1、 进度条拖拽

* 导入progressBar.css和progressBar.js
* 在html页面，提供一个class="progress-bar"的容器。

如<div class="progress-bar"></div>;

* 若要自定义进度条图标，

在容器中定义一个class="progress-drag"的元素, 即

<**div** **class**="progress-bar">

<span **class**="progress-drag">&*#xe62d;</span> /\* 自定义进度条图标 \*/*

</**div**>

* 调用方法 $(ele).dragBar(opts); 如：$(‘.progress-bar’).dragBar()

参数说明：opts为可选参数

opts = {

num: 0,

isDrag: true,

dragEle: document

}

num: 可选，进度条的百分比，传入小数。默认为0

isDrag: 可选，默认是true(可以拖拽)。false: 不可拖拽

dragEle: 可选，鼠标移动时，进度条跟着移动的容器,js对象(不是jquery对象). 默认document

二、 JS功能插件

1、 回到顶部

* 导入backTop.js
* 调用方法：$(ele).backTop(opts);

如$('#back\_top').backTop({"speed": 100, "dest": "300px"});

参数说明： opts为可选参数：

opts = {

obj: $('body’),

pos: $(window).height(),

dest: 0,

speed: 600ms,

}

obj: 可选，滚动的对象; 默认$('body')

pos: 可选，回到顶部 出现的位置; 默认$(window).height()

dest: 可选，设置滚动条回到的指定高度; 默认回到顶部即0

speed: 可选，回到顶部需要的时间; 默认600ms