

昵称：eping
园龄：7年2个月
粉丝：12
关注：1
+加关注

< 2010年5月 >						
日	一	二	三	四	五	六
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签
更多链接

随笔分类

编程点滴(13)
代码天下(1)
读书计划
读书心得
乱七八糟(4)
内核之家(2)
生活小感
心情译站

随笔档案

2010年9月 (1)
2010年8月 (2)
2010年7月 (1)
2010年6月 (1)
2010年5月 (2)
2010年4月 (13)
2010年3月 (4)
2010年2月 (1)
2010年1月 (1)
2009年12月 (13)
2009年11月 (2)
2009年10月 (5)
2009年9月 (12)
2009年8月 (9)
2009年7月 (1)
2009年2月 (2)

最新评论

1. Re:Adobe Dreamweaver
CS4序列号破解与序列号过期解
决办法
bucuoq

Microsoft Speech SDK 编程入门

作者：eping
email:eping@eping.net

TTS(Text-To-Speech,文本语音转换)顾名思义，将文本转成语音进行输出。目前TTS技术已相对比较成熟，TTS引擎也比较多，比较有名的有Microsoft Speech SDK 和IBM的ViaVoice还有开源的Festival等。至于他们的优劣本人不做评价也未曾做考究，因毕计原因要使用TTS引擎，考虑到开发平台及工具都使用Microsoft的亦决定TTS引擎也选择Microsoft Speech SDK。本文不论使用的OS还是开发工具到目前(2010年5月13)为止都是最新的。接下来将详细介绍Microsoft Speech SDK的使用。

开发平台：windows 7 旗舰版

开发工具：Visual Studio 2010 & Microsoft Speech SDK

一、开发环境配置

打开Visual Studio 2010新建解决方案，创建MFC基于对话框应用程序。配置项目属性链如图15所示：

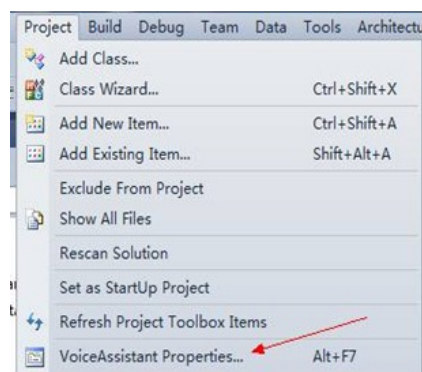


图 15 项目属性

在附加包含目录中找到Speech SDK安装目录下的include目录路径如图16的本人配置目录：C:\Program Files\Microsoft Speech SDK 5.1\Include

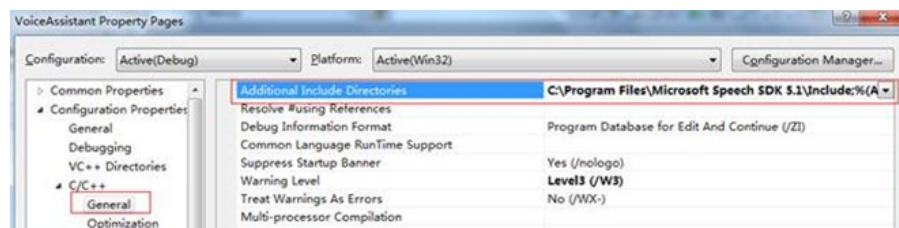


图 16 配置include目录

在C++的Link栏加中的Input项Additional中附加sapi.lib库的路径

本人路径：C:\Program Files\Microsoft Speech SDK 5.1\Lib\i386\sapi.lib

配置操作示意图如图 17所示。

clip_image006

--gcxjd
2. Re:TFS安装小结
请问一下，TFS和VSS一样可以在windows下装服务器端吗？
--ErinFlyingFish
3. Re:Microsoft Speech SDK 编程入门
Mark
--YaoTong
4. Re:C#进程管理器
谢谢楼主
--急~速
5. Re:windows 7驱动开发环境配置
非常感谢！一直在找如何设置VS驱动开发环境教程！
--Kernone

阅读排行榜

1. Adobe Dreamweaver CS4序列号破解与序列号过期解决办法(17809)
2. 给还不知道C++可以做什么的人看看(10857)
3. Microsoft Speech SDK 编程入门(8924)
4. Gecko与WebKit比较(5206)
5. C#网络编程实例(4316)

评论排行榜

1. TFS安装小结(1)
2. Adobe Dreamweaver CS4序列号破解与序列号过期解决办法(1)
3. C#进程管理器(1)
4. windows 7驱动开发环境配置(1)
5. Microsoft Speech SDK 编程入门(1)

推荐排行榜

1. Microsoft Speech SDK 编程入门(3)
2. C#网络编程Socket之 二(2)
3. C#进程管理器(2)
4. XML元素的命名规则(1)
5. TCP协议的无消息边界问题(1)

图17 附加依赖库

到此，使用Visual Studio 2010、Microsoft Speech SDK开发环境配置完成。

语音小助手编码实现

配置好开发环境，使用Microsoft Speech SDK将会是一件比较愉快的事情。以下将简单介绍下Microsoft Speech SDK的使用。接下来使用一个Demo程序介绍Speech SDK的使用方法。

使用Speech SDK时应包含所需的头文件和库文件。如：

```
#include <sapi.h>
```

```
#pragma comment(lib,"sapi.lib");
```

在一个按钮事件响应函数中的实现代码如下所示：

```
ISpVoice *pVoice = NULL;
```

```
//初始化COM接口
```

```
if (FAILED(::CoInitialize(NULL)))
```

```
MessageBox(L"COM接口初始化失败");
```

```
//获取SpVoice接口
```

```
HRESULT hr = CoCreateInstance(CLSID_SpVoice,NULL,CLSCTX_ALL,IID_ISpVoice,(void**)&pVoice);
```

```
if (SUCCEEDED(hr))
```

```
{
```

```
hr = pVoice->Speak(L"Hello World",0,NULL);
```

```
pVoice->Release();
```

```
pVoice = NULL;
```

```
}
```

```
//释放com资源
```

```
::CoUninitialize();
```

好文要顶

关注我

收藏该文



eping

关注 - 1

粉丝 - 12

+加关注

3

0

(请您对文章做出评价)

« 上一篇：[vs2010注册aisual assist 1823](#)

» 下一篇：[windows版SVN下载](#)

posted @ 2010-05-23 20:04 eping 阅读(8924) 评论(1) 编辑 收藏

评论列表

#1楼 2010-12-19 23:45 yaoTong

Mark

支持(0) 反对(0)

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

【推荐】50万行VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】融云即时通讯云 - 豆果美食、Faceu等亿级APP都在用



最新IT新闻:

- 暴雪蓝贴回应Nostalrius关闭事件: 必须关闭 考虑玩家怀旧需求
 - 纳德拉等人支持Code.org请愿活动 推动计算机科学项目
 - 探寻切尔诺贝利禁区的VR游戏将于6月登陆Oculus Rift
 - Windows 10 build 14328隐藏“切换”功能
 - Intel开发USB Type-C数字音频标准
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- 架构漫谈（九）：理清技术、业务和架构的关系
 - 架构漫谈（八）：从架构的角度看如何写好代码
 - 架构漫谈（七）：不要空设架构师这个职位，给他实权
 - 架构漫谈（六）：软件架构到底是要解决什么问题？
 - 架构漫谈（五）：什么是软件
- » 更多知识库文章...