

# pamchen的专栏

■ 目录视图

₩ 摘要视图

RSS 订阅

#### 友情链接

图灵机器人

#### 个人资料



访问: 264964次

积分: 2677

等级: BLOC 5

排名: 第8571名

原创: 52篇 转载: 37篇

译文: 0篇 评论: 170条

## 文章存档

2014年08月 (5)

2014年07月 (1)

2014年06月 (3)

2014年05月 (2)

2014年04月 (4)

### 最新评论

Microsoft Speech SDK5.1 语音认 MichaelLiang12: 可以可以,我 测试成功了。

微信公众平台java开发详解(工利 119863: org.apache.http 这个夹 包能分享下吗? 123499748

微信公众平台java开发详解(工利 justcurry: @gooddaisss:token怎

微信公众平台java开发详解(工利 我爱紫色: @u013196529:token

微信公众平台java开发详解(工利 123程序猿123: 感谢,跑起来了

微信公众平台java开发详解(工利 诚诚诚: 楼主,刚下完你的代 码, 怎么进行测试

java最简单的方式实现httpget和h ???1: 附件在哪里。。

微信公众平台java开发详解(工利 王小黑\_zhazha: 写的不错, 学习

微信公众平台java开发详解(工程 firewindyfire: 非常好的资源,下 载学习〕

微信公众平台java开发详解(工利 wumingsanren: 这个微信公众平台的开发,有什么用途吗,我想

【免费公开课】模板匹配的字符识别(OCR)算法原理 有奖试读—漫话程序员面试求职、升职加薪、创业与生活

## Microsoft Speech SDK5.1 语音识别

标签: microsoft application null include 语言 server

2012-08-12 08:55

5649人阅读

评论(1) 收藏 举报

**Ⅲ** 分类: VC(20) ▼

1.首先开发得需要Microsoft Speech SDK的支持,以下是下载地

http://download.microsoft.com/download/speechSDK/SDK/5.1/WXP/EN-US/speechsdk51.exe

Speech SDK 5.1安装包 (68 MB)

http://download.microsoft.com/download/speechSDK/SDK/5.1/WXP/EN-US/speechsdk51LangPack.exe

中文和日文语言包(上面的安装包只支持英文,如果要你的程序支持中文则下载此包)(81.5 MB)

2.下载后,执行安装

下载完毕后首先运行SpeechSDK51.exe,它其实是个压缩包,不是可执行文件,解压时选择解压到的路径,然后, 运行解压出来的可执行文件,默认安装路径为C:\Program Files\Microsoft Speech SDK 5.1。运行那个中文语言补丁 包SpeechSDK51LangPack.exe,和上面的一样过程,这也是个自解压文件,不过这个第二步不需要选择安装路 径,运行一下就行。

3.VC的环境配置

在应用SDK的开发前当然得需要对工程环境进行配置,我用的是VC6.0(其他情况类似),配置的过程如下:

工具->选项->项目->VC++目录,在"显示以下内容的目录"下拉框中选择"包含目录"项,添加一项C:\Program Files\Microsoft Speech SDK 5.1\Include到目录中去。再选择"库文件"项,添加一项C:\Program Files\Microsoft Speech SDK 5.1\Lib\i386到目录中去.

好到这里为止Speech SDK5.1的配置算是完成了,接下去就可以写程序了。

装好SDK后,我们当然要运用了,要不然我们装它干什么呢。我觉得写程序的乐趣就在于自己写出了一个能运行的 程序,那种成功的感觉很好。好了废话不多说了,接下去就来写第一个能运行的程序吧。

- 1、新建一个Win32 Console Application空工程,在工程里面新建一个C++ Source File。
- 2、首先当然是包含头文件

#include <sphelper.h>//语音头文件

#include <iostream.h>//C++头文件,用来提示错误信息

3、然后是主函数

int main()

{

::CoInitialize(NULL)://初始化语音环境

ISpVoice \* pSpVoice = NULL;//初始化语音变量

if (FAILED(CoCreateInstance(CLSID\_SpVoice, NULL,CLSCTX\_INPROC\_SERVER, IID\_ISpVoice, (void \*\*) &pSpVoice)))

//给语音变量创建环境,相当于创建语音变量,FAILED是个宏定义,就是来判断CoCreateInstance这个函数又没 有成功创建语音变量,下面是不成功的提示信息。

象到的就是公众号,不太了解业 务,楼主可以说下业务吗

```
cout << "Failed to create instance of ISpVoice!" << endl;
   return -1;
  }
  pSpVoice->Speak(L"Hello World!", SPF_DEFAULT, NULL);//执行语音变量的Speek函数,这个函数用来读文
字。
  pSpVoice->Release(); //释放语音变量
  ::CoUninitialize();//释放语音环境
  return 0;
}
4、第一个程序就这样写完了,运行读出了Hello World,是不是觉得很神奇呢,呵呵~~~~~
```

顶

上一篇 JS秒表倒计时器

下一篇 c++中MD5加密的使用

## 我的同类文章

#### VC (20)

· c++获取本机的MAC地址

2012-08-14 阅读 3762 • c++中MD5加密的使用

2012-08-12 阅读 805

• vs2005 使用Speech SDK包... 2012-08-06 阅读 656

• VC++创建指定路径的一系列... 2012-07-30 阅读 1133

• vc++创建文件夹及其子文件夹 2012-07-27 阅读 6358 · vc逐行读取文本文件 2012-07-26 阅读 594

· c++产生100以内的随机数 · 如何cout输出CString对象?

2012-07-26 阅读 3068 2012-07-19 阅读 1911

• VC中使用XMLRPC提供接口... 2012-07-19 阅读 1366

更多文章

#### 猜你在找

iOS8-Swift开发教程 Windows CE车载应用的实现与相关技术点 VC++游戏开发基础系列从入门到精通

韦东山嵌入式Linux第一期视频

MOS认证考试——PPT2013(考试代码77-422)

C#基于Microsoft Speech SDK Version 51 的开发语音 VC++如何编写一个语音识别的类for Micosoft speech

一个基于speech API51的通用语音识别类

使用VC++60+microsoft speech API 实现语音识别示例

C++ Visual speech Sdk 语音识别











c++游戏编程





查看评论

1楼 MichaelLiang12 8小时前发表



可以可以,我测试成功了。

#### 发表评论

用户名: MichaelLiang12

评论内容:



提交

\*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

## 核心技术类目

全部主題 Hadop AWS 移动游戏 Java Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack VPN Spark ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP jQuery BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML SDK IIS Fedora XML LBS Unity Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU KDE Cassandra CloudStack FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo-Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP HBase Pure Solr Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

 网站客服
 染志客服
 微博客服
 webmaster@csdn.net
 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

 京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved
 6