

算法设计与分析——背包问题



实验名称:	算法设计与分析——0-1 背包
姓 名:	熊宇
班 级:	2018211302
学 号:	2018210074
学 院(系):	计算机学院
专 业:	计算机科学与技术

2020 年 11 月 11 日

一、 问题描述

1. 编写满足下面要求的 0-1 背包算法，（必做）

0-1 背包问题：物品 i 或者被装入背包，或者不被装入背包，设 x_i 表示物品 i 装入背包的情况，则当 $x_i=0$ 时，表示物品 i 没有被装入背包， $x_i=1$ 时，表示物品 i 被装入背包。根据问题的要求，有如下约束条件和目标函数：

$$\begin{cases} \sum_{i=1}^n w_i x_i \leq C \\ x_i \in \{0,1\} \quad (1 \leq i \leq n) \end{cases} \quad (\text{式1})$$

$$\max \sum_{i=1}^n v_i x_i \quad (\text{式2})$$

寻找一个满足约束条件式 1，并使目标函数式 2 达到最大的解向量 $X=(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 。

- (1) 证明该问题满足最优子结构；
 - (2) 给出递推式子；
 - (3) 基于动态规划实现算法；
 - (4) 分析算法的复杂度。
2. 屋上架屋实现对上述 0-1 背包问题的改进。
 - (1) 上述算法要求所给物品的重量必须是整数，而实际处理问题时无法避免物品的重量是小数的情况，试编写一个能够处理重量为小数的情况。
 - (2) 当背包容量 c 很大时，算法需要计算的时间很大，该算法的时间复杂度在 $c > 2^n$ 时为 $n \times c$ ；在算法中，注意到 $m(i, j)$ 是阶梯状单调不减函数。请试图改进该算法，提高算法复杂度。

二、 问题分析

1. 初步部分

(1) 证明该问题满足最优子结构

证明：设有 x_1, x_2, \dots, x_n 共 n 个物品，他们的重量为 w_1, w_2, \dots, w_n ，他们的价值为 v_1, v_2, \dots, v_n 。背包可容纳最大重量为 C 。

设 $(y_1, y_2, \dots, y_{k-1})$ 是 $x_1 \sim x_n$ 的一个最优解，我们可以推断：

① 如果 $y_k=1$ ，那么 $m[k-1][\text{MaxWeight}-w_k]+v_k > m[k-1][\text{MaxWeight}]$ 。

我们假设 $m[k-1][\text{MaxWeight}-w_k]+v_k \leq m[k-1][\text{MaxWeight}]$ ，那么就有 $m[k][\text{MaxWeight}] = m[k-1][\text{MaxWeight}-w_k]+v_k \leq m[k-1][\text{MaxWeight}]$ ，就有 $(y_1, y_2, \dots, y_{k-1})$ 不是最优解，与前提矛盾。

② 如果 $y_k=0$ ，那么 $m[k-1][\text{MaxWeight}-w_k]+v_k \leq m[k-1][\text{MaxWeight}]$ 。

证明同上。

(2) 给出递推式子

$$m(i, j) = \begin{cases} 0, & i = 0 \text{ or } j = 0 \\ m(i-1, j), & 0 \leq j < w_i \\ \max\{m(i-1, j), m(i-1, j-w_i) + v_i\}, & j \geq w_i \end{cases}$$

(3) 基于动态规划实现算法

我们可以采用一个二维数组去解决： $m[i][j]$ ，其中 i 代表加入背包的是前 i 件物品， j 表示背包的承重， $m[i][j]$ 表示当前状态下能放进背包里面的物品的最大总价值。那么， $m[n][m]$ 就是我们的最终结果了。采用动态规划，必须要知道初始状态和状态转移方程。初始状态很容易就能知道，那么状态转移方程如何求呢？对于一件物品，我们有放进或者不放进背包两种选择：

① 假如我们放进背包， $m[i][j] = m[i-1][j - \text{weight}[i]] + \text{value}[i]$ ，这里的 $m[i-1][j - \text{weight}[i]] + \text{value}[i]$ 应该这么理解：在没放这件物品之前的状态值加上要放进去这件物品的价值。而对于 $m[i-1][j - \text{weight}[i]]$ 这部分， $i-1$ 很容易理解，关键是 $j - \text{weight}[i]$ 这里，我们要明白：要把这件物品放进背包，就得在背包里面预留这一部分空间。

② 假如我们不放进背包， $m[i][j] = m[i-1][j]$ ，这个很容易理解。因此，我们的状态转移方程就是： $m[i][j] = \max(m[i-1][j], m[i-1][j - \text{weight}[i]] + \text{value}[i])$

③ 当然，还有一种特殊的情况，就是背包放不下当前这一件物品，这种情况下 $m[i][j] = m[i-1][j]$ 。

(4) 分析算法的复杂度

从 $m[i, j]$ 的递归式容易看出，算法需要 $O(nC)$ 计算时间。当背包容量 C 很大时，算法需要的计算时间较多。例如，当 $C > 2^n$ 时，算法需要 $\Omega(n2^n)$ 计算时间。

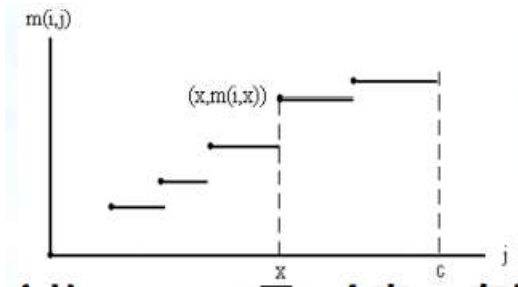
2. 选做部分

(1) 上述算法要求所给物品的重量必须是整数，而实际处理问题时无法避免物品的重量是小数的情况，试编写一个能够处理重量为小数的情况。

将为小数的重量通过整体乘法变成整数，然后回归到最普通的 0-1 背包即可。（以二位小数举例实现）

- (2) 当背包容量 c 很大时，算法需要计算的时间很大，该算法的时间复杂度在 $c > 2^n$ 时为 $n \cdot c$ ；在算法中，注意到 $m(i, j)$ 是阶梯状单调不减函数。请试图改进该算法，提高算法复杂度。

由 $m(i, j)$ 的递归式容易证明，在一般情况下，对每一个确定的 i ($1 \leq i \leq n$)，函数 $m(i, j)$ 是关于变量 j 的阶梯状单调不减函数。跳跃点是这一类函数的描述特征。在一般情况下，函数 $m(i, j)$ 由其全部跳跃点唯一确定。如图所示。



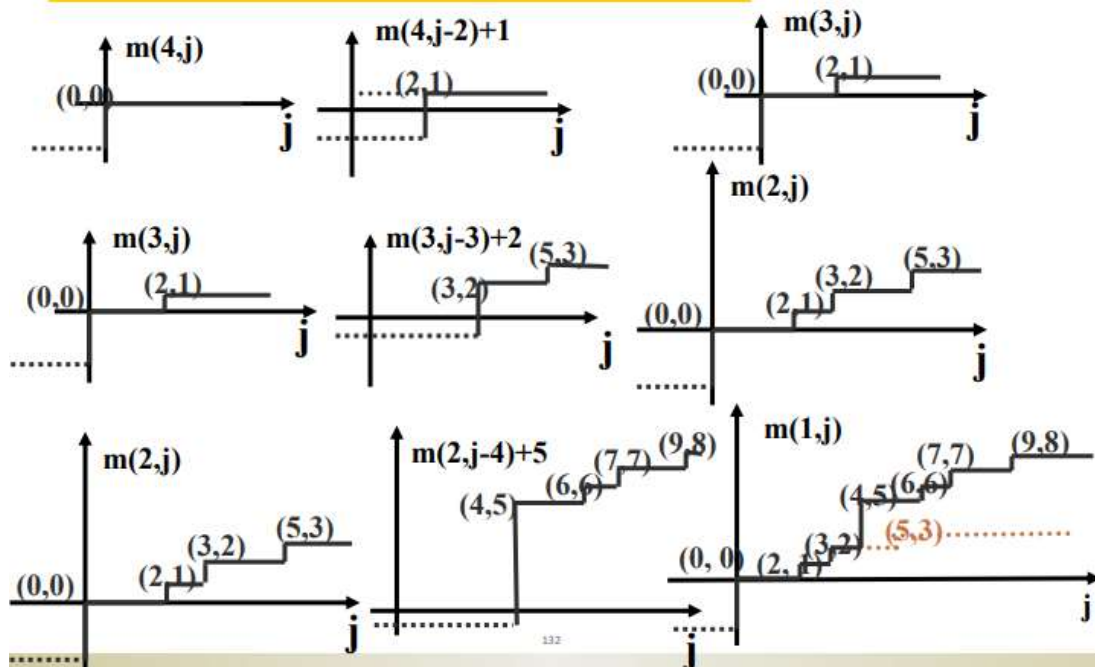
对每一个确定的 i ($1 \leq i \leq n$)，用一个表 $p[i]$ 存储函数 $m(i, j)$ 的全部跳跃点。表 $p[i]$ 可依计算 $m(i, j)$ 的递归式递归地由表 $p[i+1]$ 计算，初始时 $p[n+1] = \{(0, 0)\}$ 。

举个例子：

一个例子

$$m(i, j) = \max \{ m(i-1, j), m(i-1, j-w_i) + v_i \} \quad 0 \leq j \leq w_i$$

$n=3, c=6, w=\{4, 3, 2\}, v=\{5, 2, 1\}$ 。



算法改进想法：

- 函数 $m(i,j)$ 是由函数 $m(i+1,j)$ 与函数 $m(i+1,j-w_i)+v_i$ 作max运算得到的。因此，函数 $m(i,j)$ 的全部跳跃点包含于函数 $m(i+1,j)$ 的跳跃点集 $p[i+1]$ 与函数 $m(i+1,j-w_i)+v_i$ 的跳跃点集 $q[i+1]$ 的并集中。易知， $(s,t) \in q[i+1]$ 当且仅当 $w_i \leq s \leq c$ 且 $(s-w_i, t-v_i) \in p[i+1]$ 。因此，容易由 $p[i+1]$ 确定跳跃点集 $q[i+1]$ 如下

$$q[i+1] = p[i+1] \oplus (w_i, v_i) = \{(j+w_i, m(i,j)+v_i) \mid (j, m(i,j)) \in p[i+1]\}$$

- 另一方面，设 (a, b) 和 (c, d) 是 $p[i+1] \cup q[i+1]$ 中的2个跳跃点，则当 $c \geq a$ 且 $d < b$ 时， (c, d) 受控于 (a, b) ，从而 (c, d) 不是 $p[i]$ 中的跳跃点。除受控跳跃点外， $p[i+1] \cup q[i+1]$ 中的其它跳跃点均为 $p[i]$ 中的跳跃点。

- 由此可见，在递归地由表 $p[i+1]$ 计算表 $p[i]$ 时，可先由 $p[i+1]$ 计算出 $q[i+1]$ ，然后合并表 $p[i+1]$ 和表 $q[i+1]$ ，并清除其中的受控跳跃点得到表 $p[i]$ 。

再举个例子：

$n=5, c=10, w=\{2, 2, 6, 5, 4\}, v=\{6, 3, 5, 4, 6\}$ 。

矩阵如下：0

0	6	6	6	6	6	6	6	6	6
0	6	6	9	9	9	9	9	9	9
0	6	6	9	9	9	9	11	11	14
0	6	6	9	9	9	10	11	13	14
0	6	6	9	9	12	12	15	15	15

跳跃点的计算过程如下：

初始时 $p[6] = \{(0, 0)\}$

因此， $q[6] = p[6] \oplus (w[5], v[5]) = \{(4, 6)\}$

$p[5] = \{(0, 0), (4, 6)\}$

$q[5] = p[5] \oplus (w[4], v[4]) = \{(5, 4), (9, 10)\}$

$p[5]$ 与 $q[5]$ 的并集 $p[5] \cup q[5] = \{(0, 0), (4, 6), (5, 4), (9, 10)\}$ 中跳跃点 $(5, 4)$ 受控于跳跃点 $(4, 6)$ 。

将受控跳跃点 $(5, 4)$ 清除后，得到 $p[4] = \{(0, 0), (4, 6), (9, 10)\}$

$q[4] = p[4] \oplus (6, 5) = \{(6, 5), (10, 11)\}$

$p[3] = \{(0, 0), (4, 6), (9, 10), (10, 11)\}$

$q[3] = p[3] \oplus (2, 3) = \{(2, 3), (6, 9)\}$

$p[2] = \{(0, 0), (2, 3), (4, 6), (6, 9), (9, 10), (10, 11)\}$

$q[2] = p[2] \oplus (2, 6) = \{(2, 6), (4, 9), (6, 12), (8, 15)\}$

$p[1] = \{(0, 0), (2, 6), (4, 9), (6, 12), (8, 15)\}$

$p[1]$ 的最后的那个跳跃点 $(8, 15)$ 即为所求的最优值， $m(n, C)=15$

上述算法的主要计算量在于计算跳跃点集 $p[i] (1 \leq i \leq n)$ 。由于 $q[i+1] = p[i+1] \oplus (w_i, v_i)$ ，故计算 $q[i+1]$ 需要 $O(|p[i+1]|)$ 计算时间。合并 $p[i+1]$ 和 $q[i+1]$ 并清除受控跳跃点也需要 $O(|p[i+1]|)$ 计算时间。从跳跃点集 $p[i]$ 的定义可以看出， $p[i]$ 中的跳跃点相应于 x_1, \dots, x_n 的 0/1 赋值。因此， $p[i]$ 中跳跃点个数不超过 2^{n-i+1} 。由此可见，算法计算跳跃点集 $p[i]$ 所花费的计算时间为 $O(|p[i]|) = O(2^{n-i+1}) = O(2^n)$ 。从而，改进后算法的计算时间复杂度为 $O(2^n)$ 。当所给物品的重量 $w_i (1 \leq i \leq n)$ 是整数时， $|p[i]| \leq c+1$ ， $(1 \leq i \leq n)$ 。在这种情况下，改进后算法的计算时间复杂度为 $O(\min\{nc, 2^n\})$ 。

三、 源代码

1. 初步部分 11_10.cpp

```
#include <iostream>

#define V 500

using namespace std;

int weight[20 + 1];
int value[20 + 1];
int m[20 + 1][V + 1];

int main()
{
    int n, C;

    cout << "请输入可供选择的物品个数和背包所能容纳的最大容量"
    "<<endl;

    cin >> n>>C;

    cout << "请分行输入" << n << "个物品的重量和价值，以空格间隔:"
    << endl;

    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        cin >> weight[i] >> value[i];
    }

    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        for (int j = 1; j <= C; j++)
        {
            if (weight[i] > j)
            {
                m[i][j] = m[i - 1][j];
            }
            else
            {
                m[i][j] = m[i - 1][j] > m[i - 1][j - weight[i]] + value[i] ? m[i - 1][j] : m[i - 1][j - weight[i]] + value[i];
            }
        }
    }
}
```

```

    }
}
for(int i=1;i<=n;i++)
{
    for(int j=1;j<=C;j++)
    {
        cout<<m[i][j]<<" ";
    }
    cout<<endl;
}
cout << "背包能放的最大价值为:" << m[n][C] << endl;
system("pause");
return 0;
}

```

2. 选做部分

- (1) 上述算法要求所给物品的重量必须是整数，而实际处理问题时无法避免物品的重量是小数的情况，试编写一个能够处理重量为小数的情况。

11_11-2.cpp

```

#include <iostream>
#define V 500
using namespace std;
int weight[20 + 1];
int value[20 + 1];
double FWeight[20+1];
double FValue[20+1];
int m[20 + 1][V + 1];
int main()
{
    int n,C;
    double xc;
    cout << "请输入可供选择的物品个数和背包所能容纳的最大

```



```

容量"<<endl;

cin >> n>>xc;
C=xc*100;

cout << "请分行输入" << n << "个物品的重量和价值，以空
格间隔:" << endl;

for (int i = 1; i <= n; i++)
{
    //cin >> weight[i] >> value[i];
    cin >> FWeight[i] >> FValue[i];
    weight[i]=FWeight[i]*100;
    value[i]=FValue[i];
}

for (int i = 1; i <= n; i++)
{
    for (int j = 1; j <= C; j++)
    {
        if (weight[i] > j)
        {
            m[i][j] = m[i - 1][j];
        }
        else
        {
            m[i][j] = m[i - 1][j] > m[i - 1][j - weight[i]] +
value[i] ? m[i - 1][j] : m[i - 1][j - weight[i]] + value[i];
        }
    }
}

for(int i=1;i<=n;i++)
{
    for(int j=1;j<=C;j++)
    {
        cout<<m[i][j]<<" ";
    }
}

```

```

        cout<<endl;
    }
    cout << "背包能放的最大价值为:" << m[n][C] << endl;
    system("pause");
    return 0;
}

```

- (2) 当背包容量 c 很大时，算法需要计算的时间很大，该算法的时间复杂度在 $c > 2^n$ 时为 $n \cdot c$ ；在算法中，注意到 $m(i,j)$ 是阶梯状单调不减函数。请试图改进该算法，提高算法复杂度。

11_11.cpp

```

#include <iostream>

#define V 500

using namespace std;
int weight[20 + 1];
int value[20 + 1];
int m[20 + 1][V + 1];

template<class Type>
int pack(int n, Type c, Type v[], Type w[], int **p, int x[]);
template<class Type>
void trace(int n, Type w[], Type v[], Type **p, int *head, int x[]);

int main()
{
    int n, C;
    cout << "请输入可供选择的物品个数和背包所能容纳的最大容量"
    "<<endl;
    cin >> n >> C;
    cout << "请分行输入" << n << "个物品的重量和价值，以空格间隔:" <<
    endl;
    for (int i = 1; i <= n; i++)

```

```

{
    cin >> weight[i] >> value[i];
}

int x[20+1]; //针对物品而言，xi 被装进去，就置 1；否则置 0

int **p=new int *[V];
for(int i=0;i<V;i++)
{
    p[i]=new int[2]; //记录跳跃点，第一个 int 存重量，第二个 int 存价
    值
}

cout << "背包能放的最大价值为:" << pack(n,C,value,weight,p,x) << endl;
cout<<"背包装下的物品编号为： ";
for(int i=1; i<=n; i++)
{
    if(x[i]==1)
    {
        cout<<i<<" ";
    }
}
cout<<endl;

for(int i=0; i<V; i++)
{
    delete p[i];
}

delete[] p;
system("pause");
return 0;
}

template<class Type>

```

```

int pack(int n,Type c,Type v[],Type w[],int **p,int x[])
{
    int *head = new int[n+2];//下标从 1 开始，记录 n+1 个结点
    head[n+1]=0;

    p[0][0]=0;//第一个记录重量，第二个记录价值
    p[0][1]=0;

    // left 指向 p[i+1]的第一个跳跃点，right 指向最后一个，next 指向下一个
    // 跳跃点要存放的位置
    int left = 0,right = 0,next = 1;
    head[n]=1;

    for(int i=n; i>=1; i--)
    {
        int k = left;//k 指向 p[]中跳跃点,移动 k 来判断 p[]与 p[]+ (w v) 中的受控
        // 点
        for(int j=left; j<=right; j++)
        {
            if(p[j][0]+w[i]>c)
                break;//背包装不下第 i 个物品，直接退出循环
            Type y = p[j][0] + w[i],m = p[j][1] + v[i];

            //若 p[k][0]较小则(p[k][0] p[k][1])一定不是受控点，将其作为 p[i]的跳跃
            // 点存储
            while(k<=right && p[k][0]<y)
            {
                p[next][0]=p[k][0];
                p[next++][1]=p[k++][1];
            }

            //受控点，不存
            if(k<=right && p[k][0]==y)

```

```

{
if(m<p[k][1])//对 (p[k][0] p[k][1]) 进行判断
{
m=p[k][1];
}
k++;
}

// 若 p[k][0]>=y 且 m>=p[k][1],判断是不是当前 i 的最后一个跳跃点的受
控点
//若不是跳跃点，则作为 i 的跳跃点存储
if(m>p[next-1][1])
{
p[next][0]=y;
p[next++][1]=m;
}

//若是，则对下一个元素进行判断。
while(k<=right && p[k][1]<=p[next-1][1])
{
k++;
}
}

while(k<=right)
{
p[next][0]=p[k][0];
p[next++][1]=p[k++][1];//将 i+1 剩下的跳跃点作为做为 i 的跳跃点存储
}

//更改 left 和 right
left = right + 1;
right = next - 1;

```

```
// 第 i-1 个物品第一个跳跃点的位置 head[n]指第 n 个物品第一个跳跃点的位置
```

```
head[i-1] = next;
```

```
}
```

```
trace(n,w,v,p,head,x); //回溯踪迹，便于输出
```

```
return p[next-1][1];
```

```
}
```

```
template<class Type>
```

```
void trace(int n,Type w[],Type v[],Type **p,int *head,int x[])
```

```
{
```

```
//初始化 j,m 为最后一个跳跃点对应的第 0 列及第 1 列
```

```
Type j = p[head[0]-1][0],m=p[head[0]-1][1];
```

```
for(int i=1; i<=n; i++)
```

```
{
```

```
x[i]=0; // 初始化数组;
```

```
for(int k=head[i+1]; k<=head[i]-1; k++) // 初始 k 指向 p[2]的第一个跳跃点 (0 0)
```

```
{
```

```
//判断物品 i 是否装入，装入就置 1
```

```
if(p[k][0]+w[i]==j && p[k][1]+v[i]==m)
```

```
{
```

```
x[i]=1; //物品 i 被装入，则 x[i]置 1
```

```
j=p[k][0];
```

```
m=p[k][1];
```

```
break;
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```


四、 实验结果及分析

1. 初步部分

请输入可供选择的物品个数和背包所能容纳的最大容量

5 10

请分行输入 5 个物品的重量和价值，以空格间隔：

2 6

2 3

6 5

5 4

4 6

0 6 6 6 6 6 6 6 6 6

0 6 6 9 9 9 9 9 9 9

0 6 6 9 9 9 9 11 11 14

0 6 6 9 9 9 10 11 13 14

0 6 6 9 9 12 12 15 15 15

背包能放的最大价值为:15

Press any key to **continue** ...

2. 选做部分

- (1) 上述算法要求所给物品的重量必须是整数，而实际处理问题时无法避免物品的重量是小数的情况，试编写一个能够处理重量为小数的情况。

请输入可供选择的物品个数和背包所能容纳的最大容量

5 0.1

请分行输入 5 个物品的重量和价值，以空格间隔：

0.02 6

0.02 3

0.06 5

0.05 4

0.04 6

0 6 6 6 6 6 6 6 6 6

0 6 6 9 9 9 9 9 9 9

0 6 6 9 9 9 9 11 11 14


```
0 6 6 9 9 9 10 11 13 14
```

```
0 6 6 9 9 12 12 15 15 15
```

```
背包能放的最大价值为:15
```

```
Press any key to continue ...
```

- (2) 当背包容量 c 很大时，算法需要计算的时间很大，该算法的时间复杂度在 $c > 2^n$ 时为 $n \cdot c$ ；在算法中，注意到 $m(i, j)$ 是阶梯状单调不减函数。请试图改进该算法，提高算法复杂度

```
请输入可供选择的物品个数和背包所能容纳的最大容量
```

```
5 10
```

```
请分行输入 5 个物品的重量和价值，以空格间隔:
```

```
2 6
```

```
2 3
```

```
6 5
```

```
5 4
```

```
4 6
```

```
背包能放的最大价值为:15
```

```
背包装下的物品编号为: 1 2 5
```

```
Press any key to continue ...
```

五、 实验心得

在本次背包问题的解决中，我借助于老师上课的讲解和 PPT、互联网的帮助，学习了动态规划中的典型问题——背包问题的设计求解。在学习过程中，我了解到除了最基础的 0-1 背包外，还有完全背包、多重背包等“背包九讲”，对背包九讲有了一定的了解，体会到了动态规划“上帝视角”、万变不离其宗的奇妙之处，受益匪浅。