

# 总体方案设计说明

熊宇

## 软件开发环境

本软件开发环境为 Visual C++ 2019。

## 总体结构和模块划分

为了实现本项目应有功能，我将该项目分为三个模块：内置模块、输入模块、处理模块和输出模块。内置模块初始化旅游环境和旅游配置；输入模块接收键盘键入命令，分析该命令并调用相应的处理模块；处理模块生成相应的旅行线路，以时间为轴向前推进进行输出及日志文件的写入。

各模块之间的调用关系：主函数负责打开主窗口；主窗口调用内置函数初始化旅游环境和旅游工具配置，包括城市、交通工具的初始化等；之后调用输入模块，接收用户键入的旅行命令和选择策略，将这些信息写入日志文件，然后根据选择策略的不同调用不同的处理模块；处理模块进行旅行线路的分析和设计，然后调用输出模块；输出模块以时间为轴，输出用户在对应时间所在的对应位置，同时写入日志文件。

## 关系图

