

2048游戏 程序设计实践——测试文档

2018211302班 2018211068 王景扬

2018211302班 2018210074 熊宇

2048游戏 程序设计实践——测试文档

一、测试环境

1.客户端

2.服务器

二、测试方法

三、测试工具

四、测试样例和结果





一、测试环境

1.客户端

CPU： 第七代intel酷睿 i5-7300HQ

内存： 8GB

系统： Win 10

构建套件: Desktop Qt 5.13.2 MinGW 64-bit 部署: Deploy Configuration 运行: client		
client  Debug   	项目	构建
	client	Debug
	TcpServerer	Profile
		Release

2.服务器

CPU： 第九代intel酷睿 i7-9750H

内存： 16GB

系统： Win 10

构建套件: Desktop Qt 5.13.2 MinGW 64-bit 部署: Deploy Configuration 运行: TcpServerer2		
TcpServerer  Debug   	项目	构建
	client	Debug
	TcpServerer	Profile
		Release

二、测试方法

开启服务器后，开启客户端。

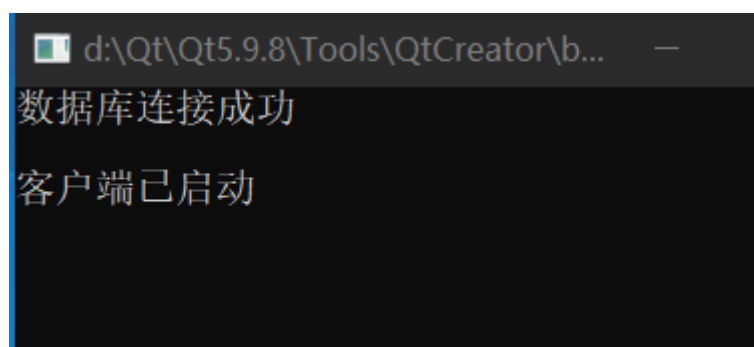
在客户端进行相关操作，观察服务器和客户端的变化。

三、测试工具

见 一、测试环境。

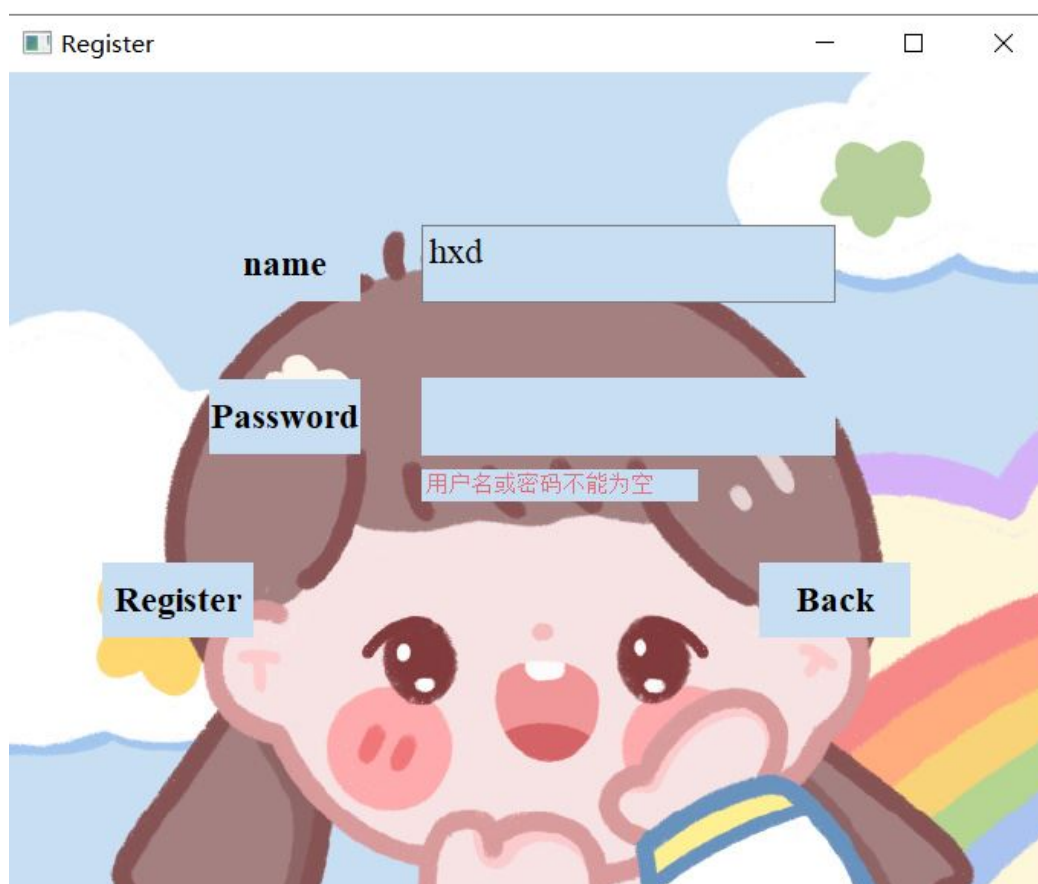
四、测试样例和结果

1.打开服务器和客户端。

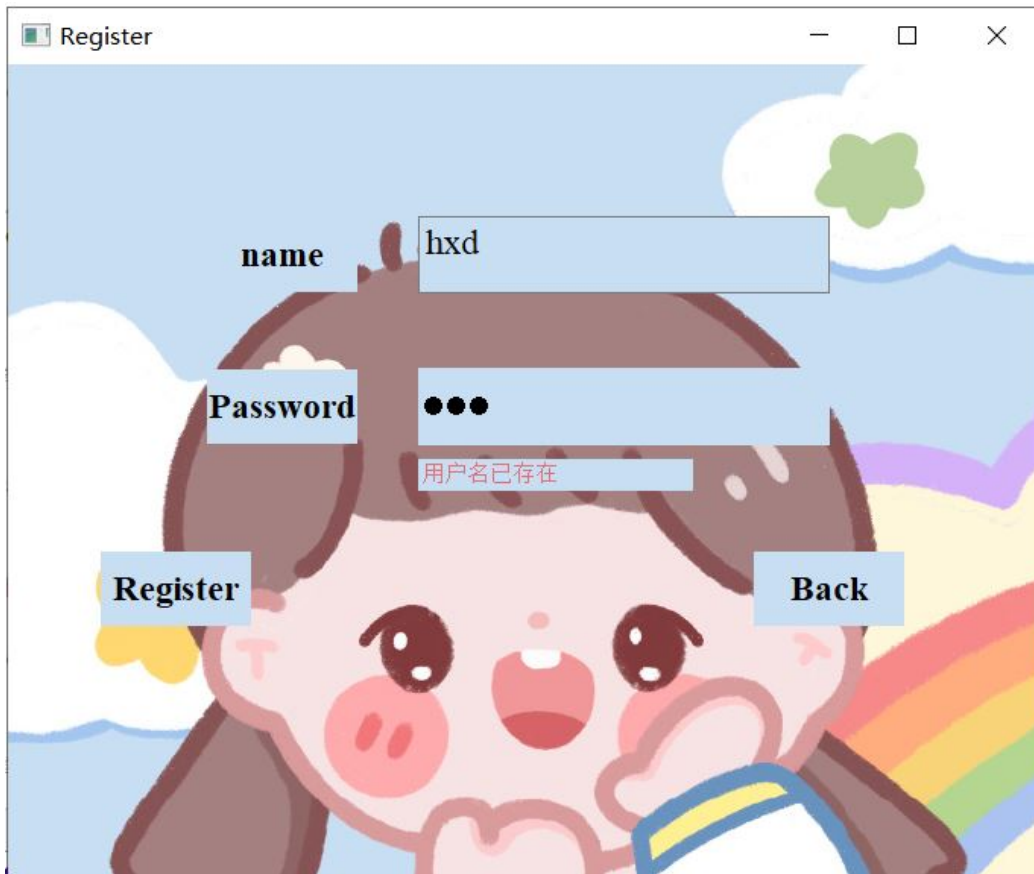


2.客户端点击Register按钮，进入注册界面。

3.当注册密码为空时，进行异常提示。



4.当注册用户名已经被注册时，同样进行异常提示。



```
new connect
-----

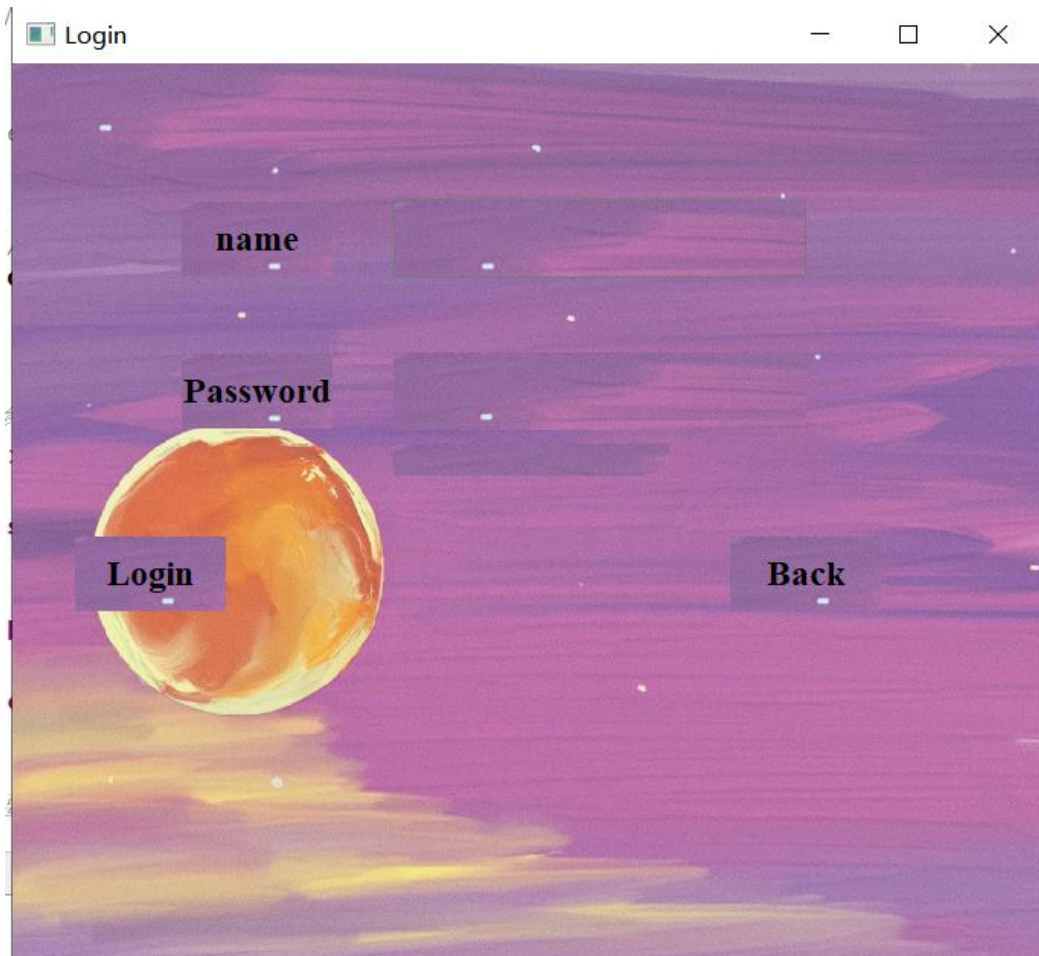
2020-11-26 22:42:46
Recv from Client [ ::ffff:10.128.220.4
: 2103 ] : "Register hxd 123"
收到注册请求...
用户名: "hxd"
密码: "123"
注册失败!
-----

disconnect
```

因为在数据库中已经有了该用户（该用户名已经被注册）

id	username	password	matrix	curScore	topScore
2	admin	456	8,16,32,8,4,8,0,0,2,0,2,0,2,0,0,0	216	11401608
4	wang	654321	0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0	0	0
5	xiongyu	321456	0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0	0	0
6	test	32111	0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0	0	0
8	hxd	123	2,0,0,0,0,0,0,0,8,0,0,0,8,2,0,2	32	32
9	xdm	123	0,0,0,2,0,0,0,0,0,0,0,2,0,8,4,4	24	24
11	dij	123	0,0,0,0,0,0,0,0,0,2,0,0,4,0,4,0	4	4

5.当注册用户名不为空、密码不为空，且用户名没有被注册，点击注册就注册成功，跳转到登录界面。

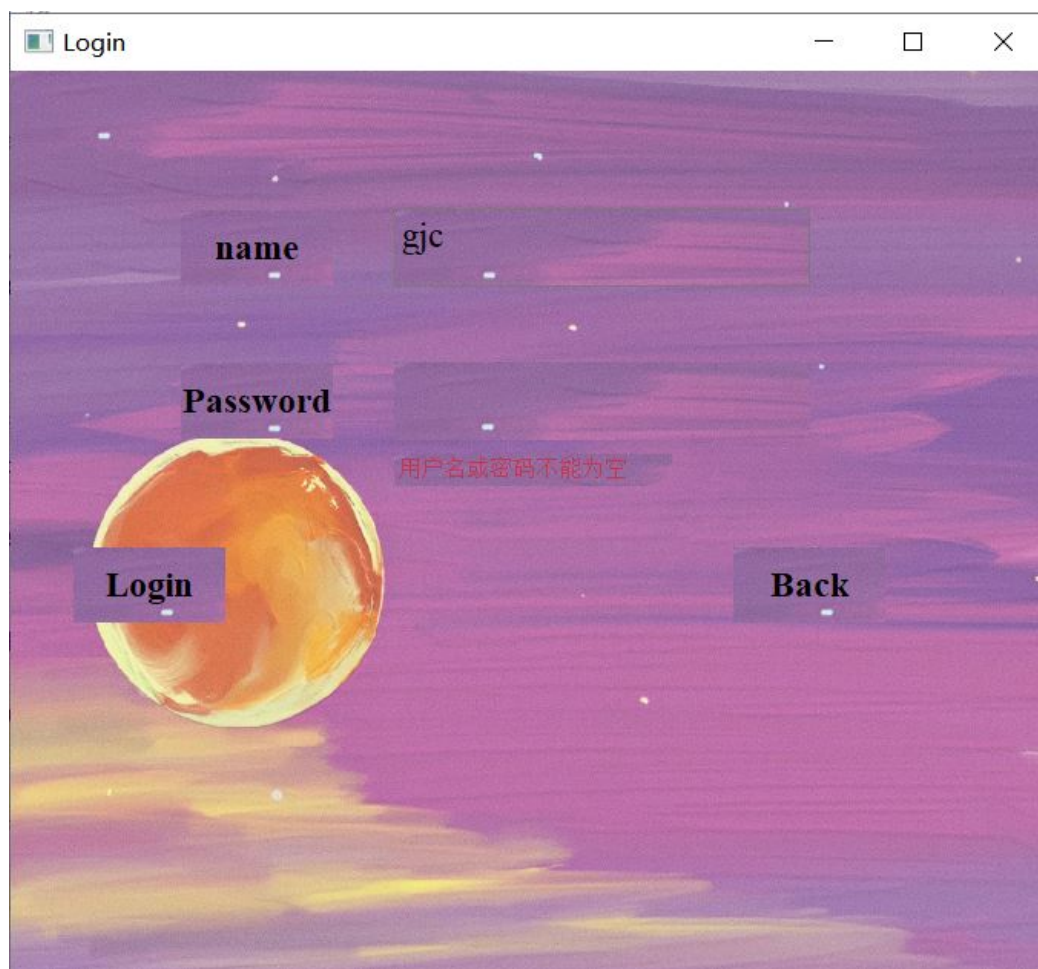


```
new connect
-----
2020-11-26 22:44:12
Recv from Client [ ::ffff:10.128.220.4
: 2109 ] : "Register gjc 123"
收到注册请求...
用户名: "gjc"
密码: "123"
注册成功!
-----
disconnect
```

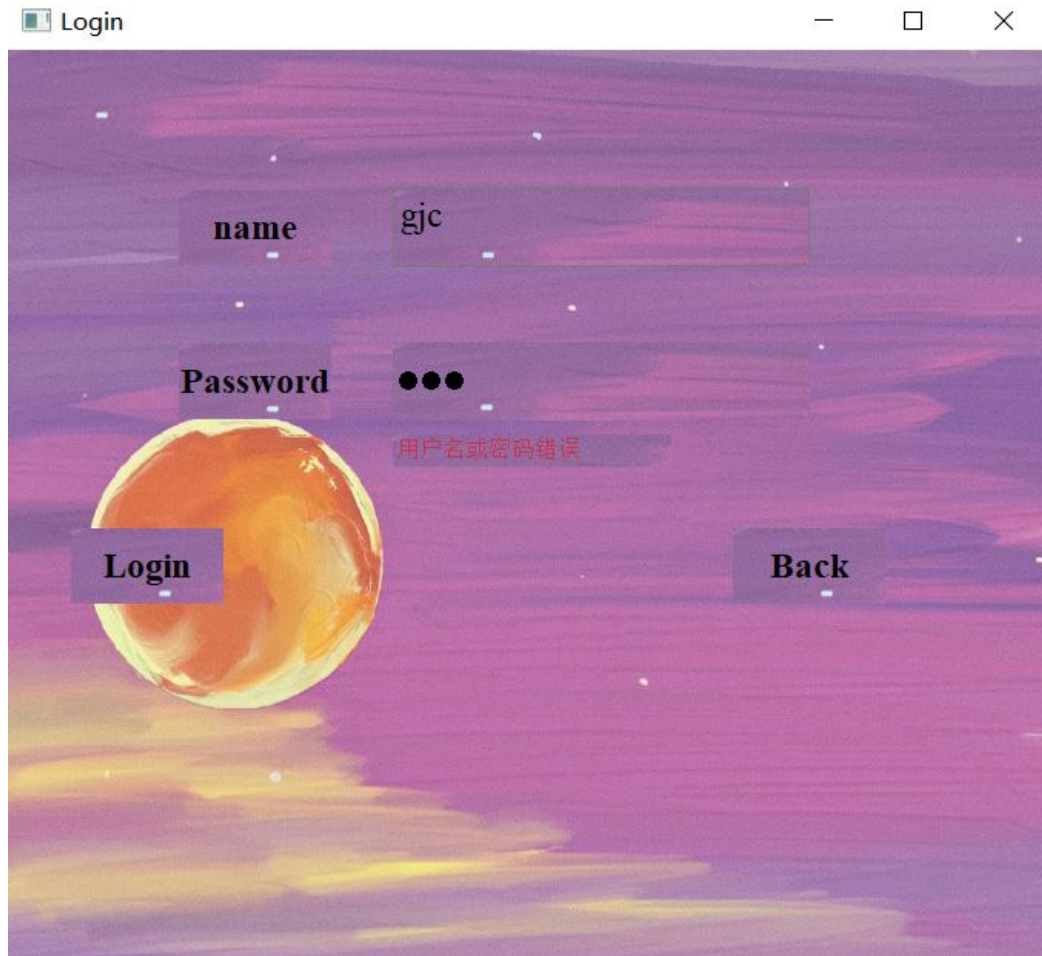
注册好的用户信息也被放进数据库。

[illegible]

6.当登录时输入的用户名或密码为空时，也会出现异常提示。

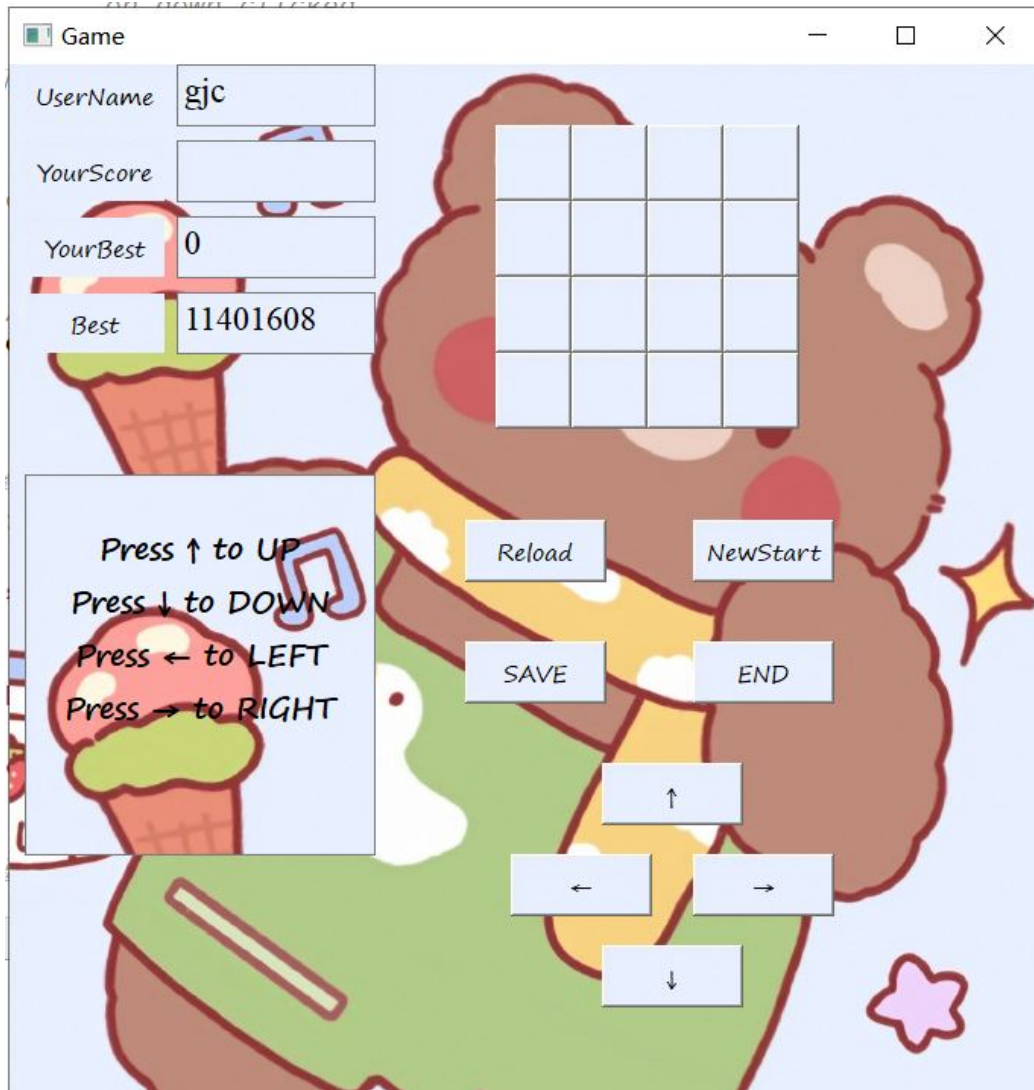


7.当输入的用户名或密码错误时，同样有异常提示。



```
new connect
-----
2020-11-26 22:45:03
Recv from Client [ ::ffff:10.128.220.4
: 2112 ] : "Login gjc 456"
收到登录请求...
用户名: "gjc"
密码: "456"
用户名或密码错误!
-----
disconnect
```

8.当登录用户名不为空、密码不为空，且用户名和密码没有错误，点击登录就登录成功，跳转到游戏界面。



new connect

2020-11-26 22:45:32

Recv from Client [::ffff:10.128.220.4

: 2117] : "Login gjc 123"

收到登录请求...

用户名: "gjc"

密码: "123"

矩阵: "0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0"

用户当前分数: "0"

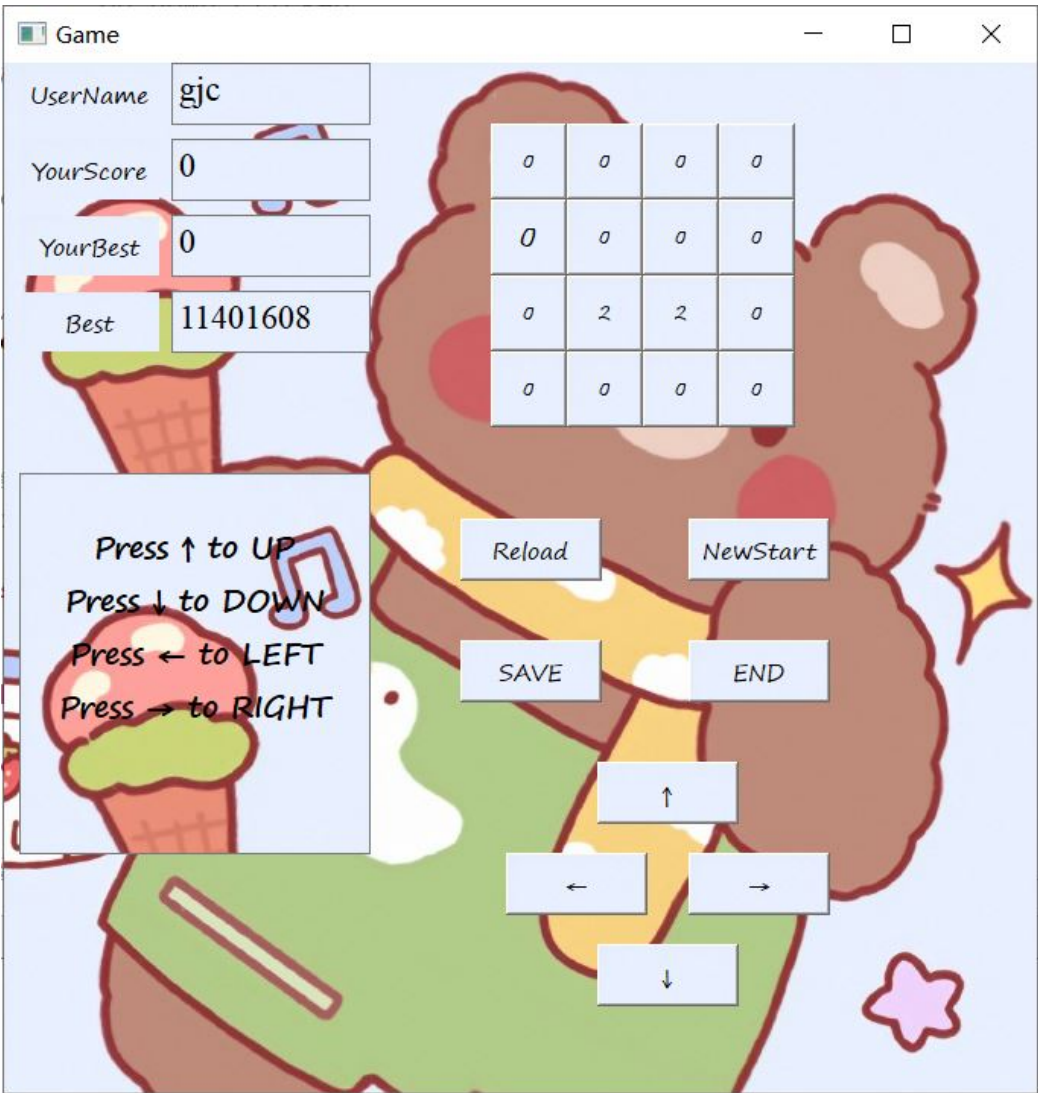
用户最高分数: "0"

最高分: "11401608"

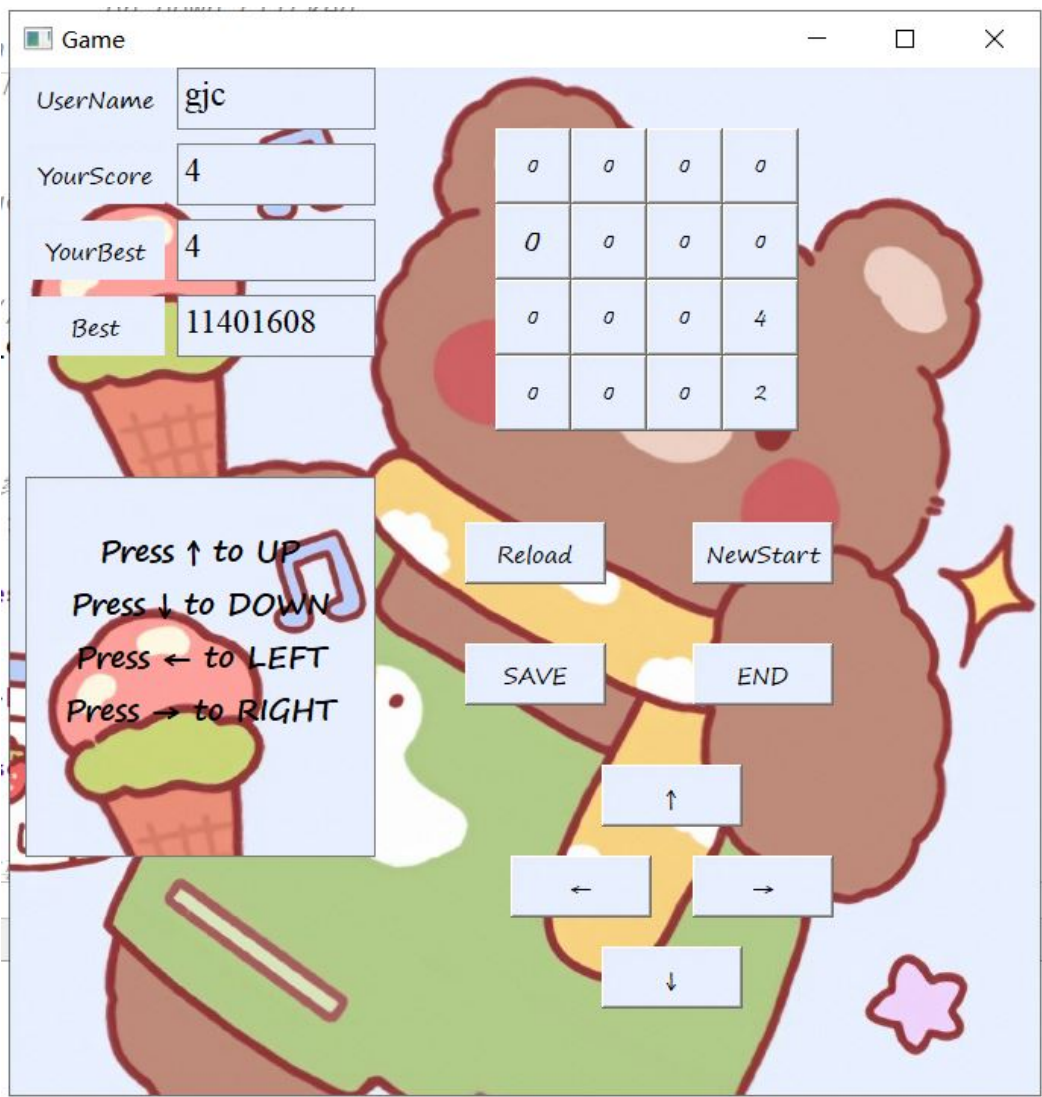
登录成功!

disconnect

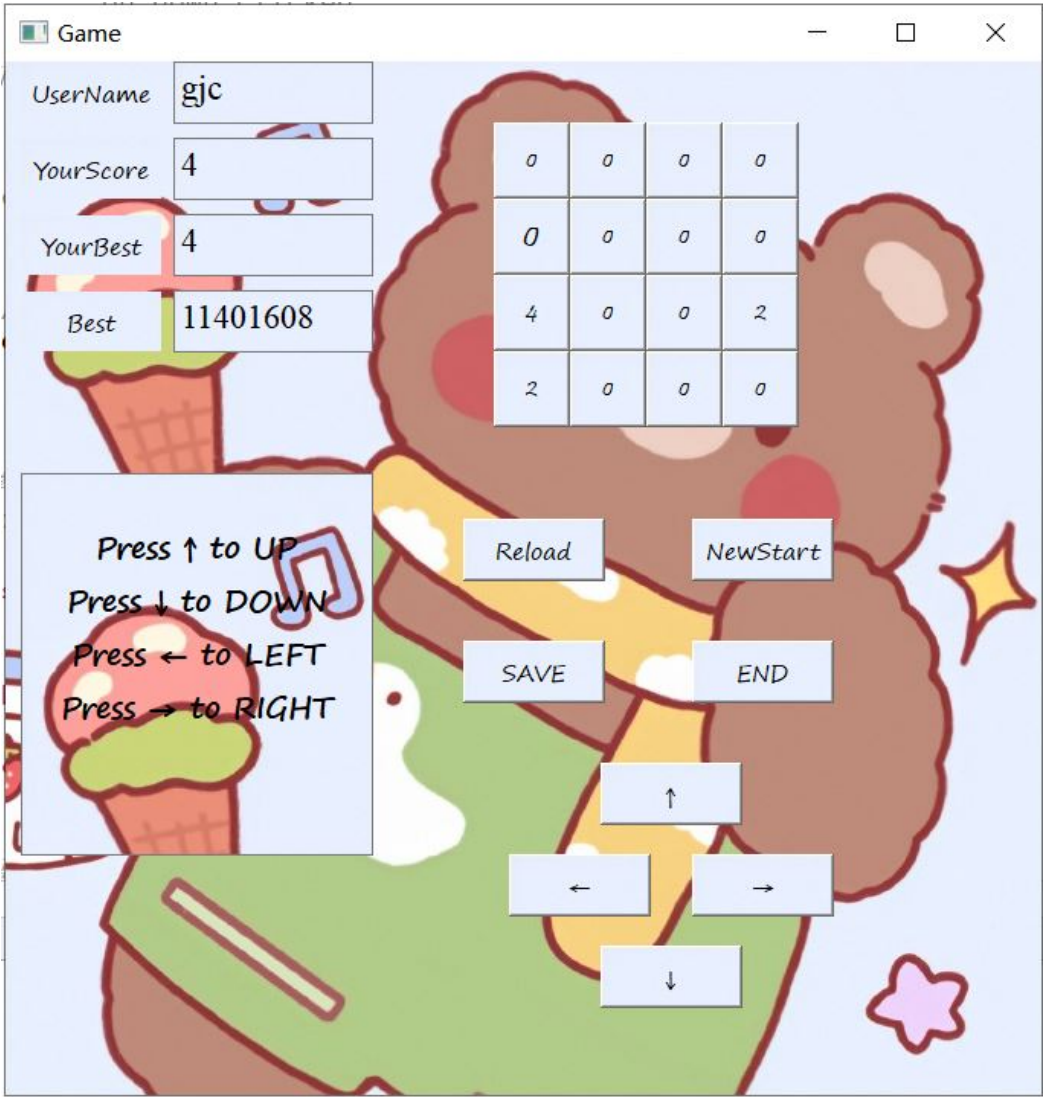
9.点击NewSt按钮，重置游戏。



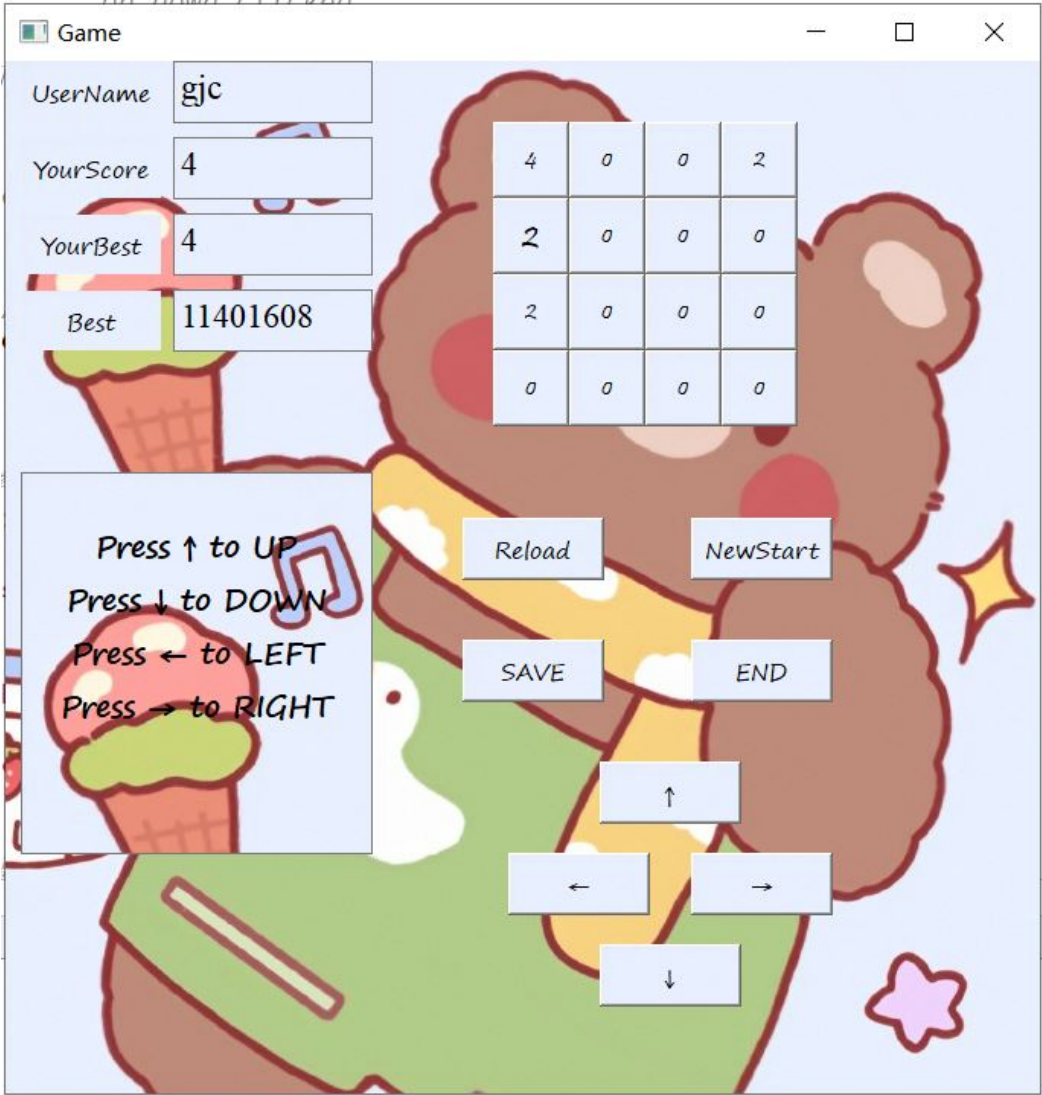
10.按→键，右移。



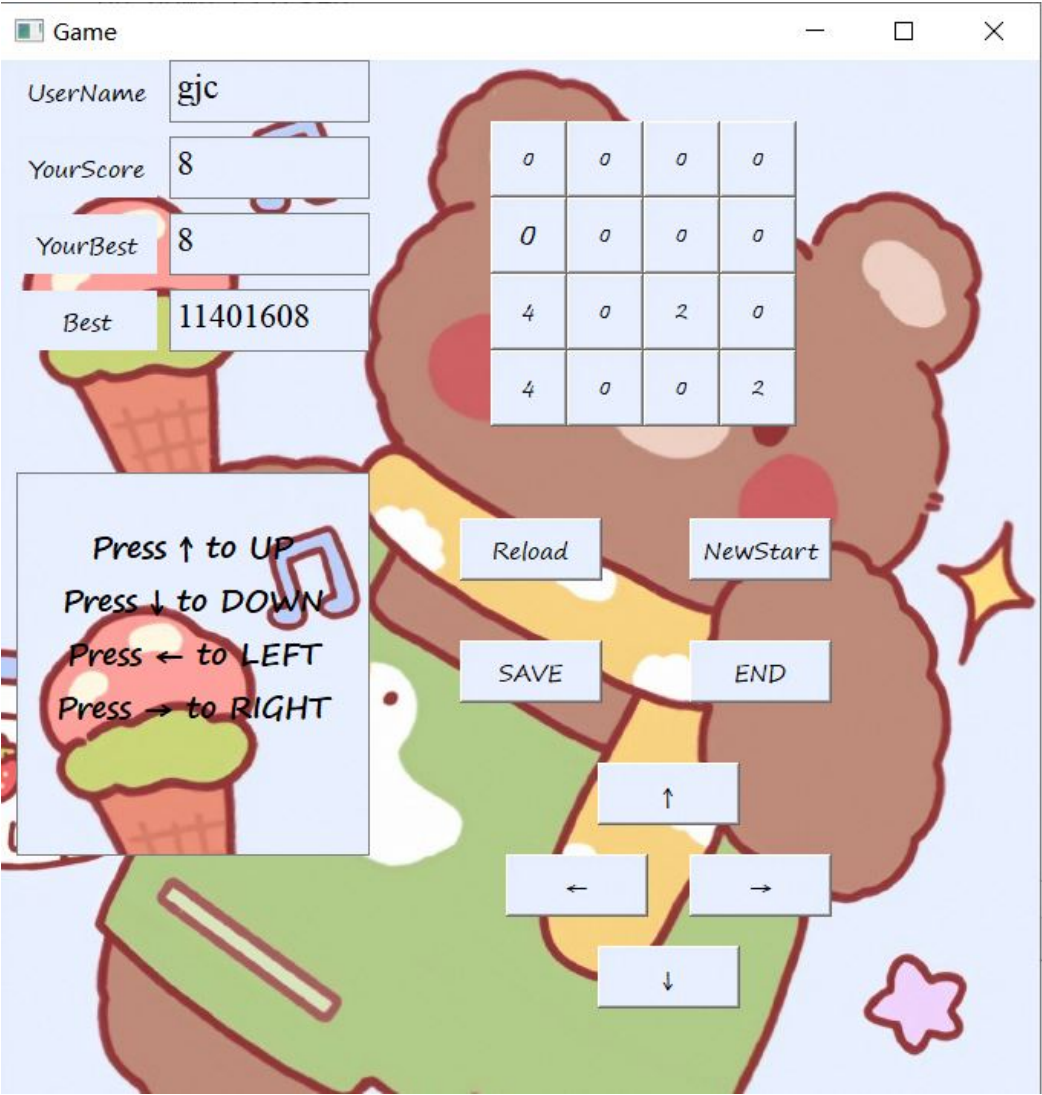
11.按←，左移。



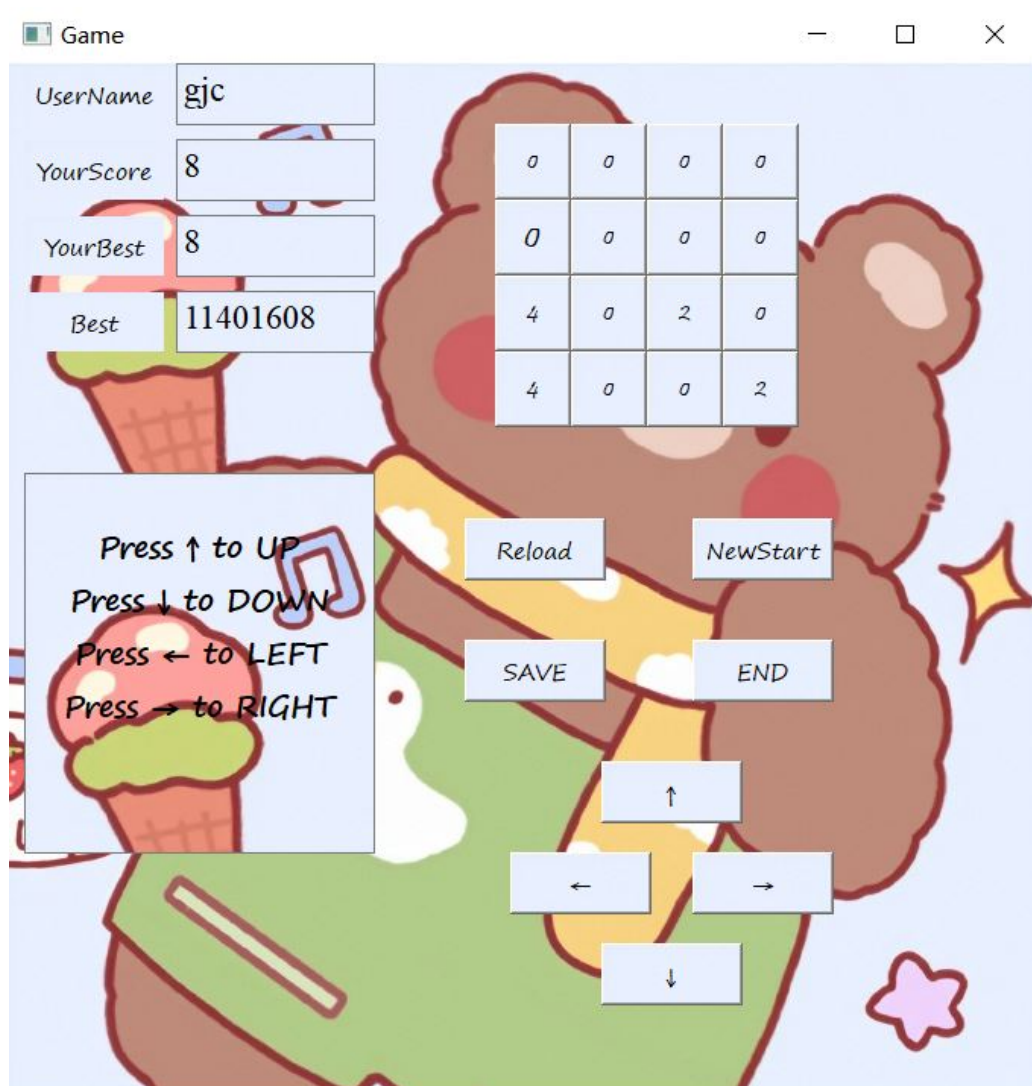
12.按↑，上移。



13.按↓，下移。



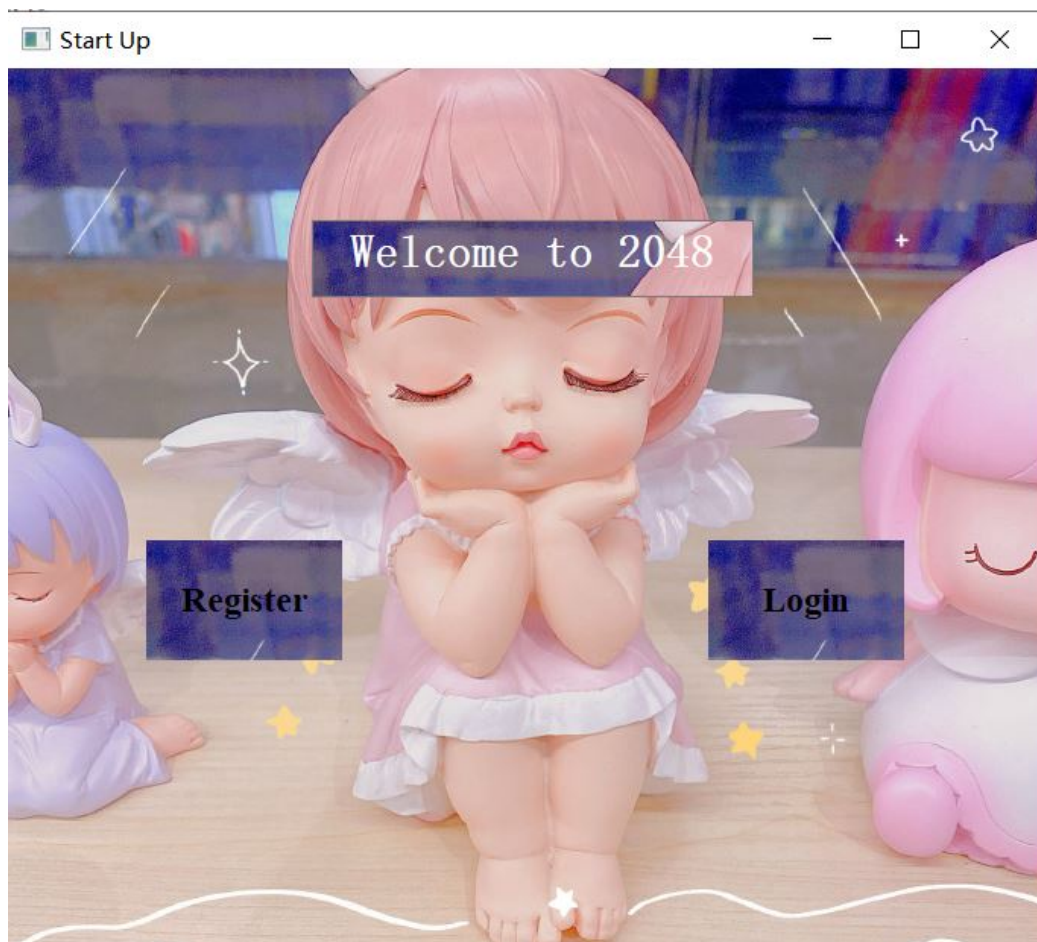
14.按Save键，保存数据到云端。



```
new connect
-----
2020-11-26 22:47:57
Recv from Client [ ::ffff:10.128.220.4
: 2130 ] : "Save gjc 0,0,0,0,0,0,0,0,0,4,0,2,0,4,0,0,2 8"
用户名: "gjc"
矩阵: "0,0,0,0,0,0,0,0,0,4,0,2,0,4,0,0,2"
当前分数: "8"
打破纪录, 新最高分: "8"
存档成功!
-----
disconnect
```

id	username	password	matrix	curScore	topScore
2	admin	456	8,16,32,8,4,8,0,0,2,0,2,0,2,0,0,0	216	11401608
4	wang	654321	0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0	0	0
5	xiongyu	321456	0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0	0	0
6	test	32111	0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0	0	0
8	hxd	123	2,0,0,0,0,0,0,0,8,0,0,0,8,2,0,2	32	32
9	xdm	123	0,0,0,2,0,0,0,0,0,0,0,2,0,8,4,4	24	24
11	dij	123	0,0,0,0,0,0,0,0,0,2,0,0,4,0,4,0	4	4
15	gjc	123	0,0,0,0,0,0,0,0,4,0,2,0,4,0,0,2	8	8

15.点击End结束游戏，返回主界面。



16.再次登录，点击Reload就可以恢复数据啦。

