

SEPTIAN ADHITYA NUGROHO

+6289506423297 | septiannugroho73@gmail.com | www.linkedin.com/in/septianadhty | <https://septianadhityan.github.io/>

Nganjuk, Jawa Timur

Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Negeri Surabaya dengan IPK tinggi (3.86/4.00) dan minat kuat pada Pengembangan Web (Fullstack), Keamanan Siber, dan Administrasi Sistem. Berpengalaman dalam pengembangan kurikulum teknis untuk komunitas mahasiswa dan telah menempuh studi intensif jalur *React & Backend with AI*. Memiliki portofolio proyek interaktif dan sertifikasi nasional. Siap berkontribusi dalam program magang dengan kemampuan adaptasi cepat dan etos kerja disiplin.

PENDIDIKAN

Universitas Negeri Surabaya - Surabaya, Indonesia S1 Teknik Informatika

Agustus 2023 - Sekarang

IPK: 3.86/4.00

Mata Kuliah Relevan: Pemrograman Web, Jaringan Komputer, Struktur Data & Algoritma, Basis Data.

Prestasi: Peserta Terbaik "Game Development Essentials" - TalentHub (2024).

PENGALAMAN KERJA & ORGANISASI

Freelance Game Developer (Roblox Studio)

Mei 2025 – Sekarang

Remote Level Designer & Scripter

- Menyelesaikan proyek pembuatan Map 3D kustom berdasarkan permintaan klien, memastikan detail visual dan fungsionalitas sesuai *brief*.
- Mengimplementasikan logika permainan (gameplay mechanics) menggunakan Lua Scripting untuk menciptakan interaksi yang dinamis.
- Berkomunikasi aktif dengan klien untuk revisi dan pembaruan progres proyek.

Studi Independen Bersertifikat – Dicoding Indonesia

Agustus 2025 – Januari 2026

Remote Peserta Learning Path: React and Backend with AI

- Menyelesaikan kurikulum intensif 900+ jam pelajaran yang mencakup pengembangan web modern (React.js), *Backend engineering* (Node.js), dan integrasi *Artificial Intelligence*, dengan predikat kelulusan sangat baik.
- Capstone Project: Predictive Maintenance Copilot (PM-Copilot)
 - Bertindak sebagai Full Stack Developer dalam tim (metodologi Scrum) untuk membangun *dashboard* pemantauan mesin industri berbasis AI yang mampu mendeteksi anomali sensor secara *real-time*.
 - Backend & AI: Merancang arsitektur RESTful API yang modular menggunakan Node.js/Express dan mengintegrasikan Generative AI (LLM) untuk fitur *chatbot* teknis cerdas (*context-aware*).
 - Frontend: Membangun antarmuka responsif menggunakan React.js (Vite) dan memvisualisasikan data sensor kompleks menjadi grafik interaktif yang mudah dipahami teknisi.
 - Documentation: Menyusun dokumentasi API standar industri menggunakan Swagger/OpenAPI untuk mempermudah kolaborasi tim.
- Mengembangkan *soft skills* melalui sesi mentoring profesional yang mencakup manajemen waktu, berpikir kritis (*critical thinking*), dan komunikasi tim yang efektif.

Scientific Literacy Programming Community – Surabaya

November 2024 – November 2025

Core Team Web Development

- Memimpin tim beranggotakan 3 orang untuk menyusun kurikulum Pengembangan Web bagi 70+ anggota aktif komunitas.
- Menjadi mentor dalam 8+ sesi pertemuan, mengajarkan dasar HTML, CSS, dan JavaScript hingga anggota mampu membuat website sederhana.
- Berkolaborasi lintas divisi (TI, SI, PTI) untuk menyelenggarakan workshop teknis dan membangun iklim belajar yang produktif.

PROYEK

Peta Interaktif 3D UNESA (Roblox) | *Lua Scripting, Roblox Studio*

- Mengembangkan visualisasi 3D kampus UNESA yang imersif menggunakan Roblox Studio.
- Menerapkan logika pemrograman kompleks menggunakan Lua Scripting, memungkinkan pengguna menjelajahi fasilitas kampus secara virtual.
- Mengoptimalkan aset grafis agar berjalan lancar di berbagai perangkat.

Portofolio & Landing Pages Pribadi | *React.js, Tailwind CSS*

- Membangun berbagai *landing page* responsif dan situs portofolio pribadi yang di *hosting* di GitHub Pages.
- Menggunakan React.js untuk arsitektur berbasis komponen dan Tailwind CSS untuk mempercepat proses *styling*.
- Menerapkan prinsip *Clean Code* dan manajemen versi menggunakan Git.

KEAHLIAN

- **Programming:** JavaScript (ES6+), Lua (Roblox), HTML5, CSS3, SQL Dasar.
- **Framework & Tools:** React.js, Tailwind CSS, Git & GitHub, Linux CLI, VS Code.
- **Network & Security:** TCP/IP & OSI Model, Subnetting, Network Config, Enkripsi Dasar, OWASP Top 10 Awareness.
- **Soft Skills:** Adaptabilitas, Kepemimpinan Tim, Manajemen Waktu, Komunikasi Klien.

SERTIFIKASI & PELATIHAN

- **Network Fundamentals** – Aguna Course (2025)
- **Intro to Software Engineering** – RevoU (2024)
- **Network Security Fundamentals** – TalentHub (2024)
- **Full stack Web Developer** – Harisenin.com & TalentHub (2024)
- **Frontend Web Developer Beginner** – Dicoding (2024)
- **Webinar:** "Latest Tech in Cybersecurity: AI, IoT" – NFSCC (2024)
- **Webinar:** "Adaptability and Resilience" – DBS Foundation (2024)