

BAB 1 PROSES PEMBUATAN

1.1 PROSES PENGERJAAN

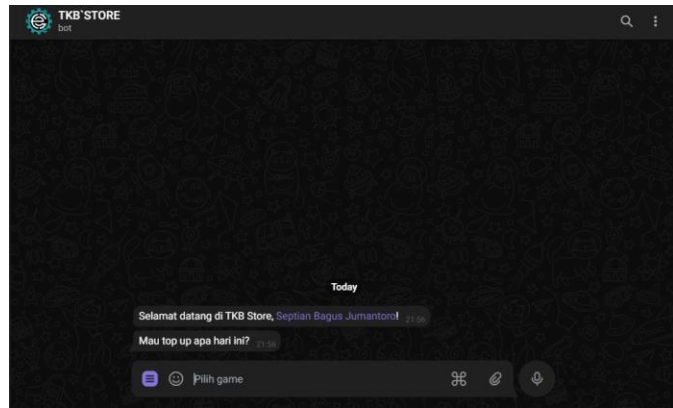
a. Membuat BOT Telegram

Hal yang pertama kami lakukan sebelum membuild project ini, kami membuat bot telegram yang nantinya berguna sebagai halaman komunikasi antara user dengan admin. Dimana user dapat memilih nominal diamond yang sesuai dengan budget yang dimiliki user. Berikut tampilan program dari bot tersebut menggunakan Python Language Programming.

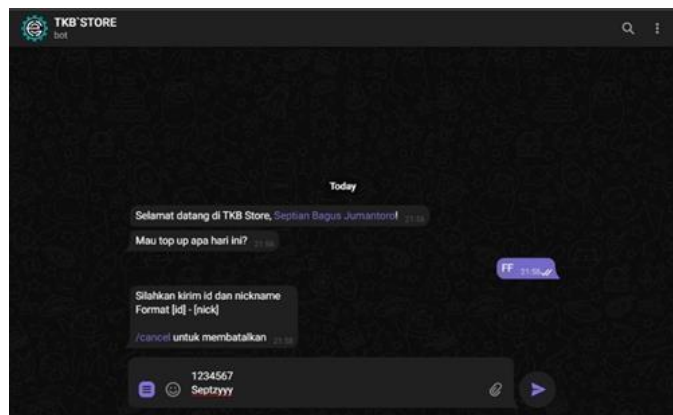
[illegible]

Gambar 1. Source Code Bot Telegram

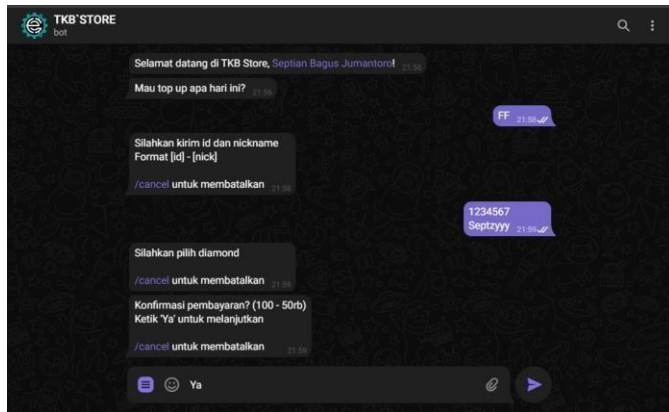
Selanjutnya merupakan tampilan UI dari Bot Telegram ketika digunakan oleh user



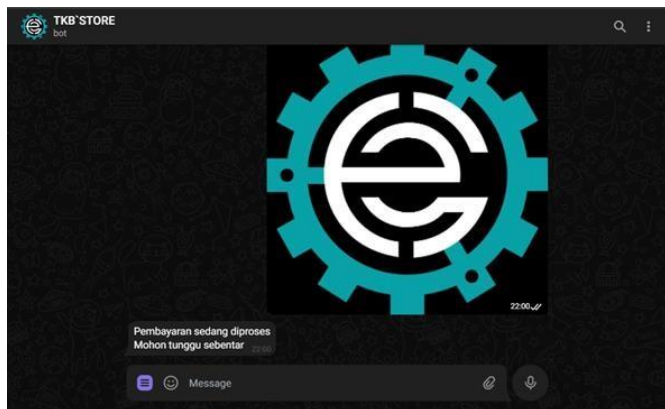
Gambar 2. Tampilan Awal UI Bot Telegram



Gambar 3. Tampilan Menu Bot Telegram



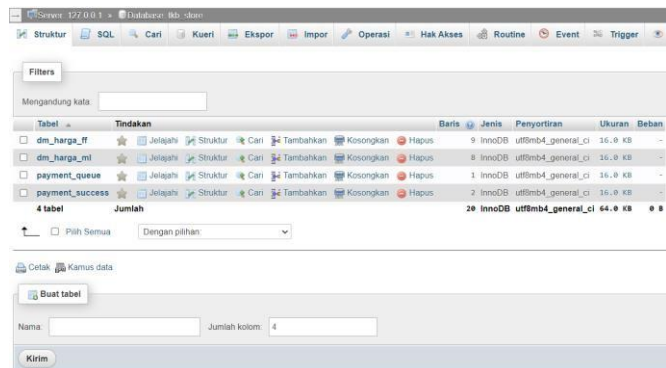
Gambar 4. Tampilan Pembayaran Bot Telegram



Gambar 5. Tampilan ketika pembayaran telah diproses

b. Membuat Database

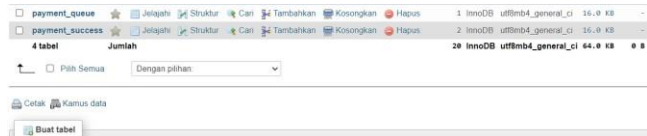
Tahap ini merupakan proses pembuatan Database yang nantinya akan disinkronkan dengan Bot Telegram dan juga Website admin. Untuk tampilan databasenya sebagai berikut:



Gambar 6. Tampilan Database Store

Selanjutnya untuk tampilan databasenya terdapat list dari diamond game beserta dengan harganya, yang sinkron dengan bot telegram. Untuk tampilannya sebagai berikut:

Selanjutnya terdapat beberapa table yang nantinya akan berisi inputan data dari bot telegram yang nantinya akan masuk ke dalam tabel “payment_queue”. Lalu data tersebut akan tampil juga dalam website admin, yang nantinya jika admin mengklik button hapus maka data tersebut akan hilang/terhapus dari databse dan website. Selanjutnya jika admin mengklik button konfirmasi maka data tersebut akan berpindah table ke “payment_success” dan juga pada website admin akan berpindah ke halaman “Order Success”. Untuk tampilan databasenya sebagai berikut:



The screenshot shows a database management interface with two tables listed:

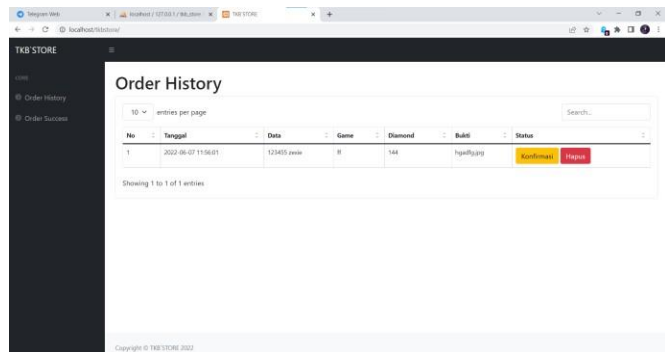
Table Name	Actions	Database	Size
payment_queue	Detail Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1 InnoDB utf8mb4_general_ci 16.0 KB	
payment_success	Detail Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	2 InnoDB utf8mb4_general_ci 16.0 KB	

Below the table list, there is a section for the selected table (payment_success) showing 4 tables and a total of 20 rows. It includes a dropdown menu for 'Pilih Semua' and 'Dengan pilihan'. At the bottom, there are buttons for 'Cetak', 'Kamus data', and 'Buat tabel'.

Gambar 8. Tampilan Database Status Payment

c. Membuat Website Admin

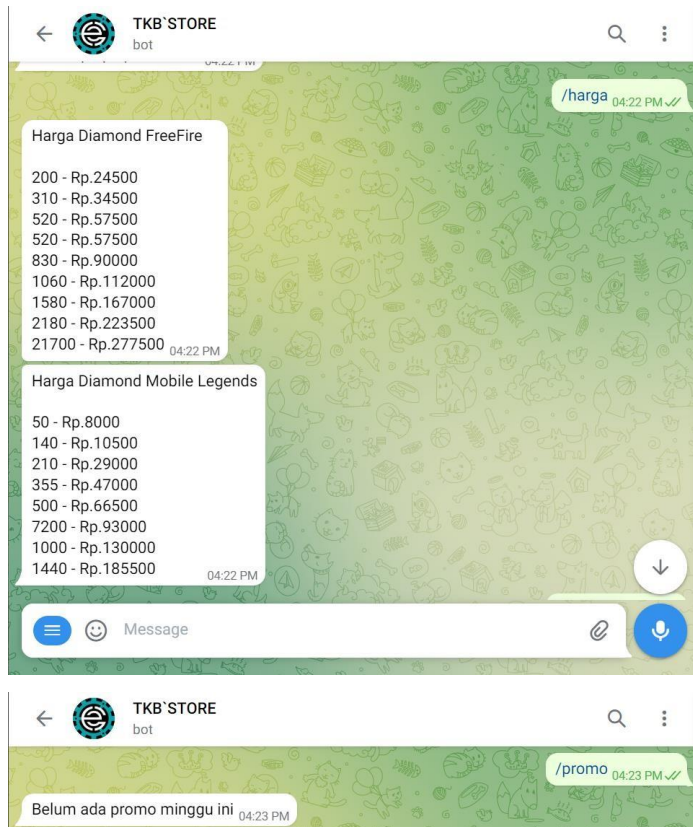
Selanjutnya proses membuat website admin yang telah terconnect dengan database. Sehingga data yang telah diinputkan oleh user nantinya akan masuk pada databse, lalu data tersebut akan ditampilkan pada website dengan tambahan 2 button, yang berguna sebagai fitur “Konfirmasi” dan juga fitur “Hapus”. Untuk tampilannya sebagai berikut:



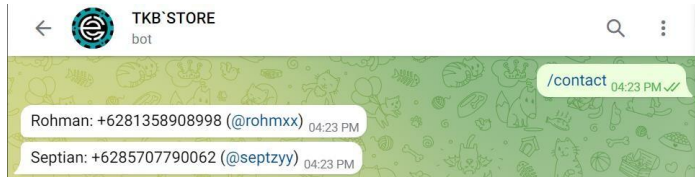
Gambar 9. Tampilan Website Admin

BAB 2 HASIL PROJECT

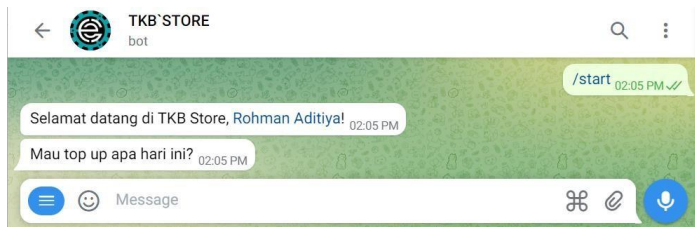
2.1 TAMPILAN – TAMPILAN PADA BOT TELEGRAM



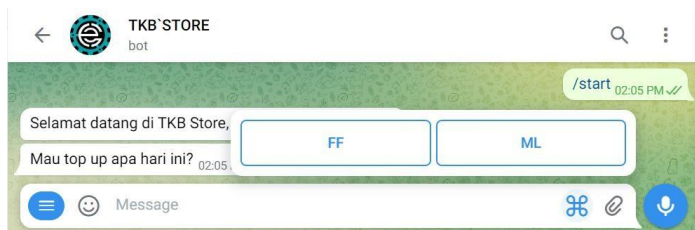
Gambar 2.1.1 Tampilan promo harga Diamond



Gambar 2.1.2 Tampilan Nomor admin



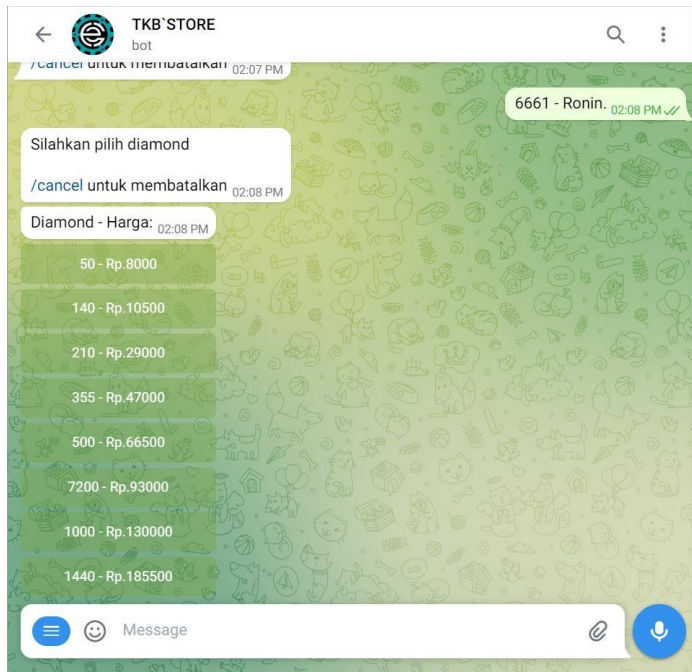
Gambar 2.1.3 (Klik Start untuk memulai proses transaksi)



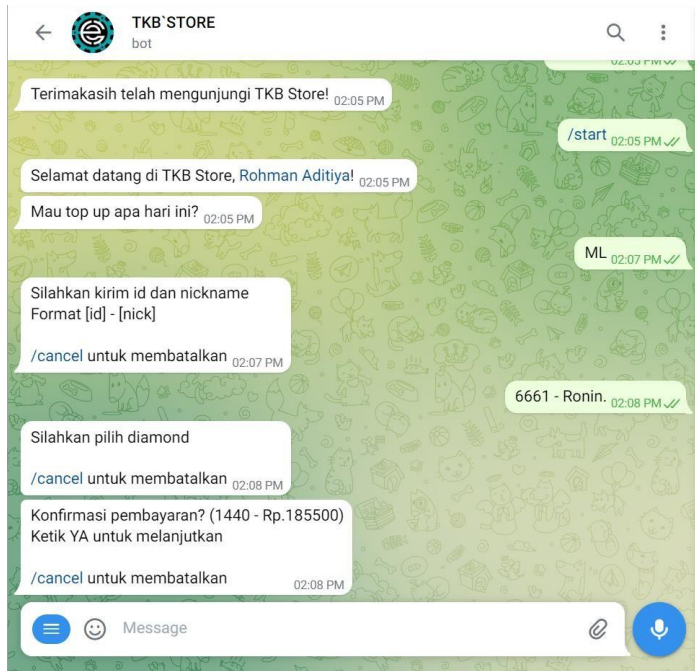
Gambar 2.1.4 Tampilan pilihan untuk TopUp FF/ML



Gambar 2.1.5 Tampilan setelah memilih opsi TopUp



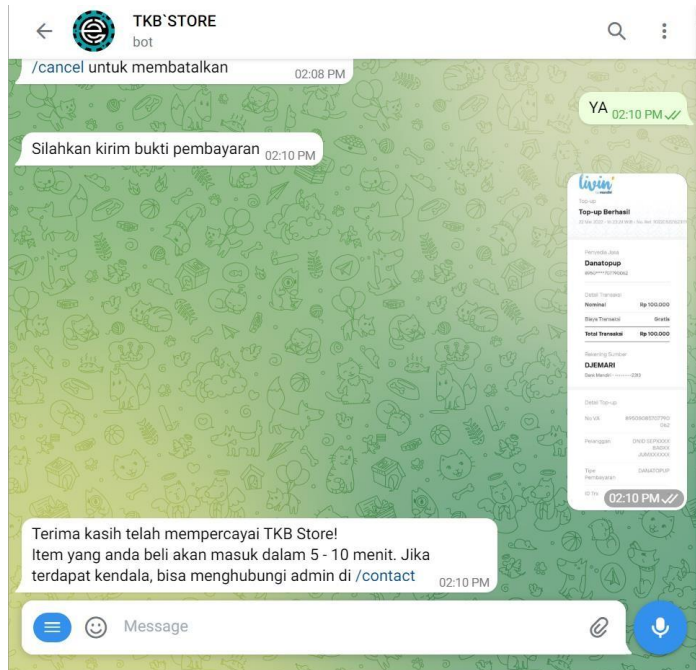
Gambar 2.1.6 Tampilan list harga Diamond



Gambar 2.1.7 (Proses untuk konfirmasi pembayaran)



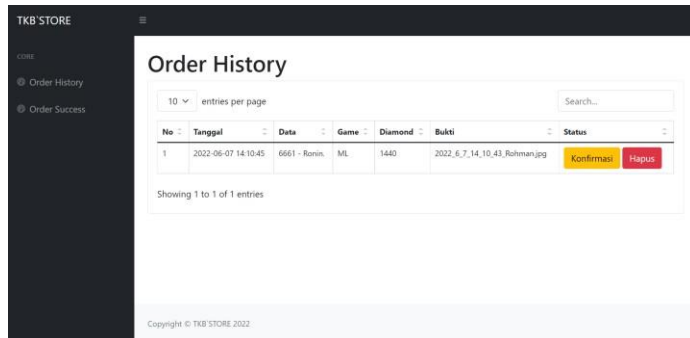
Gambar 2.1.8 (Customer diminta untuk mengirim bukti pembayaran)



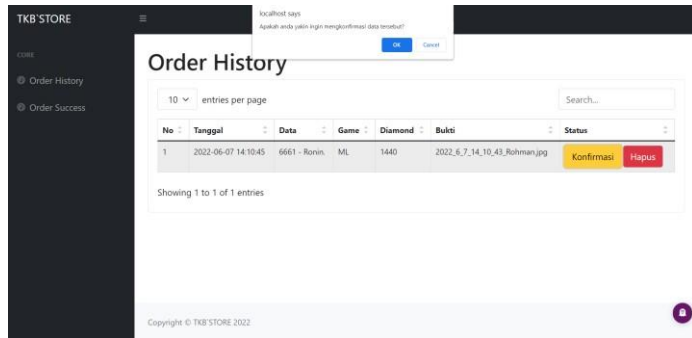
Gambar 2.1.9 (Transaksi akan diproses dalam 5-10 menit)



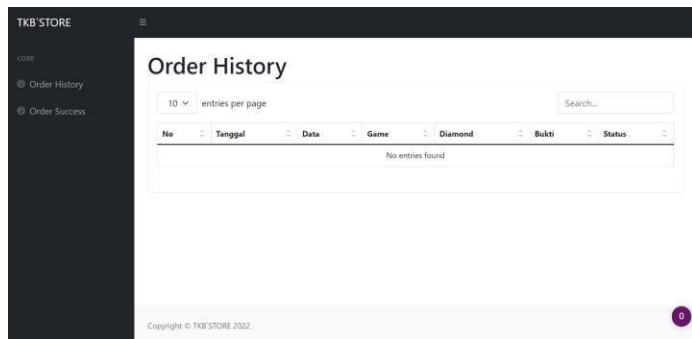
Gambar 2.1.10 Tampilan Database



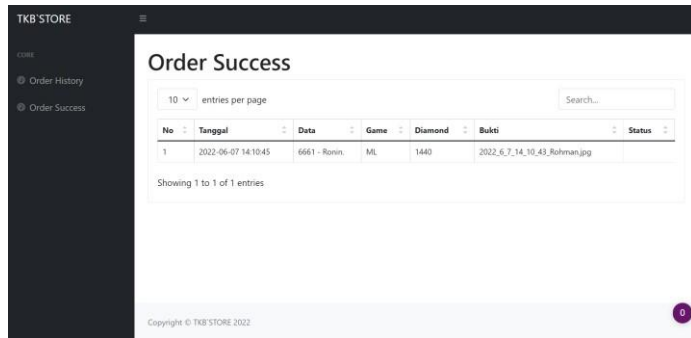
Gambar 2.1.11 (Tampilan Order History, setelah mengirim bukti pembayaran, data akan masuk ke website admin)



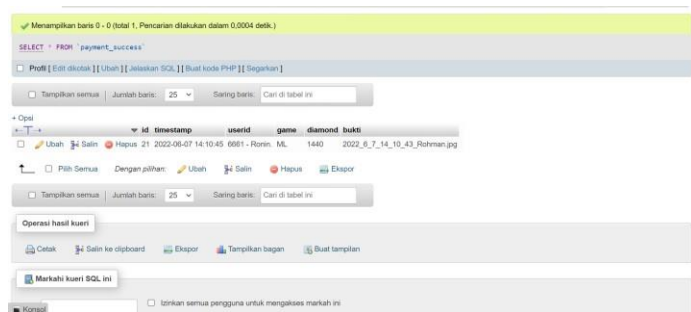
Gambar 2.1.12 (Apabila ingin konfirmasi order maka tinggal klik konfirmasi, lalu akan keluar notifikasi seperti gambar diatas)



Gambar 2.1.13 (Setelah dikonfirmasi data akan hilang dari order history)



Gambar 2.1.14 (Tampilan pada Order Success, dimana data yang hilang dari Order History akan masuk ke Order Success)



Gambar 2.1.15 (Tampilan database payment_success mendapat data dari payment_queue setelah konfirmasi)

