

ARITMETIKA DIGITAL DASAR



Nama : Septian Bagus Jumantoro Kelas : 1 – D4 Teknik Komputer B

NRP : 3221600039

Dosen : Reni Soelistijorini B.Eng, MT Mata Kuliah : Praktikum Rangkaian Logika 1

Hari/Tgl. Praktikum: 27 September 2021

PERCOBAAN 6. RANGKAIAN ARITMETIKA DIGITAL DASAR

TUJUAN:

Setelah menyelesaikan percobaan ini mahasiswa diharapkan mampu

- Memahami rangkaian aritmetika digital : adder dan subtractor
- Mendisain rangkaian *adder* dan *subtractor* (Half dan Full) berdasarkan Tabel Kebenaran yang diketahui

PERALATAN:

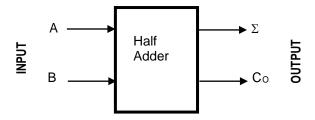
Logic Circuit Trainer KL

TEORI:

Rangkaian aritmetika digital dasar terdiri dari dua macam : Adder, atau rangkaian penjumlah, berfungsi menjumlahkan dua buah bilangan yang telah dikonversikan menjadi bilangan-bilangan biner, dan Subtraktor, atau rangkaian pengurang, yang berfungsi mengurangkan dua buah bilangan.

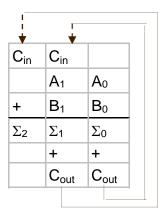
1. HALF ADDER

Sebuah rangkaian *Adder* terdiri dari *Half Adder* dan *Full Adder*. Half Adder menjumlahkan dua buah bit input, dan menghasilkan nilai jumlahan (*sum*) dan nilai lebihnya (*carry-out*). *Half Adder* diletakkan sebagai penjumlah dari bit-bit terendah (*Least Significant Bit*). Blok Diagram dari sebuah rangkaian *Half Adder* ditunjukkan pada Gambar 6.1.



Gambar 6.1. Blok Diagram *Half Adder*

Prinsip kerja *Half Adder* ditunjukkan pada Gambar 6.2.



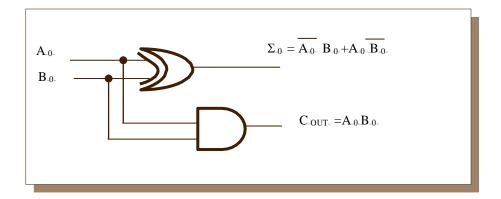
Gambar 6.2. Prinsip Kerja Half Adder

Sebuah Half Adder mempunyai Tabel Kebenaran seperti pada Tabel 6.1.

Tabel 6.1. Tabel Kebenaran Half Adder

A ₀	Bo	Σο	Cout
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

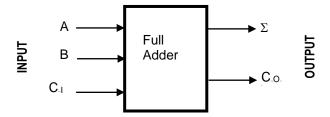
Berdasarkan output-output yang didapatkan dari Tabel Kebenaran, dibuat rangkaian seperti Gambar 6.3.



Gambar 6.3. Rangkaian Half Adder

2. FULL ADDER

Sebuah *Full Adder* menjumlahkan dua bilangan yang telah dikonversikan menjadi bilangan-bilangan biner. Masing-masing bit pada posisi yang sama saling dijumlahkan. *Full Adder* sebagai penjumlah pada bit-bit selain yang terendah. *Full Adder* menjumlahkan dua bit input ditambah dengan nilai *Carry-Out* dari penjumlahan bit sebelumnya. Output dari Full Adder adalah hasil penjumlahan (*Sum*) dan bit kelebihannya (*carry-out*). Blok diagram dari sebuah *full adder* diberikan pada Gambar 6.4.



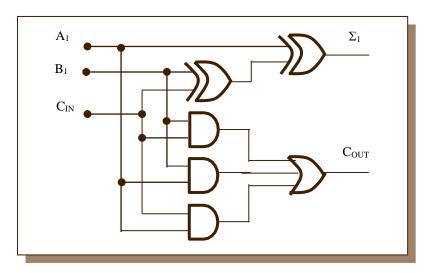
Gambar 6.4. Blok Diagram Full Adder

Tabel Kebenaran untuk sebuah Full Adder diberikan pada Tabel 6.2.

Tabel 6.2. Tabel Kebenaran Full Adder

A ₁	B ₁	C _{IN}	Σ1	Cout
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

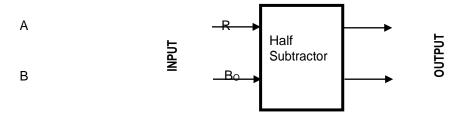
Berdasarkan output-output yang didapatkan dari Tabel Kebenaran, dibuat rangkaian seperti Gambar 6.5.



Gambar 6.5. Rangkaian Full Adder

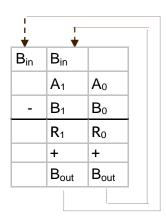
1. HALF SUBTRACTOR

Sebuah rangkaian *Subtractor* terdiri dari *Half Subtractor* dan *Full Subtractor*. *Half Subtractor* mengurangkan dua buah bit input, dan menghasilkan nilai hasil pengurangan (*Remain*) dan nilai yang dipinjam (*Borrow-out*). *Half Subtractor* diletakkan sebagai pengurang dari bit-bit terendah (*Least Significant Bit*). Blok Diagram dari sebuah rangkaian *Half Subtractor* ditunjukkan pada Gambar 6.6.



Gambar 6.6. Blok Diagram Half Subtractor

Prinsip kerja *Half Subtractor* ditunjukkan pada Gambar 6.7.



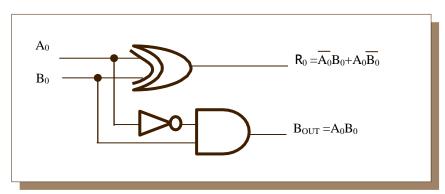
Gambar 6.7. Prinsip Kerja *Half Subtractor*

Sebuah Half Subtractor mempunyai Tabel Kebenaran seperti pada Tabel 6.3.

Tabel 6.3. Tabel Kebenaran Half Subtractor

A ₀	B ₀	R ₀	B _{out}
0	0	0	0
0	1	1	1
1	0	1	0
1	1	0	0

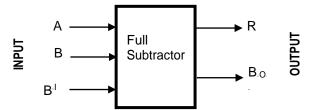
Berdasarkan output-output yang didapatkan dari Tabel Kebenaran, dibuat rangkaian seperti Gambar 6.8.



Gambar 6.8. Rangkaian Half Subtractor

4. FULL SUBTRACTOR

Sebuah *Full Subtractor* mengurangkan dua bilangan yang telah dikonversikan menjadi bilangan-bilangan biner. Masing-masing bit pada posisi yang sama saling dikurangkan. *Full Subtractor* mengurangkan dua bit input dan nilai *Borrow-Out* dari pengurangan bit sebelumnya Output dari *Full Subtractor* adalah hasil pengurangan (*Remain*) dan bit pinjamannya (*borrow-out*). Blok diagram dari sebuah *full subtractor* diberikan pada Gambar 6.9.



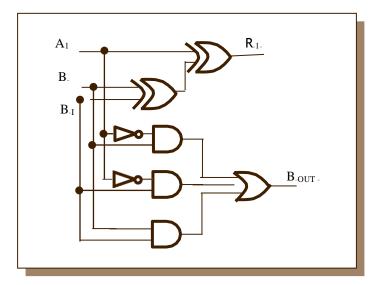
Gambar 6.9. Blok Diagram Full Subtractor

Tabel Kebenaran untuk sebuah Full Subtractor diberikan pada Tabel 6.4.

Tabel 6.4. Tabel Kebenaran Full Subtractor

A ₁	B ₁	B _{IN}	R ₁	B _{out}
0	0	0	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	1	0	0	0
1	1	1	1	1

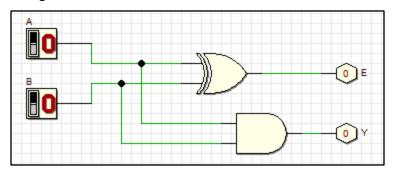
Berdasarkan output-output yang didapatkan dari Tabel Kebenaran, dibuat rangkaian seperti Gambar 6.10.



Gambar 6.10. Rangkaian Full Subtractor

PROSEDUR:

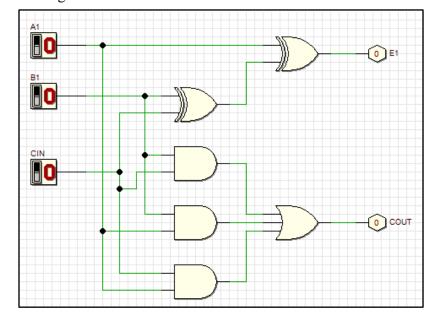
- 1. Menggunakan Trainer ITF-02 atau DL-02, implementasikan rangkaian *Half Adder*, seperti pada Gambar 6.3. Buat Tabel Kebenarannya.
 - Rangkaian Half Adder



• Tabel Kebenaran

A	В	Σ	Y
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

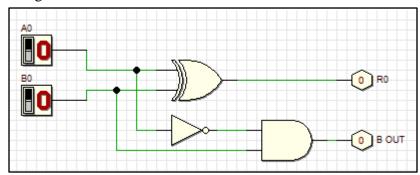
- 2. Seperti pada prosedur 1, implementasikan rangkaian *Full Adder*, seperti Gambar 6.5. Buat Tabel Kebenarannya.
 - Rangkaian Full Adder



Tabel Kebenaran

A	В	C	Σ	Y
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

- 3. Seperti prosedur 1, implementasikan rangkaian *Half Subtractor*, seperti Gambar 6.8. Buat Tabel Kebenarannya.
 - Rangkaian Half Subtractor

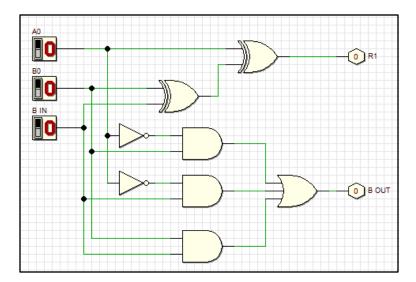


• <u>Tabel Kebenar</u>an

A	В	R	Y
0	0	0	0
0	1	1	1
1	0	1	0
1	1	0	0

4. Seperti prosedur 1, implementasikan rangkaian *Full Subtractor*, seperti Gambar 6.10. Buat Tabel Kebenarannya.

• Rangkaian Full Subtractor



• Tabel Kebenaran

A	В	C	R	Y
0	0	0	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	1	0	0	0
1	1	1	1	1

TUGAS:

 Dengan menggunakan Tabel Kebenaran yang telah didapatkan dari percobaan, buat K-map untuk masing-masing Rangkaian Aritmetika (*Half Adder, Full adder, Half Subtractor* dan *Full Subtractor*). Dari K-map, dapatkan persamaan sederhananya. Kemudian gambarkan rangkaiannya, sesuai dengan persamaan yang didapat. Bandingkan hasilnya dengan rangkaian awal (yang anda rangkai pada Trainer).

4 Half Adder

K-Map Half Adder

A0		
B0	\overline{A}	A
B	0	1
В	1	0

Persamaan

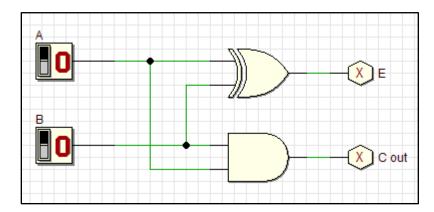
$$\sum 0 = \overline{A0}B0 + A0B0$$

A0		
В0	A	A
\overline{B}	0	0
В	1	0

Persamaan

$$C \text{ out} = A0B0$$

• Rangkaian Half Adder



♣ Full Adder

• K-Map Full Adder

A		
BC	$\frac{-}{A}$	A
BC	0	1
BC	1	0
ВС	0	1
ВC	1	0

Persamaan

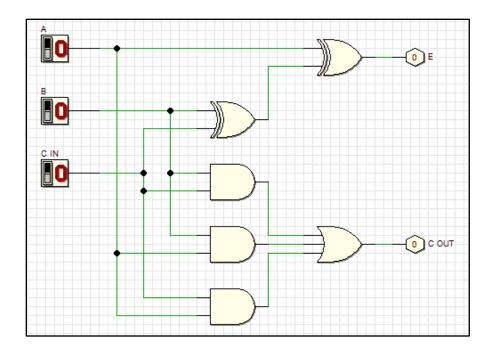
$$\sum 1 = \overline{A} \overline{1} \overline{B} \overline{1} C \text{ IN} + A \overline{1} \overline{B} \overline{1} C \overline{1} \overline{N} + \overline{A} \overline{1} B \overline{1} C \overline{1} \overline{N} + A \overline{1} B \overline{1} C \overline{1} \overline{N}$$
$$= A \overline{1} \oplus B \overline{1} \oplus C \overline{1} \overline{N}$$

A		
BC	$\overline{\overline{A}}$	A
BC	0	0
BC	0	1
ВС	1	1
ВC	0	1

Persamaan

$$C OUT = A1C IN + A1B1 + B1C IN$$

• Rangkaian Full Adder



4 Half Substractor

• K-Map Half Subtractor

A		
В	$\overline{\overline{A}}$	A
B	0	1
В	1	0

Persamaan

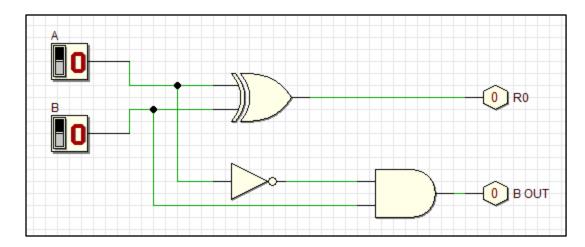
$$R0 = \overline{A0}B0 + A0\overline{B0}$$

= A0⊕B0

A		
В	Ā	A
B	0	0
В	1	0

Persamaan

$$B OUT = \overline{A0}B0$$



♣ Full Substractor

• K-Map Full Subtractor

A		
BBin	Ā	A
BBin	0	1
BBin	1	0
BBin	0	1
BBin	1	0

Persamaan

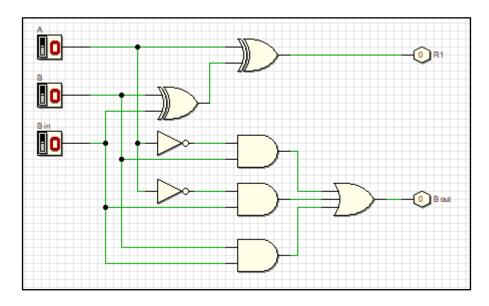
$$R1 = \overline{A1B1B} \text{ IN} + A1\overline{B1B} \overline{\text{IN}} + \overline{A1B1B} \overline{\text{IN}} + A1B1B \overline{\text{IN}}$$
$$= A1 \oplus B1 \oplus B \overline{\text{IN}}$$

A		
BB in	Ā	A
BBin	0	0
BBin	1	0
BBin	1	1
BBin	1	0

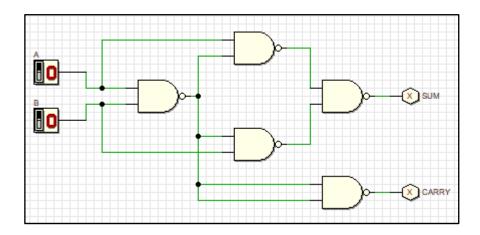
Persamaan

$$B OUT = \overline{A}1Bin + \overline{A}1Bin + B1Bin$$

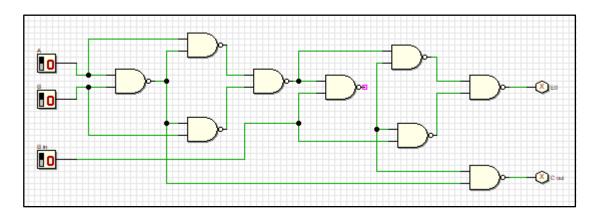
• Rangkaian Full Subtractor



- 2. Ubahlah rangkaian Half dan Full Adder hanya dengan gerbang NAND saja.
 - **4** Half Adder

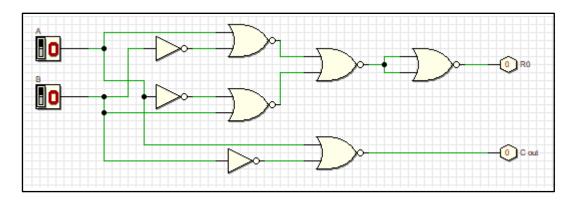


♣ Full Adder

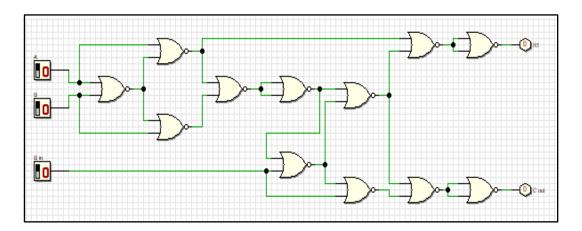


3. Ubahlah rangkaian Half dan Full Subtractor hanya dengan gerbang NOR saja.

4 Half Subtractor



♣ Full



Analisa

- Pada percobaan 1 adalah mengimplementasikan rangkaian Half Adder dan membuat tabel kebenarannya. Rangkaian Half Adder mempunyai persamaan ∑o = Ao'.Bo + Ao.Bo' setelah di sederhanakan mempunyai persamaan Ao + Bo dan untuk Cout = Ao.Bo setelah itu bisa di dapatkan tabel kebenarannya.
- Pada percobaan 2 adalah mengimplementasikan rangkaian Full Adder seperti gambar 6.5. dan membuat tabel kebenarannya. Persamaan tersebut adalah $\Sigma 1 = A1'.B1'.Cin + A1.B1'.Cin' + A1'.B1.Cin' + A1.B1.Cin setelah di sederhanakan menjadi persamaan <math>\Sigma 1 = A1 + B1 + Cin$ setelah itu bisa di dapatkan tabel kebenarannya.
- ➤ Pada percobaan 3 adalah mengimplementasikan rangkian Half Subtractor. Rangkaian ini adalah rangkaian pengurang berbeda dengan Half Adder yang merupakan rangkaian penjumlah. Persamaan pada rangkaian Half Subtractor itu sendiri adalah Ro = Ao'.Bo + Ao.Bo' dan hasil penyederhanaannya adalah Ro = Ao + Bo setelah itu didapatkan tabel kebenarannya.
- ▶ Pada percobaan 4 adalah mengimplementasikan rangkaian Full Subtractor dan membuat tabel kebenarannya. Pada rangkaian ini di dapatkan persamaan nya adalah R1 = A1'.B1'.Bin + A1.B1'.Bin' + A1.B1.Bin' + A1.B1.Bin dan di dapatkan persamaan penyederhanaannya A1 + B1 + Bin setelah itu baru bisa membuat tabel kebenarannya
- Pada tugas 1 tabel kebenarannya yaitu

Half Adder

A0	В0	Σ0	COUT
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

Full Adder

A1	B1	Cin	∑1	Cout
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

> Pada tugas dua tabel kebenarannya yaitu

Half Substractor

A0	В0	R0	B out
0	0	0	0
0	1	1	1
1	0	1	0
1	1	0	0

Full Substractor

A1	B1	B in	R1	B out
0	0	0	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	1	0	0	0
1	1	1	1	1

Kesimpulan

Pada praktikum diatas telah dilakukan sebuah praktikum tentang bagaimana menghitung sebuah rangkaian aritmetika digital dasar dan menerapkan persamaannya pada software DeeDs.

Rangkaian Adder dan Subtractor dapat di buat berdasarakan tabel kebenaran. Dari tabel kebenaran tersebut dapat diambil SOP nya setelah itu persamaannya dapat disederhanakan dengan K-map, lalu dibuat rangkaian digital dari persamaan yang sudah disederhanakan tersebut.

Dalam membuat atau merubah rangkaian Half dan Full Adder menjadi Nand semua maka dapat dibuat dengan aturan de-morgan dengan double bar. Dalam merubah rangkaian Half dan Full Subtractor menjadi Nor semua maka dapat dibuat dengan aturan de-morgan dengan double bar di setiap And nya dan juga untuk semua gerbang nya