

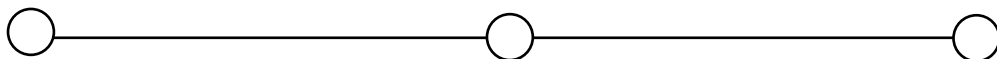
# 1 D4 - TEKKOM B

## PROGRESS GUI

#2

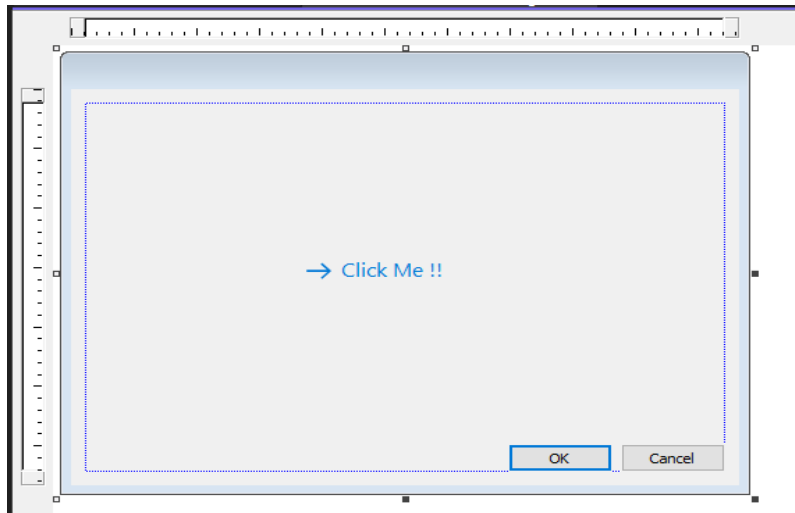


Nama : Septian Bagus Jumanoro  
Kelas : 1 – D4 Teknik Komputer B  
NRP : 3221600039  
Dosen : Dr Bima Sena Bayu Dewantara S.ST, MT.  
Mata Kuliah : Praktikum Pemrograman Dasar  
Hari,Tgl. Praktikum : Rabu, 25 Mei 2022



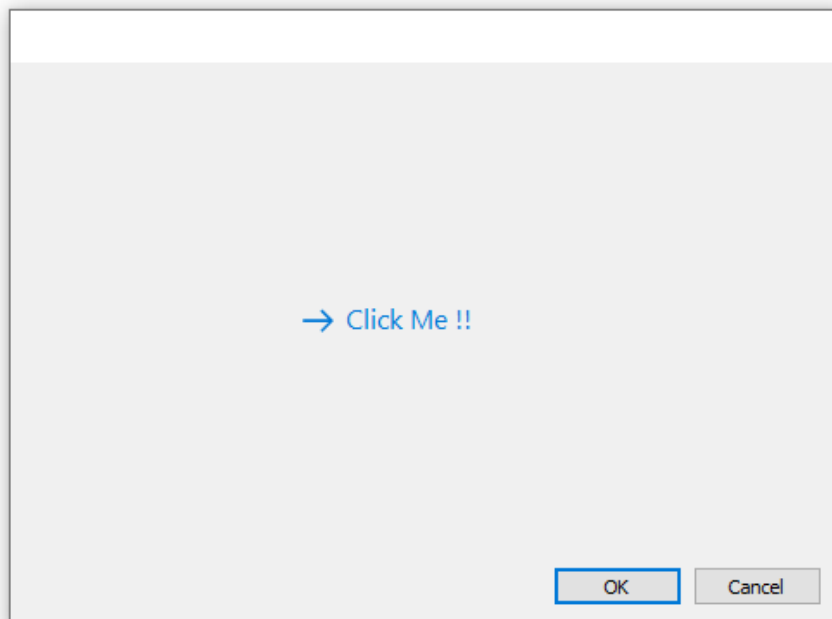
### A. Command button

Merupakan versi lebih canggih dari button. Perbedaannya adalah pada command button terdapat gambar panah berwarna biru dan pada saat di tekan, akan membuat jendela baru. Berikut adalah tampilan dialog box sebelum program dijalankan.

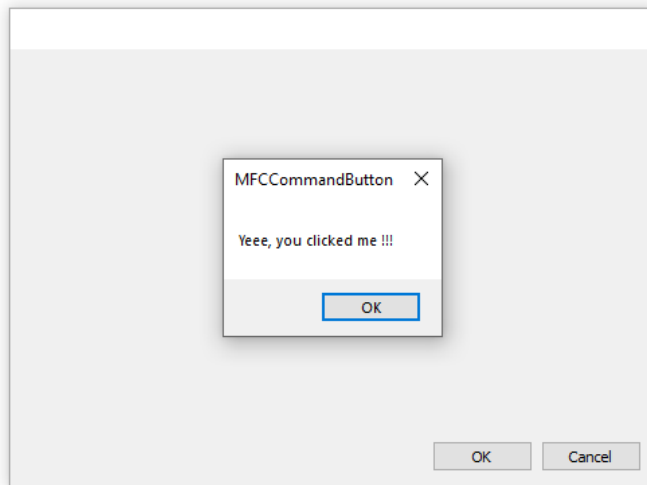


Untuk mengubah text pada command button, kita bisa click kanan command button dan mengubah kolom caption.

Pada saat program di run, tampilan dialog box akan menjadi seperti berikut.

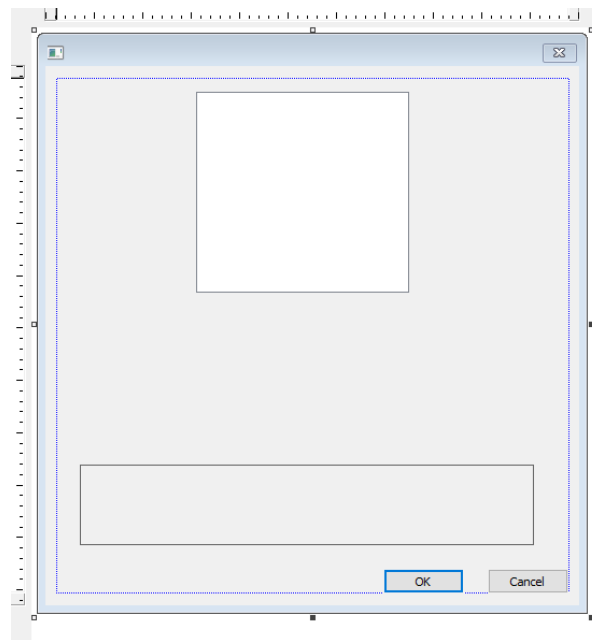


Jika command button ditekan, akan muncul jendela baru seperti dibawah ini.



## B. Listbox

Berguna untuk menampilkan suatu list di dalam box atau kotak. Pada percobaan ini, kita membutuhkan listbox dan static text. Tampilan awal dialog box sebelum di jalankan adalah sebagai berikut.



Area kotak berwarna putih merupakan listbox sedangkan area yang dibatasi oleh frame atau bingkai adalah static text.

Untuk mencetak isi dari listbox, kita perlu menambahkan anak kelas baru.

```
void CMFCListBoxDlg::LoadListBox()
{
    CString str = _T("");
    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        str.Format(_T("Item %d"), i);
        m_listBox.AddString(str);
    }
}
```

Anak kelas di atas berguna untuk mencetak “Item – angka” pada listbox.

Untuk menampilkan listbox pada dialog box, kita perlu menambahkan LoadListBox() pada anak kelas OnInitDialog();

```
// TODO: Add extra initialization here
LoadListBox();
return TRUE; // return TRUE unless you set the focus to a control
```

Pada bagian static text, berguna untuk menampilkan nama item pada listbox. Untuk tampilan dialog box saat dijalankan adalah sebagai berikut.

