

Septiana Ahmad Firmansyah

Tasikmalaya, Indonesia
(+62) 895-1507-8666
septiana.a.firmansyah@gmail.com

LATAR BELAKANG

Saya adalah mahasiswa semester 4 dengan jurusan Teknik Informatika yang memiliki minat khusus menjadi UI/UX designer dan Network Engineer. Keahlian saya dalam design pada software seperti Adobe XD, Figma, Blender 3D, SketchUp, Corel Draw. Keahlian saya dalam networking pada routing mikrotik, konfigurasi jaringan pada komputer, instalasi jaringan komputer dan simulasi pembuatan topologi jaringan menggunakan Cisco Packet Tracer. Saya juga memiliki minat pada Video Editing menggunakan software Adobe Premiere Pro dan minat pada Overclocking pada hardware Computer seperti GPU, CPU dan Memory.

Saya mempunyai kepribadian yang mudah beradaptasi dan mampu bekerja sama dengan baik dalam tim. Saya senang mengambil inisiatif dalam kerja tim untuk mencapai hasil terbaik. Selain itu, pada saat di SMK, saya lulus kompeten dan mendapatkan sertifikat dari LSP dalam Computer Engineering, dan Network Engineering pada tahun 2021.

Saya berharap dapat mengikuti magang ini untuk mendapatkan pengalaman praktis yang berharga dan terus mengembangkan keahlian sebagai /UX Web Designer dan Network Engineering. Saya memiliki motivasi yang tinggi untuk belajar lebih banyak dan berkontribusi dalam lingkungan kerja yang kolaboratif.

PENDIDIKAN

Universitas Perjuangan Tasikmalaya — Teknik Informatika

2021 – Sekarang

SMK Negeri 4 Tasikmalaya — Rekayasa Perangkat Lunak

2018 – 2021

- Masuk peringkat 5 besar dari kelas 10–12
- Mendapatkan Sertifikat Garuda dari LSP SKKNI dalam bidang Computer Engineering dan Network Engineering

PENGHARGAAN & SERTIFIKASI

Kompeten dalam bidang Computer Engineering (LSP SKKNI SMKN 4 Tasikmalaya)

Kompeten dalam bidang Network Engineering (LSP SMKN 4 SKKNI Tasikmalaya)

KEMAMPUAN

- Design UI/UX
- Design 3D
- Editing Video
- Networking
- Overclocking
- Pemeliharaan sistem komputer

BAHASA

- Indonesia (Mahir)
- Inggris (Dasar)

PENGALAMAN

Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer, Universitas Perjuangan, Tasikmalaya — Pembuatan Wireframe dan Prototype User Interface Sistem Inventaris Barang berbasis web dan mobile

Mei 2023 – Juni 2023

- Kontribusi dalam membuat Prototype UI Sistem Inventaris Barang berbasis web menggunakan Figma
- Kontribusi dalam membuat Prototype UI Sistem Inventaris Barang berbasis mobile menggunakan Figma

Mata Kuliah Seni Budaya dan Kearifan Lokal, Universitas Perjuangan, Tasikmalaya — Pembuatan Film Dokumenter EXIT (Explore In Tasik)

Juni 2022 – Juli 2022

- Kontribusi dalam proses editing footage video menggunakan Adobe Premiere Pro

Praktik Kerja Lapangan (PKL), Universitas Siliwangi, Tasikmalaya — *Pengembangan Sistem Presensi Mahasiswa*

SEPTEMBER 2020 – NOVEMBER 2020

- Kontribusi dalam pemeliharaan sistem website jurusan

Freelance, Tasikmalaya — *Service Smartphone dan PC*

2017 - Sekarang

- Melakukan perbaikan bug error, Instalasi Ulang Windows pada laptop dan komputer
- Melakukan Perbaikan Sistem pada smartphone dengan flashing OS
- Melakukan perakitan PC