

Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang

Tugas Minggu-04 : Operasi Citra Sederhana Mata Kuliah Pengolahan Citra dan Visi Komputer

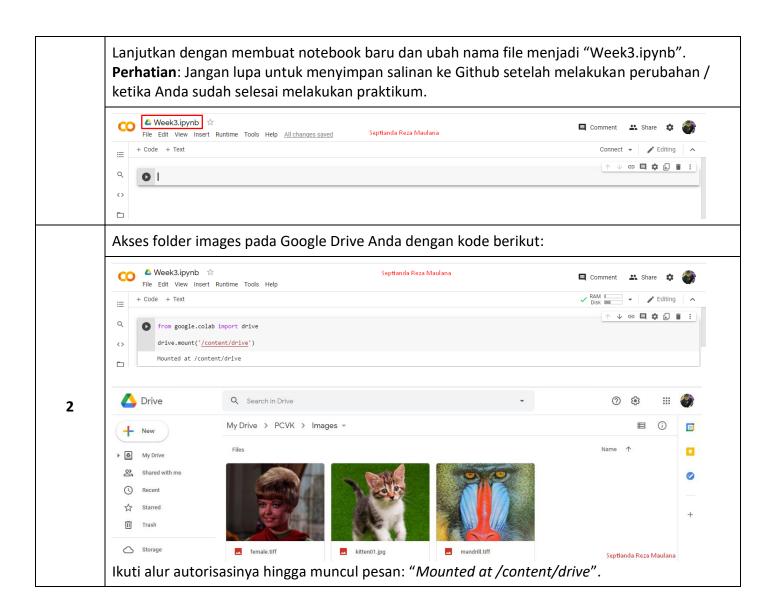
Pengampu: Dr. Eng CAHYA RAHMAD., ST.,M.KOM. *Maret 2021*

<u>Tujuan</u>

- 1. Mahasiswa dapat memahami dan mengimplementasikan Transformasi Linier Brightness menggunakan Google Colab.
- 2. Mahasiswa dapat memahami dan mengimplementasikan Contrast Citra menggunakan Google Colab.
- 3. Mahasiswa dapat memahami dan mengimplementasikan Inverse Citra.
- 4. Mahasiswa dapat memahami dan mengimplementasikan Transformasi Logarithmic Brightness.
- 5. Mahasiswa dapat memahami dan mengimplementasikan jenis-jenis operasi Grayscale.

Praktikum 1

Langkah	Keterangan			
1	Buka https://colab.research.google.com/ , pilih tab Github dan pastikan repository yang terpilih ada repository yang sama dengan praktikum pada minggu pertama dan kedua.			
	Examples Recent	Google Drive	GitHub U	pload
	Enter a GitHub URL or search by organization or user		☐ Include private repos	
	septiandarezamaulana			<u> </u>
	Repository: SeptiandaRezaMaulana/PCVK_Genap_2021	Branch: 🔀		
	Path			
	Week1.ipynb			
	Week_2.ipynb			
			Septianda Re NEW NOTEBOOK	za Maulana CANCEL



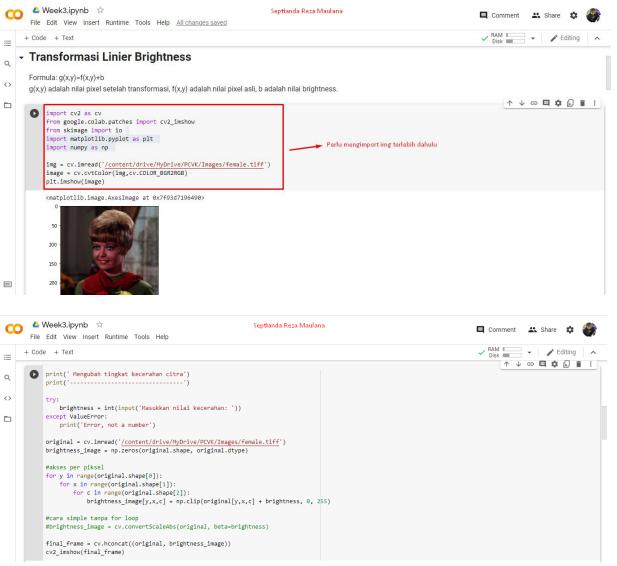
Melakukan transformasi linier brightness dengan memasukkan nilai konstanta tertentu dan menghasilkan warna. Seperti yang telah dibahas pada ulasan teori, formula untuk melakukan transformasi linier brightness adalah sebagai berikut :

$$gg(xx, yy) = ff(xx, yy) + bb$$

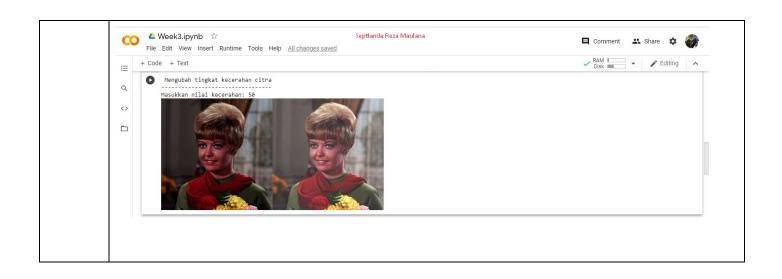
dimana g(x,y) adalah nilai pixel setelah transformasi, f(x,y) adalah nilai pixel asli, dan b adalah nilai brightness.

Tuliskan potongan kode berikut untuk mengimplementasikan

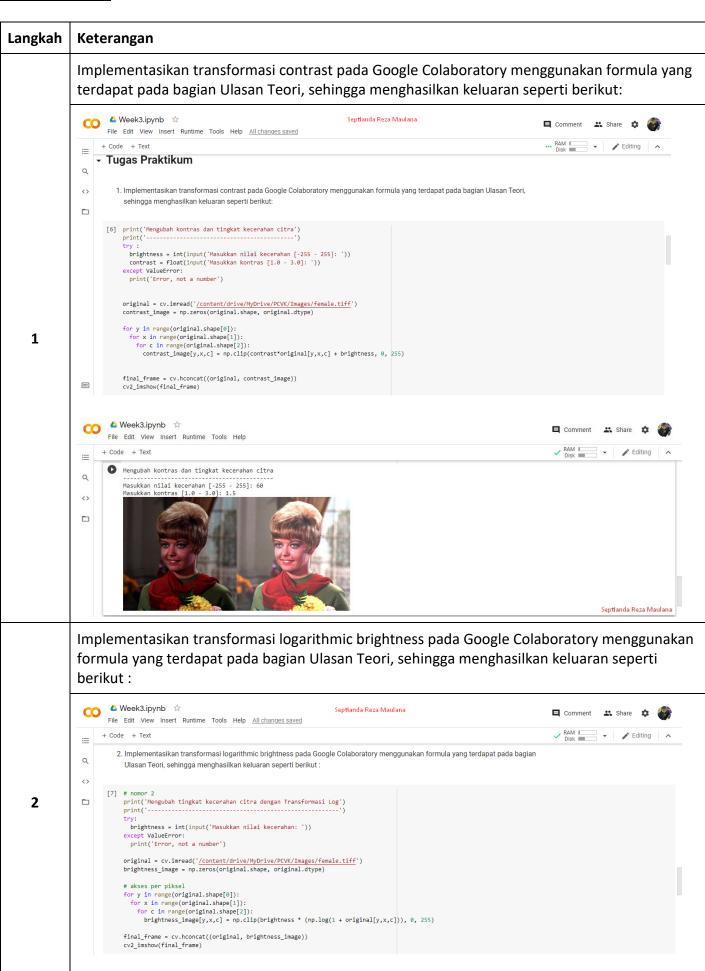
linier brightness pada google colab:

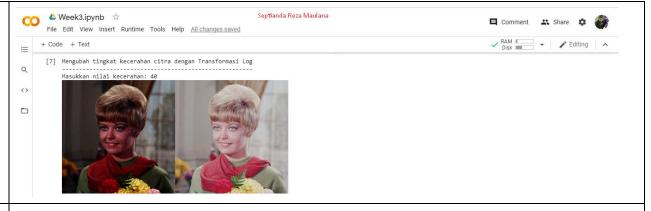


Dari potongan kode di atas dapat dilihat bahwa ketika dijalankan, system akan menampilkan text field untuk memasukkan konstanta nilai brightness yang diinginkan, dan akan disimpan pada variabel brightness. Kemudian ditentukan citra pada drive yang akan diolah dan ditampung di variabel original. Tahap selanjutnya adalah mengakses pixel citra masukan dengan 3 perulangan. Perulangan pertama dilakukan pada shape[0] untuk tinggi citra, perulangan kedua dilakukan pada shape[1] untuk lebar citra, dan perulangan ketiga dilakukan pada shape[2] yang merupakan channel warna pada citra. Setelah melakukan 3 perulangan, dilakukan transformasi linier brightness dengan cara menambahkan nilai brightness pada citra masukan. Contoh hasil dari kode program di atas adalah sebagai berikut.



Tugas Praktikum

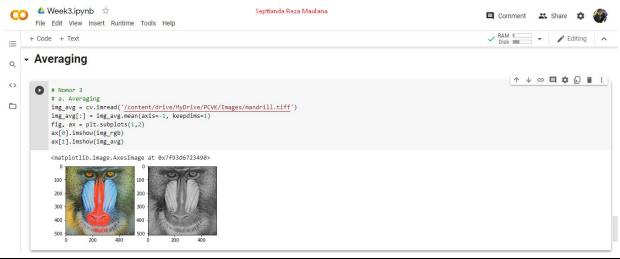




Implementasikan transformasi grayscale menggunakan metode averaging, lightness, dan luminance pada Google Colaboratory menggunakan formula yang terdapat pada bagian Ulasan Teori, sehingga menghasilkan keluaran seperti berikut:

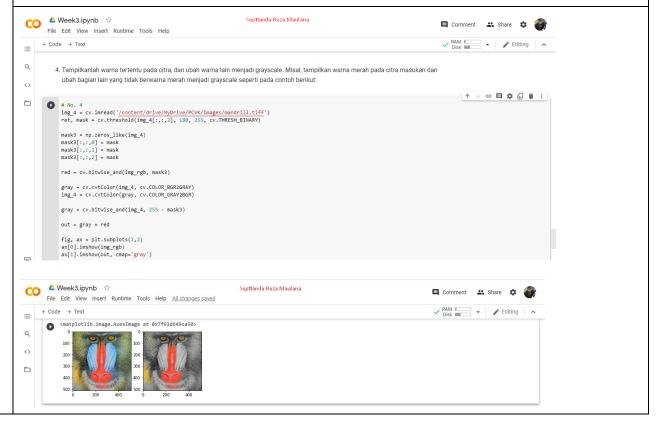


3





Tampilkanlah warna tertentu pada citra, dan ubah warna lain menjadi grayscale. Misal, tampilkan warna merah pada citra masukan dan ubah bagian lain yang tidak berwarna merah menjadi grayscale seperti pada contoh berikut:



4