

**LAPORAN
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN
MODUL 1 DAN 2**



NAMA: Septia ulandari

NIM: 24241090

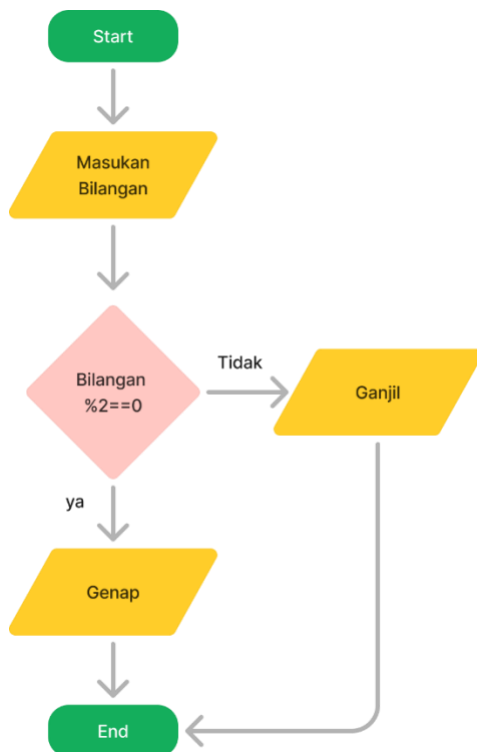
**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS SAINS, TEKNIK DAN TERAPAN (FSTT)
UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA
2024**

1. Menentukan bilangan apakah genap atau ganjil:

Bahasa Alami:

1. Masukan/tentukan bilangan
2. Periksa bilangan tersebut, jika bilangan dibagi 2 sama dengan 0
3. Jika iya, bilangan tersebut ganjil
4. Jika tidak, bilangan tersebut genap

Flowchart



2).Manakah rute dengan jalur terpendek,jika ada dua rute yang dibandingkan

Bahasa alami

1. Masukan jarak untuk rute A

2.Masukan jarak untuk rute B

3.Bandingkan apakah jarak rute A lebih pendek dari pada rute

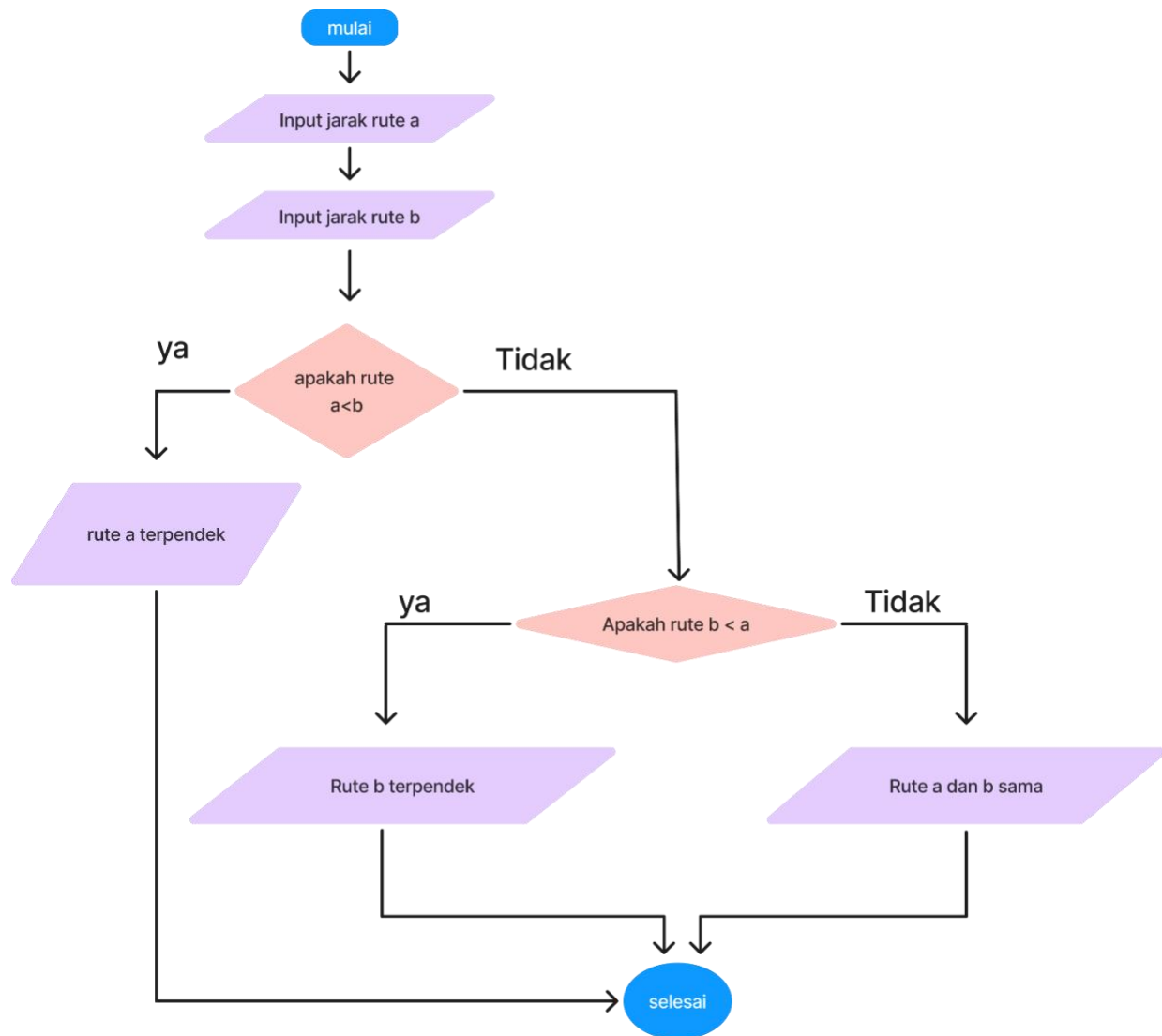
-Jika ya,maka rute a terpendek

-Jika tidak,lanjut ke tahap berikutnya

4. Bandingkan apakah jarak rute B lebih pendek dari rute A

-Jika ya,rute B adalah terpendek

-Jika tidak,kedua rute memiliki jarak yang sama Flowchart



3). Mengurutkan 3 bilangan yang diinputkan mulai dari yang terkecil sampai terbesar

Bahasa alami

1. Terima tiga angka {A,B,C}

2. Bandingkan A dan B,periksa apakah A lebih besar dari B

-Jika ya,tukar B dan C

-Jika tidak,lanjutkan langkah berikutnya

3. Bandingkan B dan C,periksa apakah B lebih besar dari C

-Jika ya,tukar B dan C

-Jika tidak,lanjutkan

4. Bandingkan A dan B lagi :setelah menukar,periksa kembali apakah A lebih besar dari B

-Jika ya,tukar A dan B

-Jika tidak,tidak ada perubahan

6.Menampilkan angka-angka yang diurutkan secara berurutan

