



Relatório do Projeto de Base de Dados



Trabalho realizado por:

-Bruno Eduardo Machado Sequeira, nº 2020235721, uc2020235721@student.uc.pt
-Ricardo Rafael Ferreira Guegan, nº 2020211358, uc2020211358@student.uc.pt

Manual de utilizador

Pré requisitos para uso da API:

Necessita do postman. Para isso tem este link para o poder usar https://www.postman.com/downloads/.

Necessita de ter python, p ara conseguir correr o programa há uma serie de bibliotecas que são necessárias para um bom funcionamento da aplicação. Flask, jsonify e request que pertencem à biblioteca flask. datetime pertencentes à biblioteca datetime. Logging, time; psycopg2, jwt. Wraps que pertence à biblioteca functools.

Versões:

Flask – 2.1.1, Flask-RESTful – 0.3.9, PyJWT 2.3.0, psycopg2 2.9.3

Criação da base de Dados:

Para criação da base de dados, abra a pasta fornecida e abre a linha de comando e execute os próximos comandos. Faça o login com a passe que definiu na instalação do postgres.

```
Server [localhost]: 127.0.0.1
Database [postgres]: postgres
Port [5432]: 5432
Username [postgres]: postgres
Client Encoding [SJIS]:
ユーザー postgres のパスワード:
```

Após executa o comando acima, coloque estes comandos estes que criam a base de dados e um novo utilizador.

```
postgres=# create database Loja_online;

CREATE DATABASE_

CREATE DATABASE_

postgres=# create user Admin password 'admin';

CREATE ROLE
```

De seguida, feche a consola e volte a abri-la e entre na base de dados com o utilizador que foi criado acima.

Se referirmo-nos ao exemplo de cima, coloque loja_online na Database, e Admin no Username.

```
Server [localhost]: 127.0.0.1
Database [postgres]: loja_online
Port [5432]: 5432
Username [postgres]: adminn
Client Encoding [SJIS]:
ユーザー adminn のパスワード:
```

Para terminar, execute os scripts (estes que contêm as tabelas da base de dados e os triggers).

PS: Estas figuras são apenas exemplos, use exatamente a localização exata destes scripts.(criaTabelas.sql e FuncoesSQL.sql) No fim é lhe adicionado um administrador que tem como username "Teste" e password "passAdmin".

```
loja_online=> \(\frac{1}{2}\) 'C:/Users/guega/Desktop/criaTabelas.sql'
loja_online=> \(\frac{1}{2}\) 'C:/Users/guega/Desktop/FuncoesSQL.sql'
```

Tutorial de como executar o programa com ligação à Base de Dados:

Na base de Dados que criou tem um administrador já incluido, aproveite dos seguintes endpoints para colocar novos utilizadores, produtos etc.

Após criação da base de dados, é necessário colocar no executável, o nome da função "API_RED.py" (onde na figura abaixo descrita representa o "main.py"), o nome do username que criou a base de dados, o host que neste caso é 127.0.0.1, a porta "5432" e tambem o nome da base de dados.

Facilitando-lhe, mostramos-lhe uma imagem de um exemplo:

/main.py username password 127.0.0.1 5432 nome_BaseDados

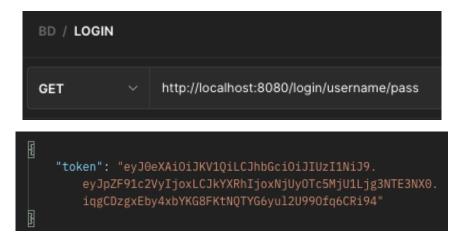
Como colocar o token no header?

Para que possa receber um token é necessário dar login, este que irá retorna um token. Com ele terá de colocar no header sempre que algum endpoint necessitar dele para o puder identificar. Portanto ilustraremos um tutorial:

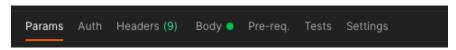
1. Tem de dar login consoante o seu username e password.

LOGIN:

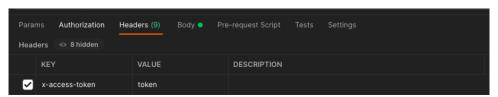
Para este endpoint é necessário utilizar 2 parâmetros (username e password). No caso de o utilizador existir na base de Dados é retornado um token que o representa.



- 2. Tem de colocar o token devolvido no header do endpoint que o necessite.
- 3. Clique no "Headers".

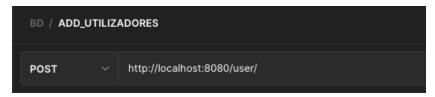


4. Após isso, no local da "Key" coloque "x-access-token" e no "value" coloque o seu token.



A maioria dos requests desenvolvidos é necessário um token. Para isso, é necessário que se crie um (ou mais) utilizador, e definir o tipo de utilizador para que seja possível efetua o login. No caso da criação de um vendedor ou administrador é necessário utilizar um token referente a um Administrador, e que coloque no body todas as especificações como abaixo referidas.

Para criação de utilizador, utilizamos o seguinte endpoint:

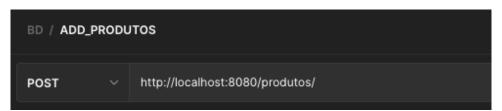


Estes são os exemplos para criação:

ADD_PRODUTOS:

Para que o vendedor coloque um produto à venda, é necessário que coloque, o token no referido header tal como especificado acima, e que coloque as informações no Body.

Para adição de produtos, utilizador o seguinte endpoint:



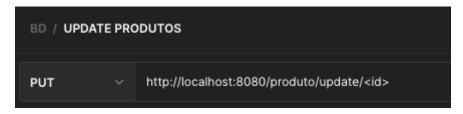
Estes são os exemplos para adição dos produtos:

```
{
    "nome":"nome",
    "preco":12,
    "marca":"marca",
    "peso":12,
    "marca":"marca",
    "peso":12,
    "stock":90,
    "type":"TV",
    "definicao":"def",
    "smartv":true,
    "dimensao":"10x10x10"
}

{
    "nome":"nome",
    "preco":12,
    "marca",
    "marca":"marca",
    "marca":"marca",
    "marca":"marca",
    "marca":"marca",
    "marca":"marca",
    "preco":12,
    "stock":90,
    "stock":90,
    "stock":90,
    "type":"computador",
    "ram":"1000",
    "bateria":"10x10x10",
    "processador":true,
    "ecra":"10"
}
```

UPDATE PRODUTO:

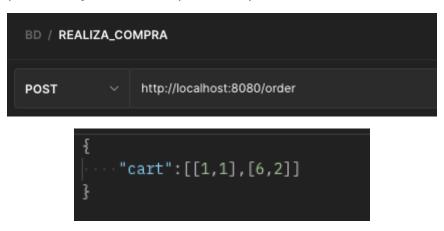
Sempre que um vendedor quiser dar um update a um produto, tem de usar este endpoint, sendo que tem que colocar o token no header e o id do produto que quer atualizar. No body coloque como referido ao ADD_PRODUTO, coloque as informações todas.



REALIZA_COMPRA:

Para que se possa realizar uma compra, é necessário que o utilizador seja um comprador, logo tem de colocar novamente o seu token que lhe foi retornado no login, e coloque no header tal como referido acima, na "COLOCAÇÃO DO TOKEN". Para isso é necessário que coloque no body, no estilo "lista de lista", por exemplo [[produto_id1,quantidade1], [produto_id2,quantidade2], [produto_id3,quantidade3]].

EndPoint necessário para esta ação e um exemplo do body.



(1 produto com id 1 e 2 produtos com id 6)

INFO_PRODUTO:

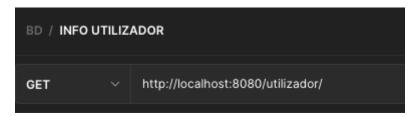
Para obter as informações dos produtos atualmente atualizados, com os seus respetivos id's, nomes,codigos de barras, marcas, preços,stocks e pesos. Apenas necessita de dar "SEND" deste endpoint.

Não necessita de nenhum token para obter estas informações.



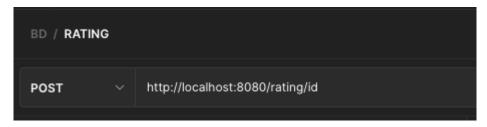
INFO_UTILIZADORES:

Neste endpoint apenas será permitida usar se o utilizador for um administrador. Portanto terá de colocar o seu token no header.



RATING:

É permitido dar rating a um produto apenas quando o comprador já o tiver adquirido. Para isso terá de colocar o seu token no header e colocar o id do produto, onde está referido na próxima figura "id".

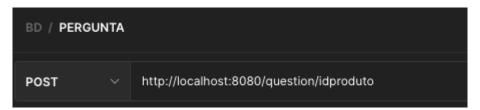


No body terá de colocar tal como na próxima figura, o rating que quer dar ao produto e o Comentário que acerca do produto.

```
{
----"rating":5,
----"feedback":"Comentário"
}
```

PERGUNTA:

É possível colocar uma pergunta acerca de qualquer produto da base de dados, apenas necessitará de colocar o id do produto a que se está a referir. Terá de utilizador o seu token!

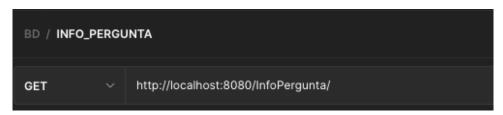


Este é um exemplo do que terá de colocar no body:

```
{
|----"pergunta":"Vale-o-preço?"
}
```

INFO_PERGUNTA:

Para que seja mais fácil para o utilizador ver as informações acerca das perguntas feitas, este é o endpoint ideal. Apenas necessita de ser utilizador e colocar o seu token no header tal como explicado acima.



RESPOSTA:

No caso de o utilizador, querer responder a uma pergunta realizada a um certo produto, este poderá responder, bastará colocar o seu token no header, o id do produto e o id do comentário.

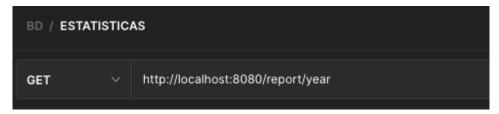


No body poderá colocar por exemplo o seguinte body:

```
{
|····"pergunta":"Vale"
}
```

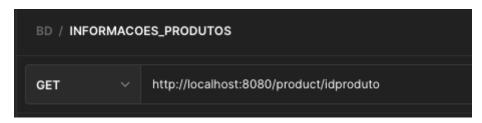
ESTATÍSTICAS:

Esta função apenas é permitida para os administradores, ela que retorna as estatíticas (número de vendas e valor obtido) por mês durante 1 ano.



INFORMAÇÃO_PRODUTO:

Para obter os detalhes genéricos de um produto (titulo, stock), o histórico de preços, rating medio e os comentários de um produto. Para isso é necessário ter o seu token no header e colocar o id do produto no endpoint tal como abaixo ilustrado:



NOTIFICAÇÕES:

Sempre que um utilizador necessitar de ler as suas notificações, apenas necessitará de colocar o seu token no header e dar "SEND". O endpoint referido é o seguinte:



DIAGRAMA ER:

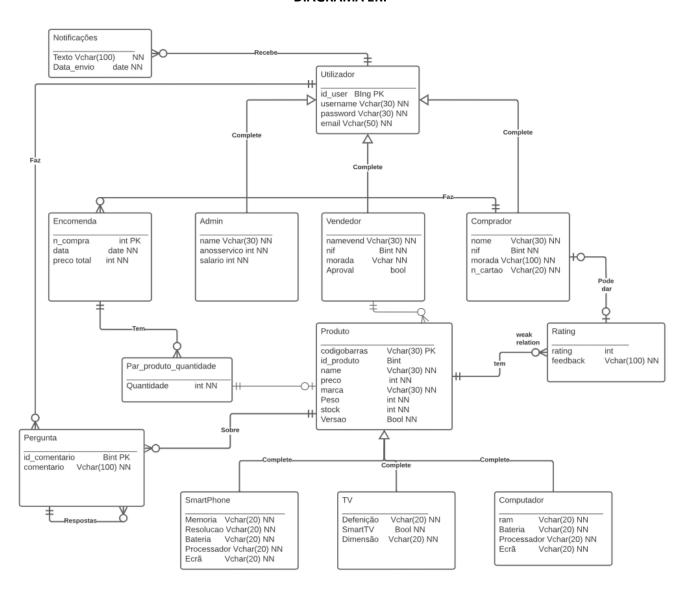
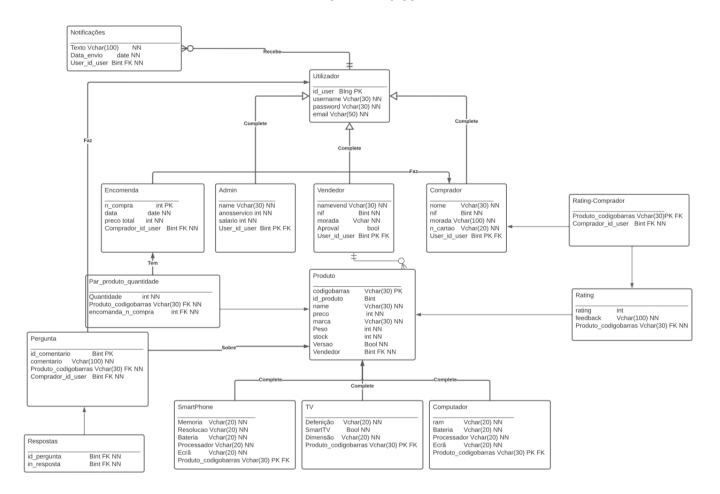


DIAGRAMA FISICO:



Plano de Trabalho:

- Registo de utilizadores.
- 2. Autenticação de utilizadores.
- 3. Criação de novo produto.
- 4. Atualização de detalhes de produto.
- 5. Realização de uma compra.
- 6. Deixar rating/feedback.
- 7. Deixar comentário/pergunta.
- 8. Consulta de informações genéricas de um produto.
- 9. Obtenção de estatísticas (por mês) nos últimos 12 meses.
- 10. Mostrar todos os produtos com stock.
- 11. Criação dos Triggers.
- 12. Indexação
- 13. Criação de funções

Bruno Eduardo Machado Sequeira: (10 horas)

- pontos:1,3,5,8,9,11,12;

Ricardo Rafael Ferreira Guegan: (10 horas)

- pontos:2,4,6,7,10,11,12.13;

Biografia:

- Slides das Aulas Teóricas de Base de Dados.
- https://pplware.sapo.pt/wp-content/uploads/2019/01/data-base.jpg
- https://www.google.com/search?q=imagens+DEI FCTUC&tbm=isch&ved=2ahUKEwjjhavHwOL2AhWHLcAKH dwhBgYQ2
 - cCegQIABAA&oq=imagens+DEI FCTUC&gs lcp=CgNpbWcQAzoHCCMQ7wMQJzoICAAQgAQQsQM6CwgAEIA EELEDEIMBOgQIABADOggIABCxAxCDAToFCAAQgARQvQIYICVgxCZoAXAAeACAAaMCiAHnCpIBBTguNC4xmAE AoAEBqgELZ3dzLXdpei1pbWfAAQE&sclient=img&ei=Glw-
 - YuOQPIfbgAbcw5gw&bih=837&biw=1440&client=safari#imgrc=TO nJvbuP7BjlM
- https://www.google.com/search?q=imagens+FCTUC&client=safari&rls=en&sxsrf=APq-WBsMJrgzAPsUQHwbAnfyAfVnRnzfRA:1648254419661&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=2ahUKEwjht7u ZwuL2AhU6hv0HHdqlCwlQ_AUoAXoECAEQAw&biw=1440&bih=837&dpr=1