



UNIVERSIDAD DON BOSCO
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

Programación Orientada a Objetos
Grupo teórico: 05T

DESAFIO PRÁCTICO

Docente:

Alexander Alberto Sigüenza Campos.

Integrantes:

- Edwin Ivan Reyes Figueroa RF210819
- José Carlos Sequeira SA211227

Estrategia de solución

Para este proyecto usaré los programas Visual Studio con el lenguaje de programación de C# en Windows Forms, también utilizaremos StarUML para la visualización de las tablas que se usaran con la siguiente herramienta que es SQL server en Microsoft SQL server management studio, con esta herramienta enlazaremos nuestras bases de datos en donde tendremos almacenadas la información de nuestros clientes y sus respectivas mascotas. Para subir nuestro código usaremos la plataforma de GitHub con su repositorio. Para hacer la muestra del diseño usamos la aplicación de Figma.

Comenzaremos programando el inicio de sesión donde estarán las opciones de iniciar sesión (como su nombre lo indica) y también la de crear un nuevo usuario donde el dueño de la mascota introduce sus datos personales y también los datos de su/sus mascotas (raza, animal, edad).

Caso 1 inició de sesión: una vez dentro del sistema podrá ver la información de su mascota, nombre, tratamientos en los que esta, medicinas que esta tomando, si tiene alguna cirugía para futuro y próximas citas.

Puede darle a la información que desee ver y le saldrá con más detalles.

Caso 2 nuevo registro: Estando dentro del aparecerá la mayoría de información vacía, únicamente apareciendo el nombre de la mascota, edad, tipo de animal y raza de esta.

Muestra del diseño de la aplicación

Veterinaria

Usuario:

Contraseña:

INGRESAR

CREAR CUENTA

[¿has olvidado la contraseña? contactanos.](#)

VETERINARIA
ingrese los datos de usted y los de su pulgoso.

Nombre:

Telefono:

DUI:

Nombre de la mascota:

Mascota:

Raza:

Edad:



Bienvenido ~Nombre de usuario~.

DATOS
USUARIO

DATOS
MASCOTA

VACUNAS

HISTORIAL
MEDICO

157 x 61

CITAS

PROGRAMAR
CITAS

//Divido como iría en las tablas en SQL Server

Veterinaria

- **Registro dueño**
 - Nombre del dueño.
 - DUI.
 - Teléfono.
 - Poder tener registrado más de alguna mascota.
 - Poder actualizar datos de las mascotas y dueños.
- **Costo**
 - Costos tratamientos, cirugías
 - Medicina.
 - Comida.
 - Juguetes.
- **Seguimiento de las mascotas**
 - Tratamientos.
 - Cirugías.
 - Medicina.
 - Proximas citas.

Tipo de licencia Creative Commons

La licencia implementada será la licencia de tipo Reconocimiento - Sin Obra Derivada (by-nd).

Esta licencia permite el uso comercial de la obra pero no la generación de obras derivadas, es decir, que la obra sólo puede ser usada en su formato original, no cabe su transformación. (UPO, s.f.)

