



清华大学

1. 项目: 需求 - 计划 - 执行 - 监控 - 收尾
 (项目生命周期)

AB: 交互设计
 交互设计
 交互设计
 交互设计

交互设计
 交互设计
 交互设计
 交互设计

时间/成本/质量/风险/团队
 平衡/权衡/取舍/决策

项目生命周期: 立项 - 计划 - 执行 - 监控 - 收尾

需求分析: 需求分析, 需求分析, 需求分析
 需求分析: 需求分析, 需求分析, 需求分析

需求分析/需求分析

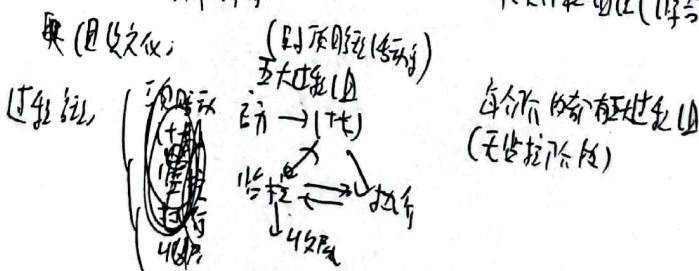
敏捷开发: 敏捷开发, 敏捷开发, 敏捷开发

项目组织: 项目组织, 项目组织, 项目组织

SCRUM团队: SCRUM团队, SCRUM团队, SCRUM团队

项目组织: 项目组织, 项目组织, 项目组织

2. (项目组织): 项目组织, 项目组织, 项目组织
 项目组织: 项目组织, 项目组织, 项目组织



3. 项目组织: 项目组织, 项目组织, 项目组织

项目组织: 项目组织, 项目组织, 项目组织

项目组织: 项目组织, 项目组织, 项目组织

项目组织 NPV = $\sum \frac{C_t}{(1+r)^t}$

$(HR+P)^t$



项目范围管理 (金印目录)

工作范围: 结果

工作分解结构 (WBS)

项目-阶段-交付成果-工作包

按里程碑分解

按交付成果分解

例: 60062200: (不选后天的)

旧改: ~~不选~~

OPS: 老(经验)新(工作)

范围控制: 范围控制

可视化、可验证

1. 建立、验证、控制、变更

4. 项目时间

对项目估计, 而不是估计

复杂性、不确定性

项目时间
项目时间
项目时间

自上而下, 自下而上

项目时间

项目时间

项目时间

项目时间

$$PER = \frac{a + 4mb}{6}$$

项目时间: 重要多次性-排

$$T = aX^b$$

a: 第一单位

X: 数量

b: 项目时间

log(B)

log(B)

Brooks定律: 人多=忙

成本: 项目时间

项目时间

项目时间

项目时间

5. 项目资源 (人力)

工作包-人力

项目资源: 项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源: 项目资源

项目资源: 项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源

项目资源: 项目资源

项目资源: 项目资源

项目资源: 项目资源



扫描全能王 创建