

Esdeveniments, mètodes y propietats DOM

Esdeveniment	Descripció
click	Es dispara quan es fa clic en un element.
mouseover	Passa quan el cursor del mouse entra en un element.
mouseout	Passa quan el cursor del mouse surt d'un element.
keydown	Es dispara quan una tecla del teclat es pressiona.
keyup	Es dispara quan se solta una tecla del teclat.
submit	Es dispara quan s'envia un formulari.
change	Passa quan el valor d'un element d'entrada canvia (com un camp de text o una casella de verificació).
load	Es dispara quan es completa la càrrega d'un recurs, com una imatge o un arxiu de script.
DOMContentLoaded	Passa quan el document HTML s'ha carregat completament i està llest per ser manipulat mitjançant JavaScript.
resize	Es dispara quan es canvia la mida de la finestra del navegador.
scroll	Passa quan l'usuari desplaça la pàgina web.
focus	Es dispara quan un element obté el focus (com un camp d'entrada).
blur	Es dispara quan un element perd el focus.

Mètode	Descripció
addEventListener()	Registra un esdeveniment a un objecte en específic Ej: document.getElementById("t").addEventListener("click", function () { alert("hola");} false);
getElementsByTagName()	Crea un arrelament amb tots els elements l' etiqueta dels quals sigui igual a la que se li passa en el paràmetre. Ex: var parrafos = document.getElementsByTagName(' p')
getElementsByTagName()	Crea un arrelament amb tots els elements l' atribut dels quals name sigui igual al que se li passa en el paràmetre. Ex: var element = document.getElementsByTagName('nombre');
getElementById()	Retorna l' element l' atribut del qual id sigui igual al que se li passa en el paràmetre. Com que el valor d'id ha de ser únic en cada element, només en tornarà un. Si no hi ha un element amb la id sol·licitada, aquesta funció retorna null. Ex: var elem = document.getElementById("para");
createElement()	Crea un node de tipus Element (etiqueta). Com a paràmetre es passa el nom de l' etiqueta. document.createElement()
createTextNode()	Crea un node de tipus Text (text). Com a paràmetre es passa el text. document.createTextNode()
appendChild()	Insereix un node dins d' un altre, de manera que s' aplica al node pare, i com a paràmetre passem el node fill. Si el node pare té altres nodes fills, el nou es col·loca l'últim de tots nodoPare.appendChild(nodoFill)
insertBefore()	Insereix un node davant d' un altre de referència. L'insertim en el node pare del de referència, i passem com a primer paràmetre el node nou, i com a segon el de referència nodoPare. nodoPare.insertBefore(nodoNou,nodoRef)
replaceChild()	Reemplaça un node (nodoNou) per un altre (nodoRef). nodoPare.replaceChild(nodoNou,nodoRef)
removeChild()	Elimina un node. L'apliquem en el node pare del node a eliminar. nodoPare.removeChild(node) Ej: paràgraf.parentNode.removeChild(paràgraf)
hasChildNodes()	Aplicat a un node, comprova si aquest té nodes fills. (retorna true o false).

Esdeveniments, mètodes y propietats DOM

Propietat	Descripció
innerHTML	Retorna o canvia el contingut en llenguatge HTML que conté el node o etiqueta , podent així crear nous nodes dins d'un ja existent. <code>element.innerHTML=<h3>hola món</h3></code>
parentNode	Retorna l' element pare del node al qual se li aplica. (només lectura). Serveix per esborrar l'element en què estàs (exemple baix). <code>parrafo.parentNode.removeChild(parrafo);</code>
firstChild	Retorna el primer element fill del node al qual se li aplica. (només lectura).
lastChild	Retorna l' últim element fill del node al qual se li aplica. (només lectura).
attributes	Retorna un arrelament amb tots els atributs del node al qual se li aplica (només lectura).
tagName	Retorna el nom en majúscules de l'etiqueta del node al qual se li aplica (només lectura).
style	mitjançant la propietat style podem accedir al codi CSS i veure, modificar o crear nou codi per al node o etiqueta al qual se li aplica Ex: <code>document.getElementById("d").style.color = "orange";</code>