

TAREA 3: APP SPEECH SAPI

DIM – Desarrollo de Interfaces Multimodales Avanzadas



MITSS
Sergi Sanz Carreres

Ordenes de control vocal implementadas:

Introducción:

En la siguiente lista se exponen las distintas ordenes implementadas, posteriormente se procederá a detallar la funcionalidad de cada una.

1. Hola

1.1. Jarbis

2. Ir

2.1. Casa

2.2. Jardín

2.3. Museo

3. Jugar

3.1. Niños

4. Volver

4.1. Casa

4.2. Jardín

4.3. Museo

5. Visitar

5.1. Casa

5.2. Jardín

5.3. Museo

6. Contar

6.1. Chistes

7. Adiós

7.1. Jarbis

Comandos

Hola Jarbis – El sistema saluda al usuario

Ir Jardín – Cambia la imagen de la ventana principal a una imagen correspondiente a un jardín

Ir Casa – Cambia la imagen de la ventana a una imagen correspondiente a la imagen inicial del sistema

Ir Museo – Cambia la imagen de la ventana a una imagen correspondiente a la imagen de un museo

Jugar Niños - Incorpora una imagen de niños jugando a la escena.

Visitar Jardín – Cambia la imagen de la ventana principal a una imagen correspondiente a un jardín

Visitar Casa – Cambia la imagen de la ventana a una imagen correspondiente a la imagen inicial del sistema

Visitar Museo – Cambia la imagen de la ventana a una imagen correspondiente a la imagen de un museo

Contar Chistes – El sistema cuenta de manera aleatoria uno de los 3 chistes disponibles.

Adiós Jarbis – El sistema se despide y cierra la aplicación.

Ir parque : Cambiar la imagen de fondo a un parque

Volver casa : Cambia la imagen de fondo a casa