2.- Ejercicios básicos a resolver

Ejercicio 2.1. Escribir una función recursiva que devuelva el sumatorio desde un valor entero hasta otro.

Ejercicio 2.2. Define una función binaria que devuelva el mayor de sus dos argumentos.

```
1129 ***> Ejercicio 2.2

1130 red eval(

1131 | let 'mayor (x, y) = if x >= y

1132 | | | | | | | | then x

1133 | else y

1134 | in 'mayor (100, 1)

1135 ).
```

Ejercicio 2.3. Define una función que calcule el factorial de un número.

```
1137 ***> Ejercicio 2.3

1138 red eval(

1139 | let rec 'facto (x) = if x <= 1

1140 | | | | | | | then 1

1141 | | | | | else x * 'facto(x - 1)

1142 | in 'facto (3)

1143 ).
```

3.- Ejercicios a resolver sobre tipos lista

Ejercicio 3.1. Define una función para contar cuántas veces aparece un elemento en una lista

```
1145
       ***> Ejercicio 3.1
1146
       red eval(
          let rec 'contList(x,y) = if null?(x)
1147
1148
                                    then 0
                                    else if car(x) == y
1149
                                      then 1 + 'contList(cdr(x),y)
1150
                                      else 'contList(cdr(x),y)
1151
1152
          in 'contList([1,2,2,4,5,6,2,2],2)
1153
```

Ejercicio 3.2. Define una función que reemplace en una lista todas las ocurrencias de un elemento p.

5. Ejercicios a resolver sobre paso por referencia

Ejercicio 5.1. Define una función binaria que intercambie los valores de sus dos argumentos

```
1175  ***> Ejercicio 5.1

1176  red eval(

1177  | let x = 3 and y = 25 and z = 0 and 'swap(x,y,z) = {

1178  | | * z := * y ; * y := * x ; * x := * z ; cons(* x, cons(* y, []))

1179  }

1180  in 'swap(& x, & y , & z)

1181  ).

1182
```

Ejercicio 5.2. Define una función que extraiga el valor mínimo y máximo de una lista de enteros usando paso por referencia.

```
1183
1184
       red eval(
         let m = 9999 and x = 0 in let rec 'inter(m,x,z) = {
1185
1186
         if null?(z)
         then cons(* m, cons(* x , []))
1187
1188
         else { if(car(z)) >= *x
               then * x := car(z)
1189
               else if car(z) \ll m
1190
1191
                 then * m := car(z)
1192
                 else car(z);
1193
                'inter(m,x,cdr(z))
1194
         }}
         in 'inter(& m, & x, [3,4,7,4,6,0,9,5])
1195
1196
```