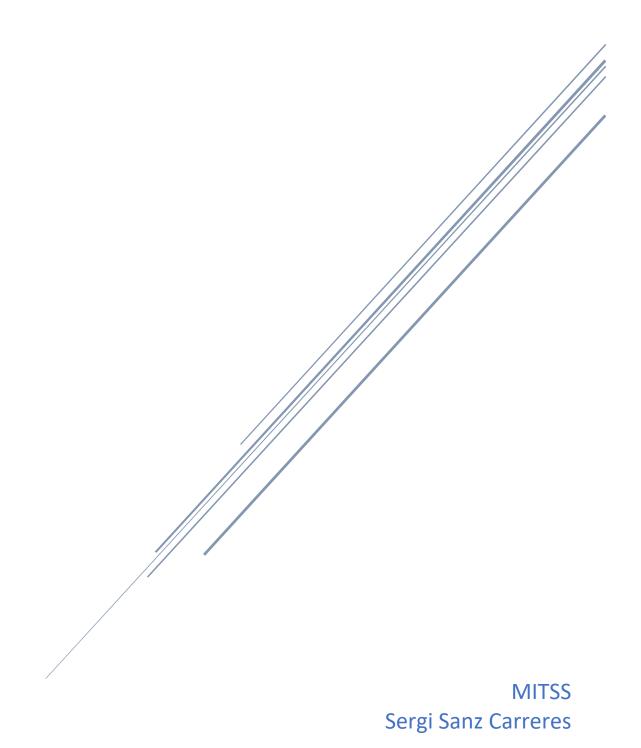
# TAREA 3: APP SPEECH SAPI

DIM – Desarrollo de Interfaces Multimodales Avanzadas



# Ordenes de control vocal implementadas:

# Introducción:

En la siguiente lista se exponen las distintas ordenes implementadas, posteriormente se procederá a detallar la funcionalidad de cada una.

#### 1. Hola

1.1. Jarbis

# 2. Ir

- 2.1. Casa
- 2.2. Jardín
- 2.3. Museo

# 3. Jugar

3.1. Niños

#### 4. Volver

- 4.1. Casa
- 4.2. Jardín
- 4.3. Museo

#### 5. Visitar

- 5.1. Casa
- 5.2. Jardín
- 5.3. Museo

#### 6. Contar

6.1. Chistes

# 7. Adiós

7.1. Jarbis

#### Comandos

Hola Jarbis – El sistema saluda al usuario

Ir Jardín – Cambia la imagen de la ventana principal a una imagen correspondiente a un jardín

**Ir Casa** – Cambia la imagen de la ventana a una imagen correspondiente a la imagen inicial del sistema

**Ir Museo** – Cambia la imagen de la ventana a una imagen correspondiente a la imagen de un museo

**Jugar Niños** - Incorpora una imagen de niños jugando a la escena.

**Visitar Jardín** – Cambia la imagen de la ventana principal a una imagen correspondiente a un jardín

**Visitar Casa** – Cambia la imagen de la ventana a una imagen correspondiente a la imagen inicial del sistema

**Visitar Museo** – Cambia la imagen de la ventana a una imagen correspondiente a la imagen de un museo

Contar Chistes – El sistema cuenta de manera aleatoria uno de los 3 chistes disponibles.

**Adiós Jarbis** – El sistema se despide y cierra la aplicación.

Ir parque : Cambiar la imagen de fondo a un parque

Volver casa : Cambia la imagen de fondo a casa