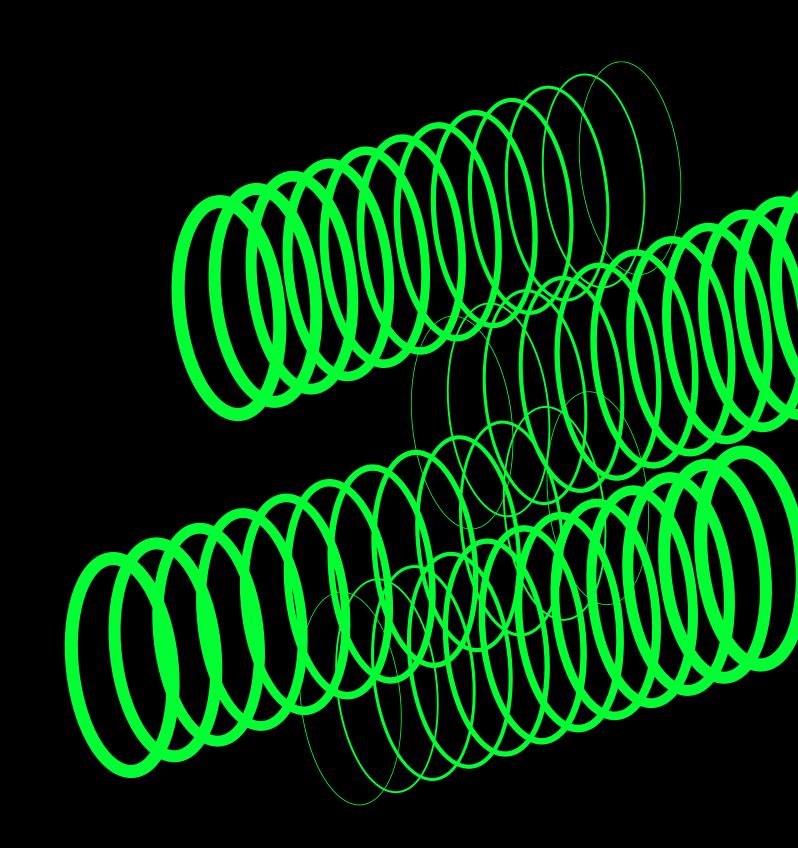




Цифровой прорыв Сезон: искусственный интеллект

2022 год

Мероприятия реализуются в рамках Федерального проекта «Искусственный интеллект» национальной программы «Цифровая экономика Российской Федерации»



hacks-ai.ru





Что такое Цифровой Прорыв. Сезон: искусственный Интеллект?

Самое масштабное мероприятие в России для специалистов в сфере ИТ

- Опытные специалисты получают новые карьерные возможности, решив реальные, практические задачи бизнеса и государства
- Начинающие специалисты и энтузиасты приобретают новые знания, практический опыт, живое общение с экспертами из индустрии





Цифровой прорыв. Сезон: искусственный интеллект

Основные цели проекта

- Создание системы отбора кадров для решения задач;
- Поиск, развитие и поддержка талантливых, перспективных специалистов, желающих создавать продукты и сервисы с использованием технологий искусственного интеллекта;
- Повышение уровня обеспечения российского рынка технологий ИИ квалифицированными кадрами;
- Формирование и развитие ИИ-сообщества;
- Популяризация тематики ИИ;
- Разработка и развитие отечественных продуктов с использованием ИИ

Ключевые направления

- Искусственный интеллект (машинное обучение, компьютерное зрение, NLP и другие);
- Анализ (работа с большими данными, анализ, подготовка информации для использования в целях ИИ);
- Образование для школьников и молодых IT-специалистов





цифровой **↑**

сезон: ии

Аудитория 2022



Специалисты по информационным технологиям: программисты, инженеры, аналитики, тестировщики, системные администраторы, архитекторы, специалисты по искусственному интеллекту



Специалисты по управлению в сфере IT: менеджеры проектов, менеджеры по продуктам, предприниматели, финансовые и бизнес-аналитики, маркетологи



Студенты профильных и непрофильных вузов: желающие получить практический опыт реализации проектов и приобщиться к цифровой экономике



Специалисты по дизайну: графические, промышленные, продуктовые дизайнеры, аниматоры, специалисты по визуализации данных, 3D-моделированию

7500+ участников

30 000+

привлеченных ИТ-специалистов России

14+
Возраст участников









Основные типы мероприятий в 2022 году

Региональных чемпионатов

индивидуальное соревнование для IT-специалистов региона

- Формат проведения: онлайн, чемпионат
- Количество задач: 1 задача - 1 регион
- Продолжительность: **не менее 25** дней
- Общее количество участников: не менее **2500 человек**

Окружных хакатонов

соревнование регионов внутри округа с единой турнирной таблицей

- Формат проведения: гибридный
- Количество кейсов: от **3 до 5** в каждом округе
- Общее количество участников: не менее **2000 человек**

Всероссийских чемпионата

соревнование IT-специалистов со всей России

- Формат проведения: онлайн, чемпионат
- Общее количество участников: не менее **3000 человек**

Образовательных лекций

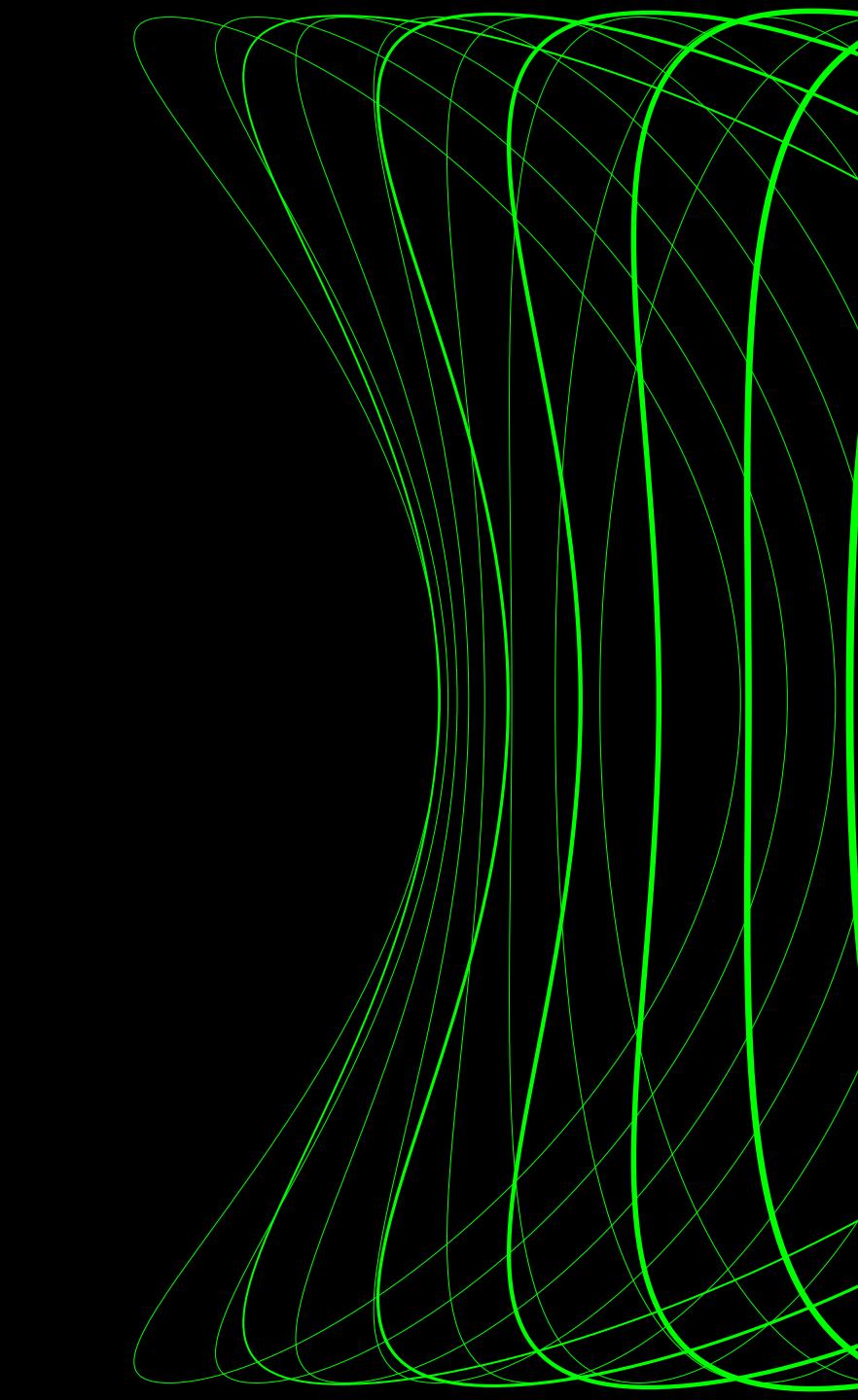
мастер-классы, лектории, семинары и др.

- Формат проведения: **онлайн**
- Общее количество участников: не менее **2500 человек**

цифровой сезон: ии

ФЕДЕРАЛЬНОГО АГЕНТСТВА ПО РЫБОЛОВСТВУ

Поиск аномалий в базах данных





Постановка задачи

На основе представленных данных с применением технологий искусственного интеллекта создать прототип системы поиска, классификации и визуализация аномалий в информации между базами вылова и переработки рыбопродуктов внутри РФ.

Проблематика

Любые нестыковки в данных объясняются или случайными ошибками или намеренным искажением данных с различными целями. Это всегда игра между теми, кто прячет и теми, кто ищет. Предлагается принять в ней участие на стороне ловцов.

Раньше, пока применялись примитивные орудия лова и население земли было меньше – биологическому разнообразию почти ничего не угрожало. Но уже и тогда из за отсутствия регулирования и непонимания некоторых биологических процессов бесследно исчезали целые виды живых существ.

С развитием цивилизации стали появляться защитные механизмы в виде квот, а вместе с ними и механизмы контроля их выполнения.

Пока суда не могли далеко уходить от порта – можно было учитывать улов по возвращению. Современные же суда могут уйти и в другой порт, и перегрузить вылов на плавбазу и множество других возможностей «сокрытия» и обхода биологически обоснованных ограничений (на объемы, периоды, методы ловли и т. д.)

Развился механизм ведения журналов, которые предъявляются контролеру в случае посещения им судна. Не задекларировал – получи санкции. Все совпало – хорошо, молодец.

На земле для других целей (в том числе «отмывания» незаконного улова, выявления контрафакта, нарушения технологических норм, например – «разбавления продукции») ведутся другие журналы – на перерабатывающих заводах, логистике и т. д.



Решение кейса

представляет собой прототип системы поиска, классификации и визуализация аномалий в информации между базами вылова и переработки рыбопродуктов внутри РФ с выводом результатов в машиночитаемом и человекочитаемом виде.

Требования к результату и критерии оценивания

- Для оценки решений применяется метод экспертных оценок и автоматизированные средства оценивания.
- Жюри состоит из отраслевых экспертов и/или представителей Кейсодержателя.
- На основании описанных ниже характеристик, жюри выставляет оценки 0-3 балла.
- Итоговая оценка определяется, как сумма баллов всех экспертов, отраслевых и/или представителей Кейсодержателя, умноженная на значение метрики автоматического средства оценивания.









Технический эксперт оценивает решение по следующим критериям:

- 1. Запускаемость кода
- 2. Обоснованность выбранного метода (описание подходов к решению, их обоснование и релевантность задаче)
- 3. Точность работы алгоритма (возможность оценить формальной метрикой с обоснованием выбора)
- 4. Адаптивность/Масштабируемость
- 5. Отсутствие в решении импортного ПО и библиотек, кроме свободно распространяемого с обоснованием выбора
- 6. Наличие интеграционных интерфейсов, в первую очередь интерфейсов загрузки данных

Отраслевой эксперт и/или представитель Кейсодержателя оценивает решение по следующим критериямм:

- 1. Релевантность поставленной задаче (команда погрузилась в отрасль, проблематику; предложенное решение соответствует поставленной задаче; проблема и решение структурированы)
- 2. Уровень реализации (концепция/прототип и тд)
- 3. Проработка пользовательских историй (UX/UI)
- 4. Реализация в решении требований Заказчика Вывод результатов в машиночитаемом и человекочитаемом виде
- 5. Выступление команды (умение презентовать результаты своей работы, строить логичный, понятный и интересный рассказ для презентации результатов своей работы)

В презентациях решения должны быть учтены все перечисленные критерии, так как жюри будет оценивать именно по ним.

Необходимые данные, дополнения/ пояснения/уточнения



Ссылки на датасет: https://ai-data.obs.ru-moscow-1.hc.sbercloud.ru/Rosrybolovstvo.zip





прорыв ____ сезон: ии

CE30H. //

