Desarrollo de aplicaciones Web

Desarrollo Web en Entorno Servidor

Desarrollo de aplicaciones web utilizando código embebido

Desarrollo de aplicaciones web utilizando código embebido

**Objetivos**

* Usar sesiones y cookies en PHP.
* Recuperar y utilizar información proveniente del cliente web en PHP.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **¿Cómo lo hago?** | | 1. Rellena los datos que se piden en la tabla “Antes de empezar”. 2. Haz uso de fuentes comunes como Arial, Calibri, Times New Roman etc. 3. Utiliza el color negro para desarrollar tus respuestas y usa otros colores para destacar contenidos o palabras que creas necesario resaltar. 4. Recuerda entregar la actividad en formato PDF a no ser que el profesor o profesora indique lo contrario. 5. Recuerda nombrar el archivo siguiendo estas indicaciones:  * Ciclo\_Módulo o crédito\_Tema\_ACT\_número actividad\_Nombre y apellido   + Ejemplo: AF\_M01\_T01\_ACT\_01\_Maria Garcia |   **Antes de empezar…** | |
| Nombre |  |
| Apellidos |  |
| Módulo/Crédito |  |
| UF (solo ciclos LOE) |  |
| Título de la actividad |  |

1. Actividad 1 – Desarrollo de aplicaciones web utilizando código embebido
   1. Crea una aplicación que genere un número aleatorio entre 1 y 100. El usuario tiene que acertarlo. El programa irá dando pistas al usuario (el número que buscas es mayor, el número que buscas es menor). El usuario tendrá un formulario donde introducirá el número que crea.

Usa la función rand para generar un número aleatorio.

**(2 puntos)**

* 1. Crea una aplicación web que simule un entrenador personal. El programa constará de varias páginas:
* En la primera página se pedirá el nombre del usuario y su año de nacimiento.
* En la segunda página se pedirá su altura y su peso.
* En la tercera y última página, se mostrarán los siguientes datos:
  + Nombre de usuario y edad (calculada restando el año actual del año de naciemiento introducido en la primera página).
  + IMC (peso / estatura2). Además, en función del IMC se mostrará si el usuario tiene peso insuficiente (<18,5), normal (18,5-24,9), sobrepeso (25-50) u obesidad (>50).

A continuación vemos un ejemplo de datos de entrada y lo que devolvería el programa:

* ENTRADA: Nombre: Maria. Año nacimiento: 2001. Peso: 64. Altura: 1,67.
* SALIDA:

Hola Maria.

Rondas los 21 años.

Tu IMC es 22,95.

Peso insuficiente… false

Peso normal… true

Sobrepeso… false

Obesidad… true

El paso de datos entre las diferentes páginas se debe hacer usando sesiones.

**(4 puntos)**

* 1. Crea un programa usando orientación a objetos. Se desea almacenar información sobre personajes de un juego de rol. Concretamente se guardará el nombre, la especie y los puntos de experiencia. Además, dependiendo de la profesión el personaje, éste tendrá los siguientes atributos:
* El guerrero tendrá: enemigos abatidos y daño sufrido.
* El mago tendrá: secretos descubiertos y hechizos lanzados.
* El explorador tendrá: objetivos descubiertos y veces sin ser descubierto.

Al final de cada partida, se calcula los puntos ganados por cada personaje, en función de su desempeño. El cálculo se hace de la siguiente forma:

* Guerrero: (enemigos\_abatidos x 10) + (daño\_sufrido x 5).
* Mago: (secretos\_descubiertos x 5) + (hechizos\_lanzados x 10).
* Explorador: (objetivos\_descubiertos x 10) + (veces\_sin\_ser\_descubierto x 5).

Crea un script en PHP que use estos datos y almacenen varios personajes en un array. Asigna datos a estos personajes y haz que se muestren y se calcule su valoración.

**(4 puntos)**