Desarrollo de aplicaciones Web

Desarrollo Web en Entorno Servidor

Utilización de técnicas de acceso a datos

Utilización de técnicas de acceso a datos

**Objetivos**

* Establecer conexiones con bases de datos relacionales.
* Ejecutar sentencias SQL desde PHP.
* Recuperar, actualizar y eliminar información de una base de datos desde una página web.

|  |
| --- |
| **¿Cómo lo hago?** |
| 1. Rellena los datos que se piden en la tabla “Antes de empezar”. 2. Haz uso de fuentes comunes como Arial, Calibri, Times New Roman etc. 3. Utiliza el color negro para desarrollar tus respuestas y usa otros colores para destacar contenidos o palabras que creas necesario resaltar. 4. Recuerda entregar la actividad en formato PDF a no ser que el profesor o profesora indique lo contrario. 5. Recuerda nombrar el archivo siguiendo estas indicaciones:  * Ciclo\_Módulo o crédito\_Tema\_ACT\_número actividad\_Nombre y apellido   + Ejemplo: AF\_M01\_T01\_ACT\_01\_Maria Garcia |

|  |  |
| --- | --- |
| **Antes de empezar…** | |
| Nombre |  |
| Apellidos |  |
| Módulo/Crédito |  |
| UF (solo ciclos LOE) |  |
| Título de la actividad |  |

1. Actividad 1- Utilización de técnicas de acceso a datos

Crear una base de datos en MySQL con las siguientes tablas:

USUARIO

id int llave primaria,

nombre varchar(255),

pass varchar(255),

tipo\_usuario tinyint (0 para administradores, 1 para usuarios normales)

PROYECTO

id int llave primaria,

nombre varchar(255)

TAREA

usuario int llave primaria, llave secundaria de USUARIO

proyecto int llave primaria, llave secundaria de PROYECTO

nombre varchar(255),

estado int (1 – PENDIENTE, 2 – EN PROGRESO, 3 – FINALIZADA)

Crear una aplicación web que trabaje con la base de datos anterior, y que proporcione las siguientes funcionalidades:

* 1. La aplicación tendrá como página principal una pantalla de validación de usuario. Constará de un formulario con un campo de texto para introducir el nombre de usuario, otro campo de texto para introducir la contraseña, y un botón de entrada. **(1 punto)**
  2. Los administradores, una vez validados en la pantalla anterior, accederán a una pantalla desde la que podrán realizar las siguientes operaciones:
     + - Dar de alta usuarios: mediante un formulario se darán de alta en la base de datos nuevos usuarios. **(1 punto)**
       - Dar de alta proyectos: mediante un formulario se darán de alta en la base de datos nuevos proyectos. **(1 punto)**
       - Modificar datos: se podrá seleccionar un usuario, un proyecto o una tarea concreta, para modificar los datos. **(1,5 punto)**
       - Eliminar datos: se podrá seleccionar un usuario, un proyecto o una tarea concreta, para el borrado de los datos. **(1,5 punto)**
       - Visualización de tareas: se seleccionará un proyecto y se mostrará en una tabla las tareas de dicho proyecto. **(1 punto)**
  3. Los usuarios que no son administradores, una vez validados en la pantalla anterior, accederán a una pantalla donde verán en una tabla todas las tareas que tienen asignadas, junto con el nombre del proyecto al que pertenece cada una. **(1 punto)**
  4. Hay que incorporar, en las pantallas que lo requieran, un botón o link de desconexión, de tal forma que el usuario que esté usando la aplicación pueda abandonar la sesión. **(1 punto)**
  5. La aplicación debe incorporar un sistema mediante el cual no se pueda acceder a las pantallas que requieran haber hecho login directamente, poniendo la url en el navegador. En tal caso, se debería redireccionar al usuario a la pantalla de login. **(1 punto)**

**Debes entregar el código SQL de creación de la base de datos, con un usuario administrador. La no entrega de este código penalizará en 1 punto la nota final.**