

## Centro Académico de Limón

Escuela de Ingeniería en Computación

Análisis de Algoritmos IC - 3002

Segunda Tarea: Algoritmo Genético

**Profesor**: Joss Pecou Johnson

**Estudiantes:** 

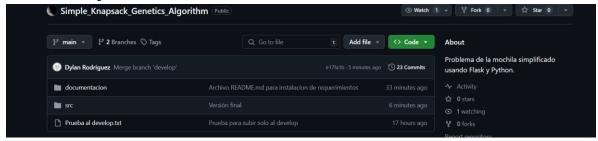
Yosimar Antonio Montenegro

Dylan Rodríguez Chavarría

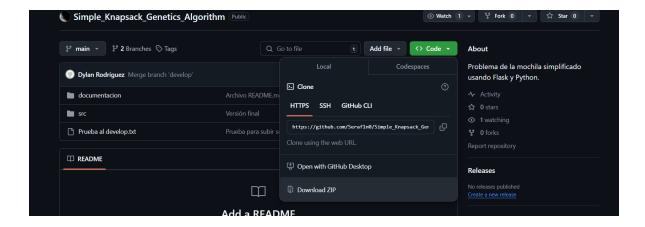
GR60

II Semestre - 2024

## Manual de ejecución:



Primero se debe de ingresar al repositorio. En la rama main se encuentra la versión final por lo que se deben descargar los archivos de esta.



Una vez descargado y descomprimido se mostrarán las siguientes carpetas:



Para ejecutar el proyecto se accede a la carpeta src. Dentro de esta se muestran las siguientes:



Se debe ingresar a la carpeta UI



Dentro de la carpeta UI se debe ejecutar el archivo flask\_ui.py

En caso de hacerlo con Visual Studio Code se debe presionar el botón para ejecutar que se muestra en la parte superior derecha

Además, se debe de acceder a la dirección web indicada al momento de ejecutarlo.

▼ ③ Simple Krupsack X +			-	o	×
← → <b>C 0</b> 127.0.0.1:5000	Q ,	å	ሷ	9	
Simple Knapsack Genetic Algorithm					
Tamaño de la población: 10 Cantidad de generaciones: 50 Valor máximo: 1					
Generar Solución					
© 2024 Algoritmos Genéticos   Segunda Tarea					

En la interfaz se solicita el tamaño de la población (mínimo 10 y máximo 100), la cantidad de generaciones (mínimo 50 y máximo 100) y el valor máximo (Mínimo 1). Por defecto estos campos tienen valores que permiten ejecutar el algoritmo sin problema. Al presionar el botón Generar solución se mostrará el resultado de ejecutar el algoritmo genético con los parámetros indicados.

Simple Knapsack Genetic Algorithm
Tamaño de la población: 10 Cantidad de generaciones: 50 Valor máximo: 1
Generar Solución
Tamaño de la población: 10
Cantidad de generaciones: 50
Valor máximo: 1
Población: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
Subconjunto solución: [0, 1]
Suma máxima: 1
Generación Subconjunto Suma 2 [0, 1] 1
© 2024 Algoritmos Genéticos   Segunda Tarea

Se indican los parámetros de entrada con los que se realizó el cálculo, la población generada aleatoriamente, el subconjunto solución que otorga el valor más cercano al que se desea maximizar y la suma de todos los elementos que conforman el subconjunto solución. Debajo de todo este texto se muestra una tabla únicamente con las generaciones que su mejor individuo fue la mejor solución encontrada hasta ese momento.

Link del repositorio:

 $https://github.com/Seraf1n0/Simple\_Knapsack\_Genetics\_Algorithm.git$