

Esercitazione

- Scrivi un programma in C++ che permetta di gestire un archivio di libri. Il programma deve permettere di:
 - Definire una struttura Libro con i seguenti campi:
 - titolo (stringa)
 - autore (stringa)
 - annoPubblicazione (intero)
 - prezzo (float)
 - genere (array di caratteri di lunghezza massima 20)
 - Gestire un array di libri (massimo 100) e permettere di:
 - Aggiungere nuovi libri.
 - Visualizzare tutti i libri presenti nell'archivio.
 - Cercare un libro per titolo e restituire le sue informazioni.
 - Gestire input e output da file:
 - Salvare l'archivio in un file di testo (archivio.txt).
 - Caricare i dati dal file all'avvio del programma.