

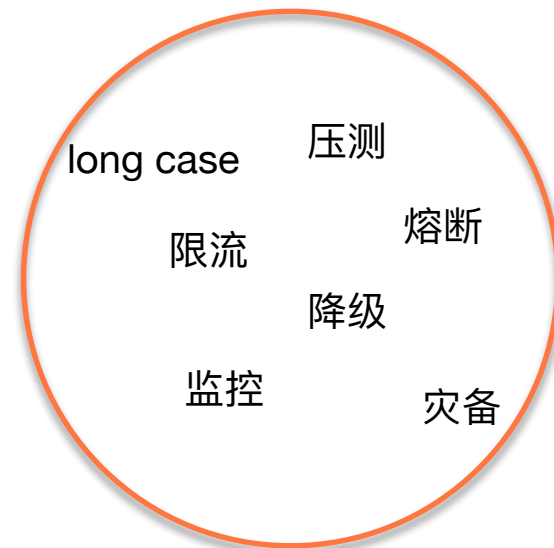
支撑业务目标

对抗流量暴增



交易系统优化

常规思路:



不足

- 不系统，不全面
- 被动
- 难以复制



本质

- 目标不明确
- 目标不一致



思路

1. 确定目标抓手
2. 目标导向
3. 抓手考查

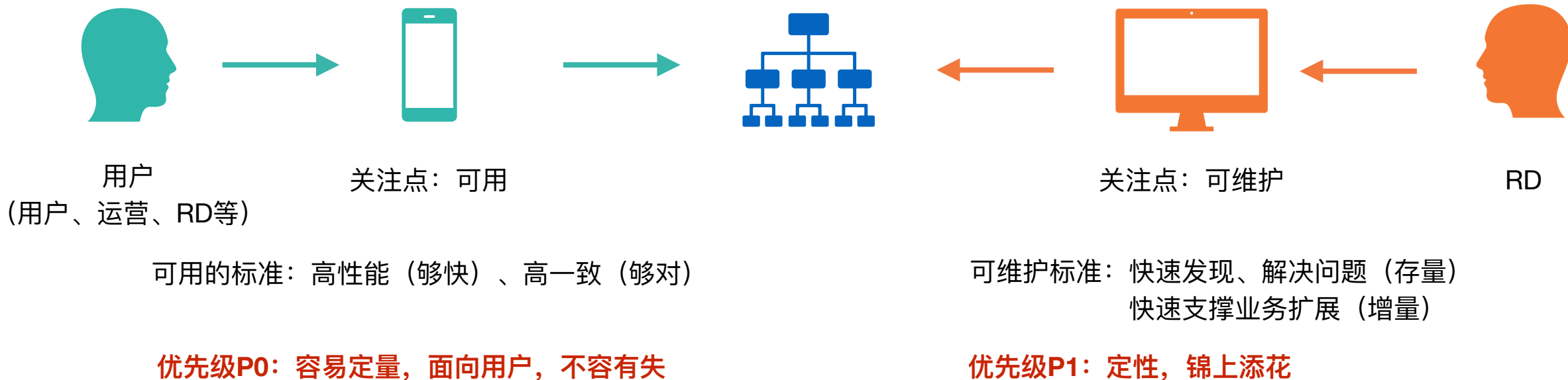
# 系统优化 - 确定目标与抓手



常规系统优化关注点：高性能、一致性、高可用、可扩展性、可维护性 .....

需要关注哪些？怎么分类？

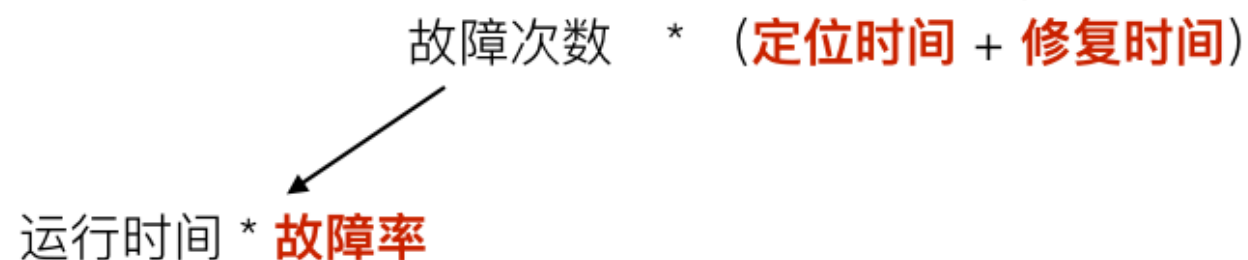
思路：回归本源，抽象归纳



结论：以“可用性”作为抓手，优化同时兼顾性能、一致性、可维护性与可扩展性

思路1：细化因子，找到关注点

已知： 可用性 = 无故障时间 / (无故障时间 + 故障维护时间)



关注点：降低故障率 & 缩短发现时间 & 缩短修复时间

思路2：横向对比，拓展思考维度

BG	方向	关注点与方法
外卖订单系统	系统演进 & 优化方案	高性能：异步、并行、缓存 一致性：异步、并行、缓存 高可用：限流、降级、资源隔离 可扩展性：分库分表 可运维性：事前监控，事中SOP，事后总结
点评账号系统	高可用建设	快速发现故障：系统&业务监控 延长不出故障：资源隔离（缩小影响范围），核心服务降级，冗余（异地多活、主从、分布式等）
外卖客户端	高可用建设	快速发现问题：业务&系统监控 快速定位问题：核心链路日志体系 快速解决问题：容灾降级备份限流
酒旅	服务容错 Design for failure	穷举容错方法：重试，限流，熔断，资源隔离等

结论：选用上述关注点 X 时间维度 进行细化

# 系统优化 - 目标拆解细化



	事前					事中	事后
	设计阶段	开发阶段	测试阶段	上线阶段	运维阶段	事中	事后
降低故障率	领域设计评审 难点方案评审	代码规范 开发脚手架	单元测试	上线规范	预防问题：冗余（异地多活，主从，分布式）、资源隔离、缩短核心链路（异步）  发现隐患：吞吐量化（压测）、故障演练	SOP	总结复盘
缩短发现时间	系统核心能力指标&监控设计 业务指标与监控设计	日志规范			系统&业务监控配置 核心链路日志体系		
缩短修复时间	系统相关开关设计 业务操作后门设计	开关、后门开发			容灾降级：熔断、限流、重试、补偿、回滚  一键式无脑解决方案		

问题：虽然全面，但是太细，不容易执行，如何考核？



思路：相似方法收敛为事项，排期执行  
制定制度抓手，考查执行效果

目标（可用性建设）	兼顾项	事项	抓手
设计正确、合理 避免频繁开发、重构 从而降低故障率	高性能：读100，写200 高一致：核心数据（钱、订单状态等）强一致、非核心最终一致 高可扩展：可以通过横向扩展支持业务发展	制定设计文档规范（包括领域、系统、架构、业务监控设计等方面）	设计评审制度
代码简洁优雅 技术工具成熟 日志准确完善 降低故障率、缩短发现问题时间		制定开发规范（包括日志规范、代码规范、分支规范）	CodeReview制度
单测尽可能覆盖 简化回归 降低故障率		制定测试规范（单测用例编写、覆盖等）	提测制度（可与QA共同制定）
理清上线依赖及顺序 提供回滚方案 降低故障率		制定上线规范	上线制度（文档、review、周知等）
降低问题影响范围 降低故障率		预防问题策略建设（冗余、隔离、缩短核心链路等）	系统巡检 故障演练

第一时间发现问题 缩短发现时间
问题自解决 缩短修复时间
规范化处理问题流程、梳理隐患 有助于提高可用性
简单化处理问题流程 有助于提高可用性
做有积累的事 有助于提高可用性


系统&业务监控建设
容灾策略建设（熔断、限流、重试等）
事中SOP流程规范
无脑解决方案建设（全局入口开关等）
复盘总结制度

系统巡检 压测、故障演练
wiki记录，定期评审思考复盘
系统巡检 压测、故障演练
caseStudy & 节假日总结

## 定性

**能够快速发现问题：**推动完善交易系统、业务打点及波动监控

**降低故障率：**推动完善降级策略、容灾策略建设

**吞吐可量化：**完成压测

**输出方法：**组内演绎中

## 定量

**核心接口性能提升：**TP99 150ms -> 90ms

**核心接口可用性提升：**4个9 -> 6个9