

Exercícios de Revisão - Conceitos Básicos

- 1. Quais são os quatro elementos principais em um modelo básico de computador?
- 2. Explique a principal diferença entre um programa de alto nível e um programa de baixo nível.
- 3. Os processadores definem um formato de instrução. Explique a utilidade do formato de instrução para o projeto de um computador.
- 4. Quais são os três principais tipos de instrução em um conjunto de instruções?
- 5. Considere arquiteturas de processadores com diferentes números de operandos (endereços):
 - a. Explique, para cada arquitetura, para que servem os operandos presentes na instrução.
 - b. Explique como funciona uma arquitetura com formato de instrução sem nenhum operando.
- 6. Considerando uma arquitetura de processador com quatro operandos (endereços), explique as principais vantagens e desvantagens deste modelo.
- 7. Explique como funciona o modo de endereçamento direto.
- 8. Qual o motivo de existir o modo de endereçamento indireto nos processadores atuais?
- 9. Explique como funciona o modo de endereçamento indireto base + deslocamento com registrador.
- 10. Quais as principais características de uma arquitetura Harvard?
- 11. Diferencie arquitetura de Von Neumann de arquitetura Harvard.
- 12. Explique o que é o gargalo de Von Neumann.
- 13. Como podemos minimizar o gargalo de Von Neumann?
- 14. Atualmente, qual modelo de arquitetura mais usado nos computadores, Von Neumann ou Harvard? Explique.

- 15. Explique para que serve e como funciona a hierarquia de memória nos computadores atuais.
- 16. Explique o motivo de não usarmos apenas registradores no sistema de memória.
- 17. Cite cinco características que distinguem processadores RISC e CISC?
- 18. Processadores CISC são mais rápidos que processadores RISC? Explique.
- 19. Considerando processadores RISC, apresente as suas três principais classes de instruções. Cite exemplos de instruções que se enquadram em cada uma destas classes.