

## TALLER FUNCIONES

1. Realizar una función llamada `media2`, que toma dos números reales como parámetros, y devuelve un número real que es la media de los dos números pasados como parámetros. NOTA: Para calcular la media de dos números, se suman, y ese resultado se divide entre 2.
2. Realizar una función llamada `par`, que toma un número entero como parámetro, y devuelve 1 si es par o devuelve 0 si es impar. NOTA: Para saber si un número entero es par, al dividirlo entre 2 su resto debe ser 0
3. Realizar dos funciones: una llamada `pedir`, que no toma parámetros, y devuelve un número entero; y otra llamada `triple`, que toma un número entero como parámetro y devuelve un número entero. La función `pedir` debe pedir por teclado un número entero, y devolverlo. La función `triple`, debe calcular el triple del número que recibe como parámetro y devolver el resultado.
4. Haga el programa principal con opciones a cinco funciones sin paso de parámetros que calcule las siguientes áreas: a) Círculo, b) Cuadrado, c) Rectángulo, d) Triángulo, e) Trapecio.
5. Haga el programa principal y opciones a tres funciones con paso de parámetros que calculen: a) la hipotenusa de un triángulo rectángulo, b) el área de un triángulo, c) el tercer ángulo de un triángulo