

게임인재원



PM/아트 : 이재린

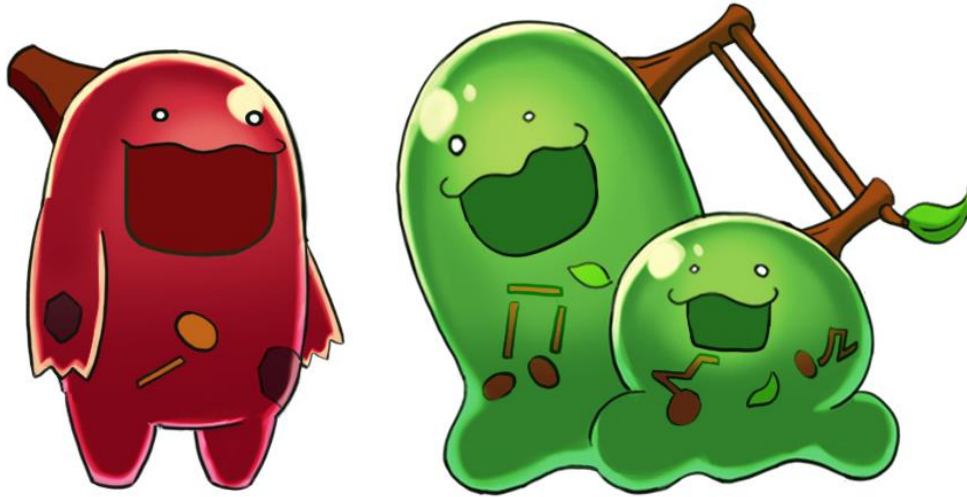
아트 : 한은별, 홍혜지

프로그래머 : 나지호, 김효곤

기획 : 최은준, 정희석

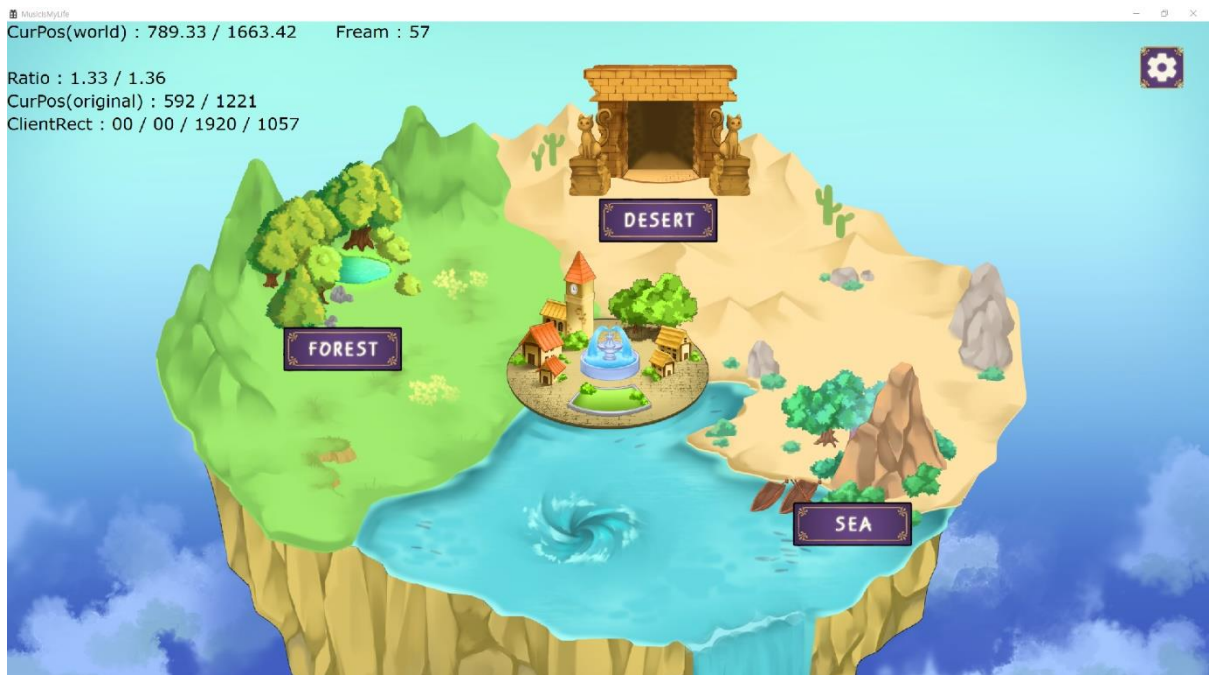
## STORY | 간단한 게임 스토리

갑자기 늘어난 몬스터들...

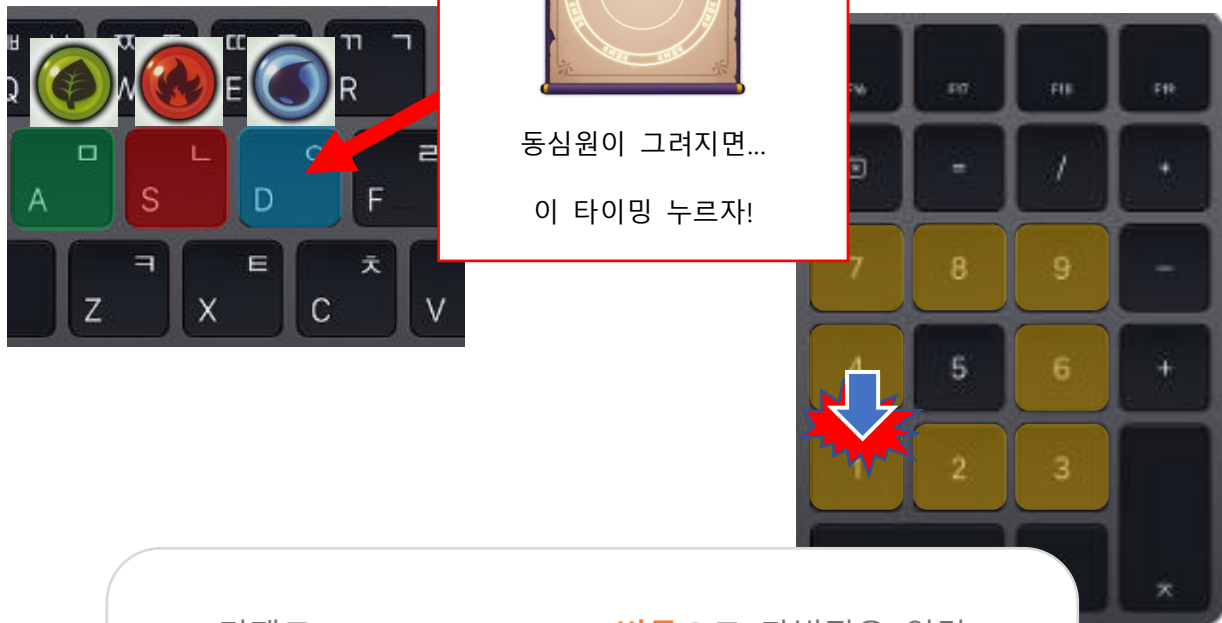


몬스터때문에 마을사람들은 마법사에게 퇴치를 의뢰하고  
주인공은 음악을 연주하며 몬스터를 처리해 나간다

## LOBBY | Map – FOREST, DESERT and SEA



## HOW TO PLAY

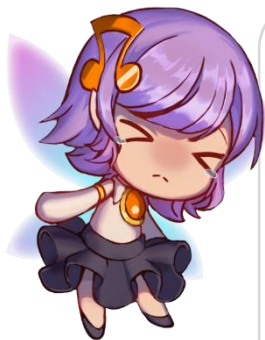


키패드 1, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9 버튼으로 마법진을 연결

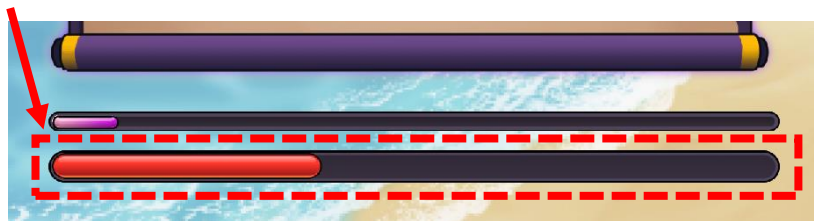
A(풀속성), S(물속성), D(불속성)을 눌러

몬스터들을 퇴치하자~!

## AFTER the MUSIC | Complete & Failed



제때 **마법진**을 그리지 못하면 몬스터의 **공격**을 받게 되어 **HP게이지**가 바닥나면 죽을 수도 있어 !



그럴 땐 **RESTART** 버튼을 눌러  
다시 도전해보자 !