

# "Tarea 4 – 202000119"

Facultad de Ingeniería Septiembre, 2021

## Tarea 4 [IPC 2]

# Autor: Sergie Daniel Arizandieta Yol 202000119



Facultad de ingeniería
Introducción a la programación y computación 2
Universidad de San Carlos de Guatemala
Guatemala, septiembre 2021

### Introducción

Bootstrap es un marco de desarrollo enfocado al área de front – end de código abierto de código abierto para la creación de sitios web y aplicaciones web. El marco de Bosstrap se basa en HTML, CSS y JavaScript (JS) para facilitar el desarrollo de sitios y aplicaciones receptivos y móviles siendo Bootstrap5 la versión más reciente.

#### Instalación de Bootstrap

Hay diversas maneras de poder tener acceso a Bootstrap, teniendo dos posibilidades:

- Instalación de dependencias
- BootstrapCDN

Realmente no hay diferencia entre la característica que este nos pueda brindar, por lo cual lo óptimo para evitar más consumo de recursos será mediante BootstrapCDN.

#### **BootstrapCDN**

En resumidas palabras es una red de distribución sobre el contenido de Bootstrap sin tener que hacer instalación directa, por lo cual se hace mediante links directos para la implantación de Bootstrap

Cada versión de Bootstrap requiere de un link especifico para hacer referencia a el, en este caso es la versión 4.3.1.

#### **Implementación**

En el apartado de <head> en el HTML se debe implementar el siguiente link link>

<link rel="stylesheet"</pre>

href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384ggOyR0iXCbMQv3Xipma34MD+dH/1fQ784/j6cY/iJTQUOhcWr7x9JvoRxT2MZw1T" crossorigin="anonymous">

Con el cual ya podríamos comenzar a implementar Bootstrap en nuestra pagina web.

#### Implementación en login

En el login se utilizaron características básicas de Bootstrap, mediante la implementación anteriormente presentada.

Principal mente fue aplicado para el apartado de diseño siendo mas específicos en el apartado de la tipografía, botones y los cuadros donde se presentó el login.



Login

