



Manual Técnico

“Práctica 1 [LFP 1]”

Facultad de Ingeniería

Agosto, 2021

Práctica 1 [LFP 1]

Autor:

Sergie Daniel Arizandieta Yol

202000119



Facultad de ingeniería

Lenguajes Formales y de programación

Universidad de San Carlos de Guatemala

Guatemala, agosto 2021

Introducción

El manual técnico tiene como finalidad dar a conocer al lector e interesado en el mismo que pueda requerir modificaciones futuras el desarrollo del software “Practica 1 [LFP 1]” indicando de una forma técnica características y requerimientos de este.

El software tiene como objetivo realizar la lectura de los datos académicos ingresados de un archivo específico en el cual provee todos los requerimientos al software para que este pueda manipular y crear reportes de los mismos, siempre basándose en estándares de la Universidad San Carlos De Guatemala en el sistema académico donde estos ganan con 61 puntos en adelante, así mismo con la posibilidad de exportación de reportes de los datos mediante métodos efectivos y rápidos.

DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN

Para el desarrollo de dicha practica se tomo en cuenta la automatización de las gestiones de datos académicos de los alumnos de una clase para la creación de reportes beneficios para el ordenamiento de los mismo y vistas diferentes de los datos, consideraciones encontramos con mayor prioridad están:

- Al introducir el archivo “.LFP” de los datos el programa automáticamente gestionara todos los datos según la estructura especifica requerida.
- Los datos del alumnado, notas y el curso perteneciente traen un formato especial, por lo cual mediante un método de filtrado para separar todos los datos y poder gestionarlos.
- Los formatos de los parámetros son restringidos debiendo manipular los datos leídos y poder generar los reportes en consola y HTML de los datos ingresados los cuales serán exportados en diferentes opciones del software.

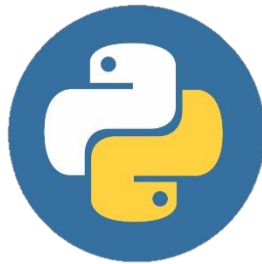
Editor de Texto

El editor de texto con el que se desarrolló la práctica “Practica 1 [LFP 1]” fue Visual Estudio Code V1.59, debido a que el desarrollo y conectividad que puede tener con extensiones y tecnologías como Github es más ventajoso en muchos sentidos por lo cual hace que la fase de programación sea más sencilla y eficaz.



Python

El lenguaje con el que se desarrollo “Práctica 1 [IPC2]” fue en Python 3.9.6, debido que los lineamientos de la practica así fue establecido.



HTML Y CSS

Los reportes de dicha práctica fueron desarrollados desde Python en HTML5 y CCS3, basado en lineamientos de practica con CSS adicional para una mejor vista al usuario.



Librerías Utilizadas

- Tkinter

Sistema Operativo

El sistema operativo en el que se llevó a cabo la practica fue:

Especificaciones del dispositivo	
Nombre del dispositivo	DESKTOP-2VF39VL
Procesador	Intel(R) Core(TM) i7 CPU 870 @ 2.93GHz 3.07 GHz
RAM instalada	8,00 GB
Id. del dispositivo	AFFC14B2-78FE-40D8-A4E6-43013732103A
Id. del producto	00326-10000-00000-AA778
Tipo de sistema	Sistema operativo de 64 bits, procesador x64
Lápiz y entrada táctil	La entrada táctil o manuscrita no está disponible para esta pantalla

