

Hangman-php

**** El juego elegido es Ahorcado. Este juego consiste en tratar de adivinar una palabra que no sabemos, solo sabemos la cantidad de guiones que nos muestran. Solo tenemos 5 vidas por cada intento de palabra errónea que escribamos.

Alumno

- Sergio Andrés Yacelga Castillo.

Manual de usuario

- Al entrar en el juego nos encontramos con varios guiones en la pantalla, esto quiere decir que la palabra que queremos adivinar tiene ese tamaño. A la derecha de los guiones tenemos la cantidad de vida que disminuirá cuando escribamos una letra errónea.
- Al escribir una letra en el cuadro de texto que tenemos en la pantalla nos dirá si nos hemos equivocado o si la palabra ha sido correcta.
- Si adivinamos la palabra escondida nos dirá si queremos volver a jugar.
- Hay 25 palabras y el juego elegirá una aleatoria.