# Reporte Proyecto Redes Neuronales: Sistema Recomendador de Películas

### Integrantes:

Ascencio Bolio Raúl (314340520) Rodríguez Romero Sergio Alfonso (314187785)

Facultad de Ciencias, UNAM

Fecha de entrega: 15 de Junio de 2020

#### Introducción

En la actualidad, y debido a la pandemia generada por el virus COVID-19, las plataformas de streaming como Netflix, YouTube, Amazon Prime Video, etc, han sido uno de los medios de entretenimiento más usados para disminuir las tensiones y el estrés generado por la cuarentena. Ya que su contenido es accesible desde una variedad de dispositivos como computadoras, celulares, consolas de videojuegos, tablets y más, sin necesidad de salir del hogar.

En ellas podemos encontrar contenido de nuestro agrado, buscar música, películas, series, entre otras cosas. De la misma manera, y al tiempo que consumimos el contenido de las plataformas, las mismas nos recomiendan contenido personalizado en base a nuestro historial de reproducciones, géneros vistos más frecuentemente, contenido más popular en la región o el que tiene más rating.

## Objetivo

La idea del proyecto surgió de la pregunta ¿Cómo es que estas plataformas de entretenimiento nos hacen ciertas recomendaciones de contenido mientras navegamos en ellas y calificamos lo que consumimos?

Es por lo mismo que nos planteamos hacer un Sistema Recomendador de Películas mediante el entrenamiento de redes neuronales para determinar qué contenido debería ser recomendado a un cliente o usuario en base a sus gustos, historial de visualizaciones y el rating que tienen las películas.

#### Métodos

Después de investigar cuál sería la manera óptima, decidimos usar Collaborative Filtering basado en usuarios para hacer el Sistema Recomendador de Películas.

Uno de los usos de Restricted Boltzman Machine es realizar sistemas recomendadores, por lo que decidimos tomar como base esto para desarrollar el proyecto. La idea de usar Collaborative Filtering es, dado un grupo de usuarios, encontrar aquellos con gustos similares. Es decir, identificar usuarios que tengan valoraciones similares en ciertos items y aprender de ello para poder predecir si a un usuario en particular le puede gustar cierto contenido.

Para este proyecto usaremos el dataset de MovieLens para entrenar la red neuronal y realizar las recomendaciones personalizadas. El dataset puede ser encontrado en MovieLens Latest Datasets.

Algunos de los elementos presentes serán:

- 1. Items. Serán las películas de nuestro dataset. Estos items tendrán valoraciones por parte de los usuarios.
- 2. **Usuarios.** Es el objetivo del proyecto, estos personajes evaluarán las películas, o items, para poder buscar similitudes entre usuarios y poder hacer las predicciones de contenido a ser recomendado.
- 3. Calificaciones. Será una calificación entre 0 y 5 brindada a las películas por los usuarios. Asumimos que un usuario tuvo que ver la película para poder calificarla.

Para darnos una idea de cómo es que están estructurados los datos comenzamos explorando nuestro dataset. Veremos los usuarios, películas y ratings o calificaciones que tienen las películas.Una vez que conocemos el dataset procederemos a hacer el manejo de datos.



Figura 1: Matrices con las películas del dataset y los ratings.

Comenzaremos creando una matriz de usuarios-películas, donde la intersección de un usuario con una película será la calificación brindada por dicho usuario a la película correspondiente.

Lo siguiente que revisaremos será el sparcity que tenemos en la matriz, esto es los hueco o la cantidad de datos faltantes en la matriz, estos huecos corresponden a las películas que no han sido calificadas por los usuarios. Es normal tener

una matriz con tantos huecos debido a que no todos los usuarios han visto todas las películas y lógicamente no las han evaluado.

Cabe mencionar que en caso que tuviéramos una matriz con pocos huecos o datos faltantes sería una matriz densa.

Buscaremos reemplazar esos con las recomendaciones obtenidas al entrenar la red neuronal.

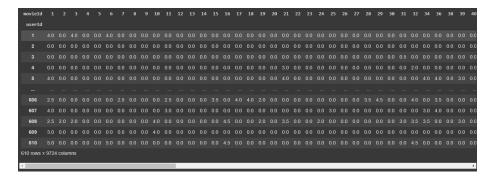


Figura 2: Matriz usuarios-películas.

Ya que se realizo esta matriz dividimos nuestros datos en los conjuntos: Train y Test. Una vez obtenidos esos conjuntos solo nos falta calcular la matriz de similitud, esta la realizamos por distancias de coseno y nos da una representación donde cada usuario es similar donde es más cercano su valor a 1. Cabe mencionar que aquí es donde se realiza el Collaborative Filtering mediante un entrenamiento similar al de una Restricted Boltzman Machine.

Lo siguiente que haremos es realizar las predicciones o recomendaciones para un usuario. Se graficó dicha matriz con ayuda de *pyplot* y observamos que hay pocas recomendaciones que tengan puntuaciones altas, esto es debido a que el dataset es relativamente pequeño y tenemos pocos usuarios que han calificado las películas.

#### Resultados

Para observar los resultado obtenidos, tomamos un usuario como ejemplo y observamos las tres recomendaciones con mayor puntaje en la predicción obtenida para ese usuario en particular.

Podemos observar que los puntajes de las recomendaciones no corresponden a los puntajes más altos que se pueden obtener, es decir, de calificación 5. Esto se debe a lo mencionado anteriormente, no tenemos un dataset tan grande y muy pocos usuarios han calificado películas. Por lo que se asume que el resultado

obtenido es el óptimo dentro de nuestro dataset.

Para verificar los resultado creamos una función *get\_mse* (mean squared error) que nos ayudará a validar los errores.

Como podemos observar, para el conjunto train y el conjunto test, el error es bastante cercano. Un indicador de que no estamos realizando buenas predicciones sería si el error en el test fuera mucho más grande que el valor de train.

#### Conclusiones

Finalmente podemos observar que aunque el sistema es capaz de recomendar películas a los usuarios, la falta de información genera que no logremos dar las

"recomendaciones mas óptimas" (ya que esperaríamos que se dieran recomendaciones de películas de 4-5 estrellas), sin embargo en parte se puede pensar que logramos dar una respuesta decente ya que en promedio damos películas de una puntuación probable de 2-3 estrellas que podría considerarse películas que aunque no son tan buenas no desagradan del todo al expectador.

Una de las razones por la creemos se debe estos resultados tan pobres es la falta de información ya que el Sparsity de nuestra matriz es demasiado grande y esto general que al calcular el error en nuestra predicción obtengamos un error de 9 según mean squared error (Aun así podemos ver que no es un error de entrenamiento ya que al comprobar el conjunto de prueba con el de practica ambos dan un error similar).

### Bibliografía

- Cross-validation: evaluating estimator performance. https://scikit-learn.org/stable/modules/cross\_validation.html? fbclid=IwAR3oB7Yw9rI1XcbpewvYBZS8U49BZMr-tKhb2uAzvfibnXv8hi8e4jNwe3g#cross-validation
- MovieLens Dataset. https://grouplens.org/datasets/movielens/latest/
- Validación cruzada.
  https://es.wikipedia.org/wiki/Validaci%C3%B3n\_cruzada
- Collavorative Filtering.
  https://en.wikipedia.org/wiki/Collaborative\_filtering