PROGRAMACIÓN - 1

EXAMEN 2º EVALUACIÓN

SE VALORARÁ POSITIVAMENTE:

1. Los algoritmos y las estructuras de datos.

SE PENALIZARÁ:

- 1. La no justificación de las decisiones. Descuenta 1 punto.
- 2. Errores en los requisitos y los algoritmos. Un error leve descuenta 1 punto y un error grave 2 puntos.

Nombre y apellidos:

06/03/2024

Firma:

1. Dada una lista de números y un número k, implementa una función en java que devuelva si dos números cualesquiera de la lista suman k.

Por ejemplo, dada la siguiente lista de números [10, 15, 3, 8, 22] y k con un valor de **30**, devuelve verdadero ya que 22 + 8 es 30. **(3 p)**:

PROGRAMACIÓN - 2

2. Dada una lista de números enteros **positivos**, devuelve el producto más grande que se puede obtener multiplicando tres números enteros positivos.

Por ejemplo, si la lista es tamaño 4 con los siguientes valores [10, 12, 5, 2], debe devolver 500, ya que 12 * 10 * 5 es 600.

Debemos asumir que la lista tiene al menos tres números enteros. (3 p).

PROGRAMACIÓN - 3

3. Dada la siguiente correspondencia:

1 \mathbf{Z} 2 y 3 X 4 w 5 V 6 u 7 t 8 S 9 r **10** q 11 p **12** 0 **13** n **14** m **15** l k **16 17** i **18** h 19 20 g f 21 22 e 23 d 24 C 25 b 26

y un mensaje numérico codificado, cuenta el número de maneras en que el mensaje se puede decodificar.

Por ejemplo, el mensaje numérico '111' daría 3, ya que podría decodificarse como 'zzz', 'pz' y 'zp'.

Debemos suponer que los mensajes son descodificables. Por ejemplo, '001' no está permitido, ya que no hay una letra que corresponda al número "0" **(4 p)**.

3.1¿Qué es una estructura de datos?, ¿Qué es un constructor en el paradigma de orientación a objetos? Implementa un ejemplo completo de cada uno de ellos. **(0,25+0,25 extra)**.