



## Futbol Transfer Uygulaması - Proje Uygulama Takvimi

Bu proje takvimi, 6 aylık geliştirme sürecinde futbol transfer uygulamasının planlama, analiz, tasarım, geliştirme, test ve yayın aşamalarını kapsamaktadır. Her aşama için sorumlu personel, süre, başlangıç ve bitiş tarihleri belirtilmiştir.

No	Proje Bölümü	Yapacak Personel	Süre	Ay Aralığı
1	Proje planlama ve gereksinim analizi	Proje Yöneticisi, Spor Analisti	2 hafta	1. Ay (1-2. hafta)
2	Teknik analiz ve mimari tasarım	Backend Geliştirici, Mobil Geliştirici	2 hafta	1. Ay (3-4. hafta)
3	Veritabanı tasarımı ve API planlaması	Backend Geliştirici, Veri Analisti	3 hafta	2. Ay (1-3. hafta)
4	Arayüz (UI/UX) tasarımı	UI/UX Tasarımcısı	3 hafta	2. Ay (2-4. hafta)
5	Backend geliştirme (API & veri entegrasyonu)	Backend Geliştirici	4 hafta	3. Ay (1-4. hafta)
6	Mobil uygulama geliştirme (React Native/Flutter)	Mobil Geliştirici	5 hafta	4. Ay (1-5. hafta)
7	Yapay zeka modülü (oyuncu öneri sistemi)	Veri Analisti	3 hafta	5. Ay (1-3. hafta)
8	Test senaryolarının hazırlanması	Tüm ekip	2 hafta	5. Ay (4-5. hafta)
9	Test ve hata ayıklama süreci	Mobil & Backend Geliştirici	3 hafta	6. Ay (1-3. hafta)
10	Son düzenlemeler, güvenlik kontrolleri ve yayın	Proje Yöneticisi, Tüm ekip	2 hafta	6. Ay (4-5. hafta)

Proje Süresi: 6 Ay (24 Hafta)

Not: Takvim, çevik (Agile) proje yönetimi metodolojisine göre hazırlanmıştır. Her sprint sonunda ilerleme değerlendirilip gerekli optimizasyonlar yapılacaktır.