# ⚽ Futbol Transfer Uygulaması - Proje Uygulama Takvimi

Bu proje takvimi, 6 aylık geliştirme sürecinde futbol transfer uygulamasının planlama, analiz, tasarım, geliştirme, test ve yayın aşamalarını kapsamaktadır. Her aşama için sorumlu personel, süre, başlangıç ve bitiş tarihleri belirtilmiştir.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Proje Bölümü | Yapacak Personel | Süre | Ay Aralığı |
| 1 | Proje planlama ve gereksinim analizi | Proje Yöneticisi, Spor Analisti | 2 hafta | 1. Ay (1-2. hafta) |
| 2 | Teknik analiz ve mimari tasarım | Backend Geliştirici, Mobil Geliştirici | 2 hafta | 1. Ay (3-4. hafta) |
| 3 | Veritabanı tasarımı ve API planlaması | Backend Geliştirici, Veri Analisti | 3 hafta | 2. Ay (1-3. hafta) |
| 4 | Arayüz (UI/UX) tasarımı | UI/UX Tasarımcısı | 3 hafta | 2. Ay (2-4. hafta) |
| 5 | Backend geliştirme (API & veri entegrasyonu) | Backend Geliştirici | 4 hafta | 3. Ay (1-4. hafta) |
| 6 | Mobil uygulama geliştirme (React Native/Flutter) | Mobil Geliştirici | 5 hafta | 4. Ay (1-5. hafta) |
| 7 | Yapay zeka modülü (oyuncu öneri sistemi) | Veri Analisti | 3 hafta | 5. Ay (1-3. hafta) |
| 8 | Test senaryolarının hazırlanması | Tüm ekip | 2 hafta | 5. Ay (4-5. hafta) |
| 9 | Test ve hata ayıklama süreci | Mobil & Backend Geliştirici | 3 hafta | 6. Ay (1-3. hafta) |
| 10 | Son düzenlemeler, güvenlik kontrolleri ve yayın | Proje Yöneticisi, Tüm ekip | 2 hafta | 6. Ay (4-5. hafta) |

Proje Süresi: 6 Ay (24 Hafta)

Not: Takvim, çevik (Agile) proje yönetimi metodolojisine göre hazırlanmıştır. Her sprint sonunda ilerleme değerlendirilip gerekli optimizasyonlar yapılacaktır.