

# OSTS(Online Student Tracking System)

08.12.2020

Serdar Ateş 162805009 Furkan Toptaş 162805008 Bilal Başulaş 162805005

# **Projenin Özeti**

Geçtiğimiz son dönemlerde uzaktan eğitim yapan okulların kurumların öğrenciler ile arasında iletişim eksikliği çok fazla olduğunu gözlemledik. Yaptığımız proje ile uzaktan öğretmen öğrenci ilişkisini daha kolay hale getirmeye çalıştık. Geliştirdiğimiz platformda öğretmen öğrencilere ödev atayabilir öğrenciler ödevlere geri dönüş yapabilir veya öğretmenlere sorular sorabilir.

## **Projenin Amacı**

Son zamanlarda ülkemizi ve tüm Dünyayı etkileyen Corona Virüs döneminde eğitim öğretim ve birçok hizmet sektörü yüz yüze çalışmayı sağlık sebeplerinden dolayı askıya aldı.Bundan dolayı birçok okul eğitimini online sistemler üzerinden sürdürmeye çalışıyorlar. Her ne kadar bu eğitim türü faydalı olmasa da güvenlik endişeleri sebebiyle bu durum artık günümüz sistemlerinin vazgeçilmezi. olmaması ülkemiz ve Dünya devletlerinin bir çoğu internet üzerinden eğitimler vermektedir.

Bizler de ekip olarak bu tür uygulamaların ne tür zorluklara neden olduğunu fark ederek internet üzerinden eğitimde hem öğretmenlere , hem de öğrencilere kolay bir çalışma ve destekleme ortamı amaçlamaktayız .

Projenin genel amacı ise, eğitim öğretim kurumlarında eğitim gören öğrencilerin online eğitimde çalışma planlarını takip edip düzenlemektir.

# **Projenin Gereksinimleri**

### Fonksiyonel Olan Gereksinimler

- 1. Rehber öğretmen öğrenci kayıt edebilecek.
- 2. Rehber öğretmen sınıf açabilecek.
- 3. Sisteme öğretmen kayıt edebilecek.
- 4. Öğretmen ders kayıt edebilecek.
- 5. Öğretmen öğrenciye ödev verebilecek.
- 6. Öğrenci ödevlere geri dönüş yapabilecek.
- 7. Ödev tesliminde döküman eklenebilecekler.

# Fonksiyonel Olmayan Gereksinimler

- 1. Sistem içerisinde bulunan öğrenci ve öğretmenlerin kişisel verilerinin korunması sağlanacak.
- 2. Sistem aynı anda 100 kişiye hizmet verebilecek.
- 3. Sistem görünümü Mobil, Tablet, Masaüstü (Responsive) olarak görüntülenebilecek.

# **Projenin Modellemesi**

### Use Case Diyagramları

Use-Case ID	Use-Case Adı	Aktörler
USC1	Sisteme Giriş	Kullanıcı
USC2	Bilgilerimi Güncelleme	Kullanıcı
USC3	Sistemden Çıkış	Kullanıcı
USC4	Öğrenci Ekleme	Kullanıcı
USC5	Öğrenci Silme	Kullanıcı
USC6	Ödev Ekleme	Kullanıcı
USC7	Ödev Görüntüleme	Kullanıcı
USC8	Ödev Geri Dönüş	Kullanıcı
USC9	Ödev Geri Dönüş Görüntüleme	Kullanıcı

### USC1 Sisteme Giriş Use-Case'i

# Kısa Tanım: Sisteme Giriş usecase'i kullanıcı aktörünün kullanıcı adı ve parola bilgilerini girmesi ile gerçekleştirilir Adım Adım Tanım: Mobil Uygulama Açılır. Giriş işlemi için kullanıcı aktörü zorunlu alan olan Kullanıcı Adı ve Parola bilgilerini doldurulur. Sistemde girilen kullanıcı bilgisine göre kayıt var ise başarılı bir şekilde giriş işlemi gerçekleşmiş olur.

### USC2 Bilgilerimi Güncelle Use-Case'i

### Kısa Tanım:

Bilgilerimi Güncelle usecase'i kullanıcı aktörünün sistemdeki üyeliği üzerinden birtakım değişiklikler yapma işlemidir.

### Adım Adım Tanım:

- ☐ Kullanıcı aktörü üyeliği üzerindeki güncelleme işlemi için sistemdeki ilgili alana gelir.
- Değişiklik yapmak istediği alanlarda ilgili güncellemelerini gerçekleştirir.
- ☐ Güncelleme işlemi tamamlanmış olur.

### USC3 Sistemden Çıkış Use-Case'i

### Kısa Tanım:

Sistemden Çıkış use case'i kullanıcı aktörünün sahip olduğu hesabı belirli bir süre kapatma işlemidir

### Adım Adım Tanım:

- ☐ Profil Ekranı açılır.
- Ayarlar bölümünün en altındaki çıkış butonuna tıklanması sonucu sistemden çıkış işlemi gerçekleşir.

### USC4 Öğrenci Ekleme Use-Case'i

### Kısa Tanım:

Öğrenci Ekleme use case'i kullanıcı aktörünün sahip olduğu bilgileri sisteme eklenmesi işlemidir.

### Adım Adım Tanım:

- Ekranda bulunan Öğrenci Ekleme(+) butonuna basılıır.
- Öğrenci bilgileri girilir ekle butotuna basılır

### USC5 Öğrenci Silme Use-Case'i

# Kısa Tanım: Öğrenci Silme use case'i kullanıcı aktörünün sistemde görüntülenen öğrencilerin silme islemidir.

### Adım Adım Tanım:

- Öğrenci görüntüleme ekranı açılır.
- Silinmek istenen öğrencinin yanında sil butonuna basılır.

### USC6 Ödev Ekleme Use-Case'i

### Kısa Tanım:

Ödev Ekleme use case'i kullanıcı aktörünün öğrenciye ödev atama işlemidir

### Adım Adım Tanım:

- Ödev ekleme ekranı açılır.
- Ödevin hangi öğrenciye atanacağı ders ve içeriği bilgileri gönderilir.

### USC7 Ödev Görüntüleme Use-Case'i

### Kısa Tanım:

Ödev Götüntüleme use case'i kullanıcı aktörünün öğrenci kendisine atanan ödevleri görüntüleme işlemidir

### Adım Adım Tanım:

- ☐ Ödevlerimi görüntüle butonuna basılır
- Öğrenci kendisine atanan ödevleri görür.

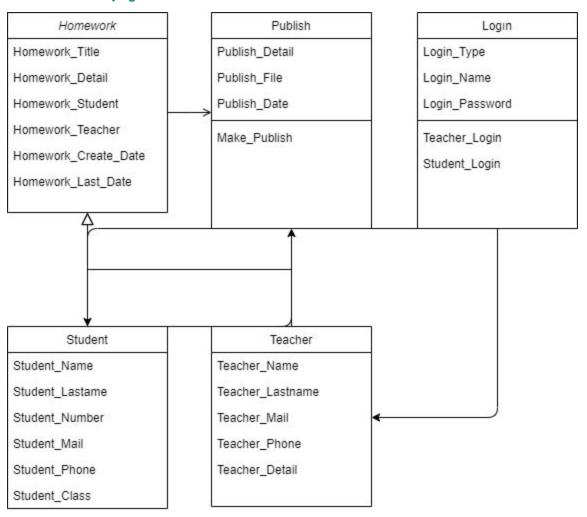
### USC8 Ödev Geri Dönüş Use-Case'i

# Kısa Tanım: Ödev Geri Dönüş use case'i kullanıcı aktörünün öğrenci kendisine atanan ödevi geri dönüş yapma işlemidir Adım Adım Tanım: Ödevlerimi görüntüle butonuna basılır Öğrenci kendisine atanan ödevleri görür. Öğrenci tamamladığı ödevi teslim et e basarak geri dönüş yapar.

### USC9 Ödev Geri Dönüş Görüntüleme Use-Case'i

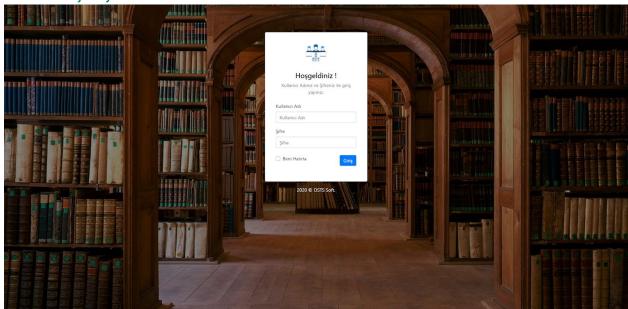
# Kısa Tanım: Ödev Götüntüleme use case'i kullanıcı aktörünün öğretmen atadığı ödevlerden geri dönüş yapılan ödevleri görme işlemidir Adım Adım Tanım: Öğretmen yönetim panelinden tamamlanan ödev görüntüle butonuna basılır Geri dönüş yapılan ödevler listenelir.

# Class Diyagramı



# Ekran Görüntüleri

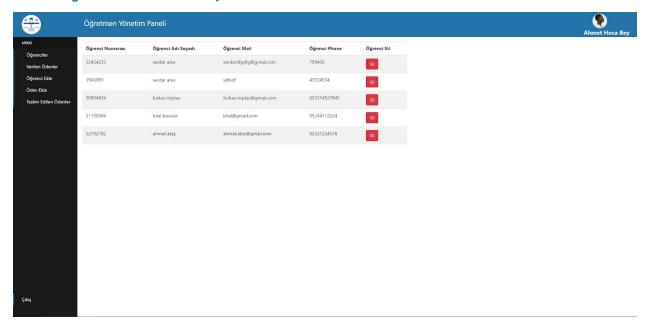
Giriş Sayfası



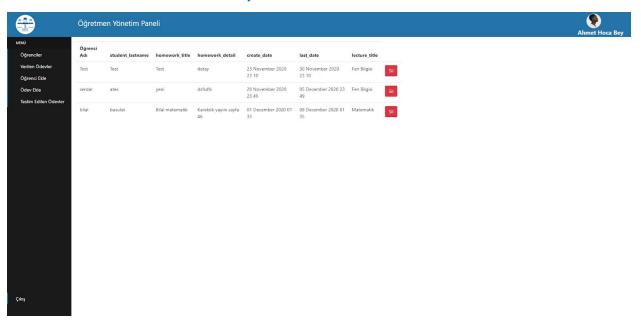
# Öğretmen Yönetim Ana Sayfası



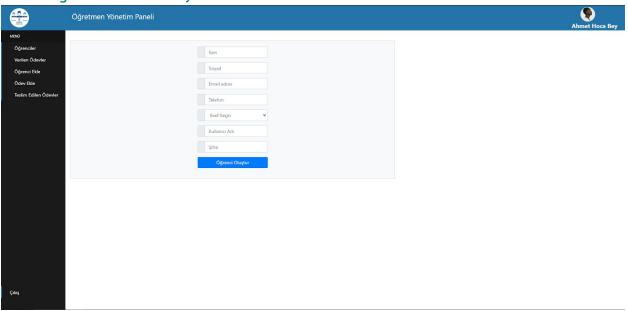
# Öğrenci Listeleme Sayfası



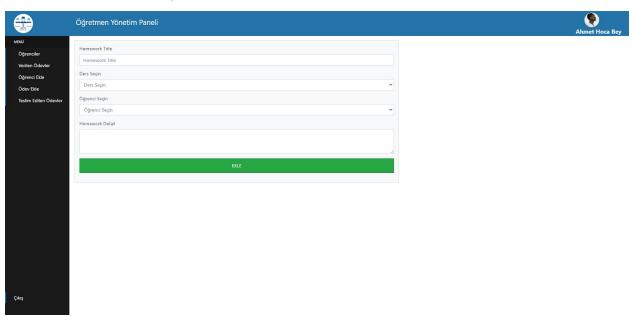
# Verilen Ödev Listeleme Sayfası



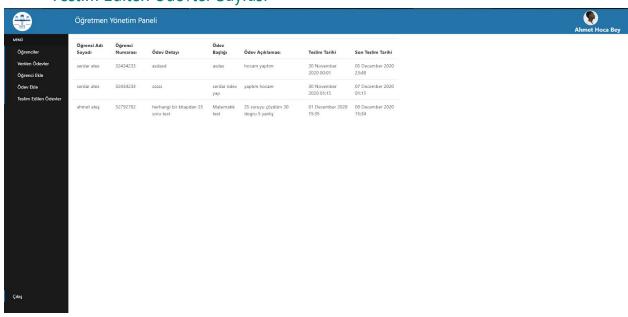
Öğrenci Ekleme Sayfası



# Ödev Ekleme Sayfası



# Teslim Edilen Ödevler Sayfası



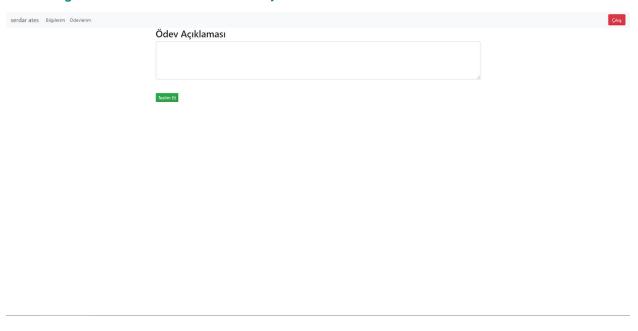
# Öğrenci Bilgi Güncelleme Sayfası



# Öğrenci Ödevlerini Görüntüleme Sayfası



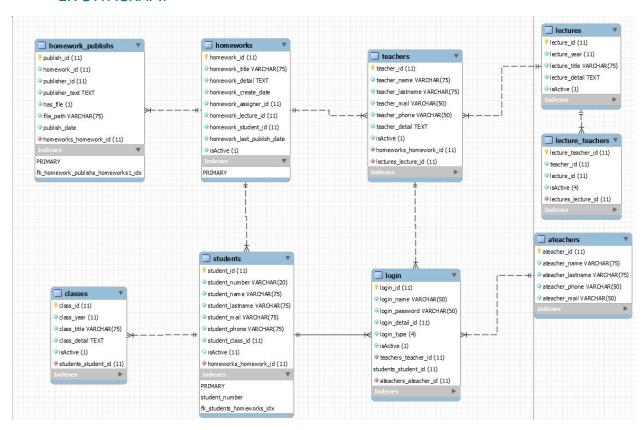
# Öğrenci Ödev Teslim Etme Sayfası



# Projenin Veri Tabanı Açıklaması

- Projenin Veritabanı tercihinde, ilişkisel bir veritabanı olan MySQL tercih edilmiştir. İşlemler Veritabanı içerisinde yer alan saklı yordamlara yapılan çağrılar neticesinde gerçekleştirilmektedir.
- Projenin gereksinimlerini sağlamak için 9 Veritabanı Tablosu oluşturulmuştur. Bu tablolar, ileride doğabilecek ek gereksinimler göze alınarak sınıflandırılmıştır.
- Veritabanında veri silme işlemi yapılmamaktadır. Bunun yerine veriler saklanıp listelinebilirliği 'False' yapılmaktadır.

### **ER DİYAGRAMI**



# Projede Kullanılan Teknojiler

## Angular



Angular, HTML ve TypeScript kullanarak tek sayfalı istemci uygulamaları oluşturmak için bir platform ve çerçevedir. Angular, TypeScript ile yazılmıştır. Uygulamalarınıza aktardığınız bir dizi TypeScript kitaplığı olarak temel ve isteğe bağlı işlevleri uygular.

### Mysql



Mysql, Açık kaynaklı ilişkisel veri tabanıdır.

### NodeJs



Node.js , JavaScript kodunu bir web tarayıcısı dışında yürüten açık kaynaklı , çapraz platform , arka uç , JavaScript çalışma zamanı ortamıdır.

# Sonuç

Bu proje öğrencilikte öğrendiğimiz bilgilerden ziyade Angular ile beraber geliştirdiğimiz bir proje olduğundan ötürü bizim için ekstra bir bilgi birikimi katacak ve heyecan verici bir deneyim olacak.

Teknolojinin bize neler göstereceği belli değil dünya çok hızlı değişiyor ama bir gerçek var bazı şeyleri takip etmezsek ve yapmazsak ülke olarak diğer ülkelerden geri kalacağız. Bu tarz projeler yurtdışında çok yaygın fakat ülkemizde daha yeni yaygınlaşmaya başladı.Bu tarz yerli bir proje yerli yapım olarak pek kullanılmıyor ve günümüzde ihtiyacımız olabilecek bir ürün olduğundan böyle bir çalışma yapmayı tercih ettik.