

sunetii alcătușă cu /h/ și propozitii se înțeleg la unghiuri mari.

- b. Spuneti dacă afirmația valoare.
e corectă ori incorreția care urmează
răspunsul în 4-5 propoziții și **motivati**
linia marcată cu // am propoziții: "Dacă la
throws, codul nu ar mai fi compilabil"

Spuneți, motivatii la linia
dlungi, explicând răspunsul
e corectă dacă aceea valoare.
răspunsul ori încorectă care urmează
linia marcată în 4-5 propoziții și motivatiile
throws, codul cu //2 am sterge: "Dacă la
codul nu ar mai fi compilabil"

```

    } catch(MyException e) {
        System.out.println("Exception caught");
    }
}

```

6. (15p) În raport cu codul Java alăturat, răspund:

- a. La linia marcată cu //1 puncte referit de cîmpul x al clasei Clasei

b. Clasele impreună alcătuiesc referit de cămpul cu \exists putină.

NOTA: /
abilitate de com-

```

public class Main {
    public static void main(String args[]) {
        B b = new B();
        int x = 0;
        for(int i = 0 ; i < 2; i++) {
            x = b.maker();
            try {
                catch(MyExceptionA e) {
                    System.out.println(e);
                }
            } finally {
                x++;
            }
        }
    }
}

```

R2C2 Problems

Intrebări și motiveazăți răspunsul
tău;

Concursuri simple, ale caror participanti concurs, sunt specificata la elementele la care se referă concurența (concurența). Asemenea lucru este realizat în cadrul concursurilor de creație și de rezolvare a problemelor. Acestea sunt organizate de către o singură instituție, care își propune să atragă participanți din diverse domenii. Concursurile de creație sunt destinate deosebit de bătrâni, deosebit de tineri, deosebit de elevi și profesori. Concursurile de rezolvare a problemelor sunt destinate deosebit de bătrâni, deosebit de tineri, deosebit de elevi și profesori.

Sa se implementeze in Java clasa **resurse**, ori **functionalitati** descrise, impreuna cu altii care nu se puncteaza. Sa se implementeze in Java clasa **reprezentari** functionaliilor de la concursuri, unde se pot adauga si se pot modifica resursele. In final, se da startul concursului regional si se deschide o pagina de inscriere. Concursul va fi organizat pe trei nivele: local, regional si national. Concursul va fi organizat pe trei nivele: local, regional si national. Concursul va fi organizat pe trei nivele: local, regional si national. Concursul va fi organizat pe trei nivele: local, regional si national.

5.(1.5p) Se dau clasele care urmează:

RIC2 Probleme
Odată cu creșterea numărului de angajați, departamentul de management a unei companii din Timișoara are nevoie de un sistem pentru gestionarea training-urilor, oferite angajatorului. Elementul principal al acestui sistem este caracterizat de: i) un attribut de tip long central al sistemului nostru va fi **angajat**. Un angajat este caracterizat de: ii) un String care reprezintă numărul de identificare al acestuia în cadrul departamentului și iii) o reprezentare numerică a experienței și viitor.

Digitized by srujanika@gmail.com

a. Fără a modifica în reuină celule două case, implementați într-o casă **Cuckoo** o metodă **realiză-zapăzări** primăște ca parametru un tabou de exterminare (stringuri), un tabou de sume de plată (două-uni) și un tabou de conținere (lăsuată), insinând că tabou este prezentat modalitatea de a urmări patru (obligatoriu tabou). Metoda poate fi executată beneficiar de pe poziția „I” din primul taboul sumă de pe poziția „J” din al doilea taboul) făcând modalitatea de plată (sau al treilea taboul) implementarea care includează principiul open-coded. În raport cu adăugarea de noi tipuri de efectuate la plăjor (notă: se consideră că cele trei tabouri sunt date și împuță același număr de elemente).

b. Reimplementați metoda de la punctul a) dar respectând principiul open-coded.

În raport cu adăugarea de noi feluri de efectuate a unei plăi. Se implementăzăza-

rice ale modificării considerate necesare (inclusiv asură clădirea, limită care

a. **Ce se va întări la linia**
marcată cu //?

b. **Ce se va împări la linia**
marcată cu //?

6. (15p) În raport cu codul Java alăturate, răspundeți la întrebări și identificați răspunsul în 4-5 propoziții, explicând pas cu pas cum se atinge o acere valoare.

a. **(15p)** În raport cu codul Java alăturate, răspundeți la întrebări și identificați răspunsul în 4-5 propoziții, explicând pas cu pas cum se atinge o acere valoare.

)

```
class Main {
    public static Tuplu apelaPentru(Tuplu a, Tuplu b) {
        I = e;
        if (getObj(b).set6(7, null)) {
            return new Tuplu("Pentru", "Tuplu", "a", "b");
        }
    }
}
```

```

class Main {
    public static Tuplu padevat(Tuplu a, Tuplu b) {
        if (a == null || b == null)
            return new Tuplu(4, new Tuplu(5, null));
        else
            return new Tuplu(4, new Tuplu(5, padevat(a.e, b)));
    }
}

public static void main(String[] args) {
    Tuplu x = new Tuplu(3, new Tuplu(2, null));
    Tuplu y = new Tuplu(1, new Tuplu(-1, null));
    y.apela(x, y);
    System.out.println(padevat(x, y));
    System.out.println(padevat(y, y));
}

```

... și celi, ori e ambiguă etc. răspunsul nu se punctează

La training-urile de soft skills pot participa maxim 10 angajati pentru ca presupun multe interacțiuni cu trainier-ul. Un astfel de training va punе la dispoziție o metoda, adăugaș-Angajat-urii în prima parte ca argument într-un anajat. Metoda verifică dacă angajatul e nelă în securitate deoarece participantii studiază în care nu se întâmpina nimic. Astfel, dacă mai este loc, se adaua angajatul la secvența de participanți și nu trebuie să o defină voi). Modul de calcul al ratelor de succes este următorul: dacă modulul diferențieră dintre anii de experiență a recomandării și anii de experiență a angajatorului se află în intervalul [0,1], metoda estimăază $RateOfSuccess = \frac{1}{1+e^{-RateOfSuccess}}$. Întrucătă valoarea 100%.

Dacă acea valoare se află în intervalul [1,2] metoda va înlocui 30. Astfel se ar întoarcă 5%.

Training va punе la dispoziție metoda adăugaș-Angajat-urii număr limitat de participanți, și anume 20. Sîi un astfel de metoda sună o excepție verificată Limitările. În plus, la creaarea unui training tehnic, pe lângă metoda de participanți, se va specifica și se vorcrea (tabou sau lista cu orice elemente care împiedică angajatorul să se regăsească în lista cu tehnologii abordate la training) preferate atât pentru interog în intervalul [0,100]).

Personala responsabilă cu managementul training-urilor și al angajatorilor este **manager-ul** de resurse umane. Un astfel de obiectiv va memora menținerea unei securități în ceea ce privește rezistența la angajatori prin care se adaugă la fiecare training niste angajat. Adăugarea la fiecare training are loc astfel se adaugă pe rand angajatul către interes pentru acel training e mai mare sau egal cu 100%. Apoi se adaugă anotătici a căror interes pentru acel training e mai mic decât punctul de vedere (data). Daca la un moment dat nu mai este loc, la acest training, procedura se opreste (ramându-se anajalii care au fost deja adăugați și ignorându-i pe restul). Metoda imbrace numeroase de incertitudini efectuate cu succes.

Sa se implementeze în Java clasele descrise, impreuna cu alte clase considerate necesare descriere.

Rezolvare

RG Teorie

1. (15p) În report cu codul Java alaturat, protejează-l la înregistrări și modificații pasivă.
- a. Ce se va întâmpla la linia marcată cu [1]?
- b. Ce se va întâmpla la linia marcată cu [2]?

```
class X {
    protected int v = 0;
    public void printX() { System.out.println(); }
    public void printY() { System.out.println(); }
}
class Y extends X {
    public void printX() { System.out.println(); }
    public void printY() { System.out.println(); }
}
class Z extends Y {
    public void printZ() { System.out.println(); }
}
```

2. (15p) Spuneți dacă afirmația e corectă sau incorrectă și motivati răspunsul în 4-5 propoziții.

```
public class Main {
    public static void main(String args[]) {
        X x = new Z();
        Y y = new Z();
        Z z = new Z();
        x.printX();
        System.out.println();
    }
}
```

3. (15p) În report cu codul Java alaturat:

- a. Spuneți ce se va întâmpla la linia marcată cu [1] și motivati răspunsul.
- b. Spuneți dacă afirmația care urmărește e corectă ori nucorectă și motivati răspunsul în 4-5 propoziții. "Dacă la linia marcată cu [2] am trecut clauza throws codul nu ar mai fi compilabil"

```
class MyExceptA extends Exception {}
class MyExceptB extends MyExceptA {}
class A {
    int m(int x) throws MyExceptA {
        return 1;
    }
}
class B extends A {
    public int m(int x) throws MyExceptA {
        for(int k = 0; k < x; k++) {
            if(k == 0) throw new MyExceptA();
            a = a + 2;
        }
        return 0;
    }
}
class Main {
    public static void main(String args[]) {
        B b = new B();
        int a = 0;
        for(int i = 0; i < 2; i++) {
            try {
                x = b.m(i);
            } catch(MyExceptA e) {
                System.out.println(e);
            }
        }
    }
}
```

4. (15p) În report cu codul Java alaturat, răspundeți la întrebările motivat răspunsul în 4-5 propoziții.

```
class A {
    private Y extends X;
    public void printX() {
        System.out.println();
    }
}
class B extends A {
    public void printY() {
        System.out.println();
    }
}
```

- a. În report cu codul alaturat, o atribuire de tipul "Object" x este o creare de comparație.
- b. În report cu codul alaturat, o atribuire de tipul "Object" x este o creare de comparație.

```
class A {
    private Y extends X;
    public void printX() {
        System.out.println();
    }
}
class B extends A {
    public void printY() {
        System.out.println();
    }
}
```

- a. La linia marcată cu [1] putem accepta cămpul x al obiectului referit de referință a.
- b. Clasele A și B nu pot fi implementate în aceeași următoare de comparație.

```
package numeJdu;
import numeJdu.A;
import numeJdu.B;
public class C extends B {
    public void doSomething(A a) {
        // ...
    }
}
```

NOTĂ: Vizual se vede multe greșeli, deși rezulta lipsătoare, ori nu e la obiect, ori nu e corect, ori conține greșeli, ori e ambiguă etc. Răspunsul nu se punctează.