**Reţele de Calculatoare**

**Nivelurile unei Retele si codurile canal**

1. Folosiți Wireshark pentru a obține o trasă de minim 5000 linii (puteți folosi orice site doriți).

A screenshot of a computer

Description automatically generated

2.Identificați minim 5 protocoale transmise în trasa voastră.

A screenshot of a computer

Description automatically generated



A screenshot of a computer

Description automatically generated



Protocoalele identificate din cele doua poze atasate mai sus sunt: TCP, TLSv1.2, HTTP, OCSP, DNS, QUIC, UDP.

3. Care este timpul de achiziție pentru cadrul cu numărul

(numarul\_de\_litere\_din\_nume)\*numarul\_grupei\*numarul\_subgrupei\*10.

Nume:Seres->5 litere

Grupa:3

Subgrupa:1

Numarului cadrului: 5\*3\*1\*10=150

A screenshot of a computer

Description automatically generated



Timpul de achizitie este egal cu: 4.238254

4. Pentru cadrul cu numărul (numarul\_de\_litere\_din\_prenume)\*numarul\_grupei\*numarul\_subgrupei\*10

Spuneți care este volumul de date captat de wireshark.

Numarul cadrului:150

A screenshot of a computer

Description automatically generated



Volumul de date capturat de wireshark pentru cadrul cu numarul 150 este: 93 bytes.

5. Convertiţi 4b/5b prenumele vostru (cel de-al 2-lea în caz că aveţi mai multe) folosindu-

vă de convertorul ASCI-to-Binary din laborator.

Prenume:Artur-01000001 01110010 01110100 01110101 01110010

A white paper with numbers and a black text

Description automatically generated

Dupa convertire:Artur-0101001001 01111101000 0111101010 0111101011 0111110100

6. Desenaţi formele de undă pentru codurile RZ, NRZ-I (Inverted) şi Manchester pentru

primii 10 biţi rezultaţi de la punctul 5.

A graph paper with numbers and lines

Description automatically generated