<<interface>>

- + CalcularPrecio(): double
- + RetirardelStock(): void

<<abstract>>

Articulo

+ nombre: String + Cantidad: int + precio: double + disponible: boolean + duracion: int

+ cantidadselec: int

+ Articuo ()

<----

+ Articulo (String nombre, int cantidad, float precio, boolean disponible)

- + abstract CalcularPrecio(): double
- + aetNombre(): Strina
- + setNombre(String nombre): void
- + getCantidad(): int
- + setCantidad(int cantidad): void
- + getDisponible(): boolean
- + setDisponible(boolean disponible): void
- + getCantidadSelec(): int
- + setCantidadSelec(int cantidad): void
- + getDuracion(): int
- + setDuracion(int duracion): void
- + getPrecio(): double
- + setPrecio(double precio): void
- + RetirardelStock(): void

Videojuegos

+ plataforma: String + jugadores: int

- + Videojuegos()
- + Videojuegos (String nombre, int cantidad, float precio, boolean disponible)
- + getPlataforma(): String
- + setPlataforma(String plataforma): void
- + getJugadores(): int
- + setJugadores(int jugadores): void
- + CalcularPrecio(): void + RetirardelStock(): void

Cancion

+ banda: String + Oyentes: int + Album: String

- + Cancion()
- + Cancion (String nombre, int cantidad, float precio, boolean disponible)
- + getArtista(): String
- + setArtista(String banda): void
- + getAlbum(): String
- + setAlbum(String album): void
- + getOyentes(): int
- + setOyentes(int oyentes): void
- + CalcularPrecio(): void
- + RetirardelStock(): void

Pelicula

+ Estudio: String + Clasificacion: String

- + Pelicula()
- + Pelicula (String nombre, int cantidad, float precio, boolean disponible)
- + getEstudio(): String
- + setEstudio(String estudio): void
- + getClasificacion(): String
- + setClasificacion(String clasificacion): void
- + CalcularPrecio(): void
- + RetirardelStock(): void

DB

+ conexion: Connection

- + CrearConexion(): void
- + GetDatosCanciones(): ArrayList<Cancion>
- + agregarDatosCanciones(ArrayList<Cancion> canciones): void
- + GetDatosPeliculas(): ArrayList<Pelicula>
- + agregarDatosPeliculas(ArrayList<Pelicula> peliculas): void
- + GetDatosVideojuegos(): ArrayList<Videojuego

agregarDatosVideojuegos(ArrayList<Videojuego videojuegos): void

- + GenerarTabla(): void
- + attachShutDownHook(ArrayList<Cancion> canciones,

ArrayList<Pelicula> peliculas,

ArrayList<Videojuego> videojuegos): void