ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ НА РАЗРАБОТКУ ЭЛЕКТРОННОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО РЕСУРСА "ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ФРЕЙМВОРКА FLASK"

ОГЛАВЛЕНИЕ

1.	CC	КРАЩЕНИЯ	. 2
2.	ОБ	ЩИЕ СВЕДЕНИЯ	. 2
		Полное наименование программного продукта	
2	2.2.	Плановые сроки начала и окончания работы по созданию продукта	. 2
2	2.3.	Порядок оформления и предъявления результатов работ по созданик)
Γ	грод	укта	. 2
3.	HA	ЗНАЧЕНИЕ И ЦЕЛИ СОЗДАНИЯ ЭОР	. 2
3	3.1.	Назначение разработки	. 2
3	3.2.	Цель создания ресурса	. 3
4.	TP	ЕБОВАНИЯ К ЭОР	. 3
4	l.1.	Требования к функциональным характеристикам продукта	. 3
4	1.2.	Требования к структуре продукта	. 3
4	1.3.	Требования к содержанию продукта	. 4
4	1.4.	Требование к тестированию обучающихся	. 4
5.	CT	АДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ	. 4
6	PE	ЗУЛЬТАТ РАБОТЫ	4

1. СОКРАЩЕНИЯ

ЭОР Электронный образовательный ресурс

ОС Операционная система

2. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

2.1. Полное наименование программного продукта

Электронный образовательный ресурс "Использование фреймворка Flask".

2.2. Плановые сроки начала и окончания работы по созданию продукта

Плановый срок начала работ – 01 февраля 2021 года.

Плановый срок окончания работ – 15 апреля 2021 года.

2.3. Порядок оформления и предъявления результатов работ по созданию продукта

Отчетные документы о проведенных работах представляются в двух экземплярах на бумажном и электронном носителях (компакт-диск). После согласования выполненных результатов работ бумажные версии документов сброшюровываются и представляются в виде папки.

3. НАЗНАЧЕНИЕ И ЦЕЛИ СОЗДАНИЯ ЭОР

3.1. Назначение разработки

Разрабатываемый программный продукт должен обеспечивать процессы подготовки, сбора, анализа и передачи информации об успеваемости слушателей курса.

Электронный образовательный ресурс "Использование фреймворка Flask" предназначен для обучения студентов информационных институтов основам создания приложений, написанных на языке программирования Python.

3.2. Цель создания ресурса

Целью реализации проекта является формирование знаний, умений и навыков для решения задач по созданию приложений с использованием языка программирования Python и фреймворка Flask.

4. ТРЕБОВАНИЯ К ЭОР

4.1. Требования к функциональным характеристикам продукта

- 1) обеспечивать выполнение всех требований, указанных в техническом задании;
- 2) обеспечивать возможность публикации в системе дистанционного обучения с помощью scorm-пакета;
- 3) поддерживать процессы подготовки, сбора, анализа и передачи информации об успеваемости слушателей курса;
- 4) быть работоспособным на программно-аппаратных платформах, под управлением ОС Windows 10;
- 5) в продукте должен быть реализован механизм тестирования.

4.2. Требования к структуре продукта

- 1) контент продукта делится на разделы, подразделы и компоненты;
- 2) раздел соответствует одной недели обучения, подраздел представляет собой урок/задание;
- 3) в каждом разделе должен быть компонент тестирования, оценивающий результаты обучения студентов;
 - 4) трудоемкость должна быть распределена равномерно.

4.3. Требования к содержанию продукта

- 1) Теоретическая информация может представляться в виде текста, графики, презентации и видеоматериалов;
- 2) Практические задания могут представляется в виде интерактивных заданий.

4.4. Требование к тестированию обучающихся

Тестирование представляет собой блок вопросов. Возможные варианты:

- 1) Выбор одного ответа
- 2) Выбор нескольких ответов
- 3) Соответствие
- 4) Верно/неверно

5. СТАДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ

Подбор материала	До 31.02.2021
Структуризация материала	До 12.03.2021
Формирование разделов и	До 15.03.2021
подразделов продукта	
Наполнение материалом продукт	До 31.03.2021
Сборка продукта	До 02.04.2021
Тестирование продукта	До 13.04.2021
Завершение и передача конечного	До 15.04.2021
продукта	

6. РЕЗУЛЬТАТ РАБОТЫ

Результатом работы является ЭОР, разработанный в виде SCROMпакета. Этот пакет передается заказчику в виде zip-архива