

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Ярославский государственный университет имени П. Г. Демидова»

Кафедра информатики

Сдано на кафедру

«_____» _____ 2024 г.

Заведующий кафедрой,
д. ф.-м. н., профессор

_____ С. С. Сидоров

Выпускная квалификационная работа

**Название дипломной работы
не помещающееся в одну строку**

по направлению

02.03.02 Прикладная математика и информатика

Научный руководитель

к. ф.-м. н., доцент

_____ И. И. Иванов

«_____» _____ 2024 г.

Студент группы ИВТ-41БО

_____ И. И. Иванов

«_____» _____ 2024 г.

Ярославль, 2024

1. Реферат

Объем 14 с., 6 гл., 0 рис., 0 табл., 0 источников, 2 прил.

Ключевые слова: **Алгоритм Бинарного разбиения, реабилитация, веб-приложения, процесс раз- работки ПО.**

Это пример оформления дипломной работы с помощью издательской системы \LaTeX 2_ε.

Реферат размещается непосредственно за титульным листом. Объем реферата должен составлять не более половины страницы. В реферате указываются параметры ВКР: объем работы в страницах, количество глав, иллюстраций, таблиц, приложений, использованных источников. Перечень ключевых слов должен включать от 5 до 15 слов или словосочетаний из текста работы, которые в наибольшей мере характеризуют ее содержание и обеспечивают возможность информационного поиска. Ключевые слова приводятся в именительном падеже и печатаются прописными буквами полужирным шрифтом в строку через запятые.

Текст реферата должен отражать объект исследования, цель работы, результаты работы, область применения, степень внедрения или рекомендации по внедрению.

Содержание

1. Реферат	2
Введение	4
2. Длинное название очень длинное	5
3. Оформление элементов текста	6
3.1. Рисунки и таблицы	6
3.2. Заголовки и приложения	7
3.2.1. Заголовки	7
3.2.2. Приложения	7
3.3. Нумерация страниц	7
4. Формулы	8
5. Рисуем с помощью TikZ	9
6. Псевдокод	10
Заключение	11
Список литературы	12
Приложение А. Исходный код программы на C++	13
Приложение Б. Исходный код программы на Python	14

Введение

2. Длинное название очень длинное

Выпускная квалификационная работа включает следующие структурные элементы:

- 1) титульный лист;
- 2) реферат;
- 3) содержание;
- 4) введение;
- 5) основную часть:
 - глава 1,
 - глава 2,
 - ...;
- 6) заключение;
- 7) список использованных источников (список литературы);
- 8) приложения.

Каждый структурный элемент ВКР начинается с новой страницы.

Разделы «Введение» и «Заключение» не нумеруются. В них не должно содержаться рисунков, формул и таблиц.

Основная часть выпускной квалификационной работы не требует специального заголовка, а делится на главы, состоящие из параграфов, которые в свою очередь, могут быть разбиты на пункты. Каждая из этих составляющих имеет заголовок, входящий в состав содержания. Слова «глава», «параграф», «пункт» в заголовках не используются. Нумерация выше названных составляющих основной части производится по числовой иерархической системе, причем после последней цифры, а также после заголовка точка не ставится.

3. Оформление элементов текста

3.1. Рисунки и таблицы

Иллюстрации (фотографии, рисунки, чертежи, графики, диаграммы и т. п.) обозначаются сокращенно словом «Рис.», которое пишется под иллюстрацией с прописной буквы и выделяется полужирным шрифтом. Нумеруются иллюстрации арабскими цифрами. Нумерация сквозная по всему тексту ВКР. Пример — рис. 1. Под рисунком по центру размещаются его наименование и поясняющие надписи. Иллюстрации располагают сразу же после ссылки на них в тексте ВКР.



Рис. 1 — Название рисунка

Таблицы нумеруются в рамках раздела арабскими цифрами. Слово «Таблица» и ее номер пишется вверху, с правой стороны над таблицей. Ниже слова «Таблица» посередине строки помещают ее название. Название таблицы должно отражать ее содержание, быть точным и кратким. Название таблицы записывается с прописной буквы и выделяется полужирным шрифтом. Заголовки строк и столбцов выделяются полужирным шрифтом. Пример — табл. 3.1.

Таблица 3.1

Название таблицы

Тип работы	Число глав		
	Одна	Две	Три
Курсовая	3	2	1
Работа бакалавра	2	4	3
Диплом	1	5	6
Магистерская диссертация	0	4	5

3.2. Заголовки и приложения

3.2.1. Заголовки

Заголовки должны четко и кратко отражать содержание соответствующих разделов, подразделов, пунктов. Заголовки печатают, отделяя от номера пробелом, с заглавной буквы. Точка в конце заголовка не ставится. Заголовки выделяют полужирным шрифтом. В заголовках следует избегать сокращений (за исключением общепризнанных аббревиатур). В заголовке не допускается перенос слова на следующую строку и подчеркивание слов. Выравнивание заголовков выполняется по левому краю или по центру строки (единообразно во всей работе) без абзацного отступа. Расстояние между названием глав и последующим текстом должно равняться двум межстрочным интервалам. Такое же расстояние выдерживается между заголовками главы и параграфа.

3.2.2. Приложения

В виде приложений оформляется материал, дополняющий основную часть ВКР. Приложения обозначают прописными буквами русского алфавита, начиная с А, за исключением букв Ё, З, Й, О, Ч, Ь, Ы, Ъ. Каждое приложение начинается с новой страницы. При этом в верхнем правом углу страницы приводят слово «Приложение», записанное строчными буквами с первой прописной, с указанием номера приложения. Название приложения располагается ниже его обозначения на отдельной строке по центру строчными буквами с первой прописной и выделяется полужирным шрифтом. Приложения должны иметь общую с основной частью документа сквозную нумерацию страниц. В тексте ВКР должны быть даны ссылки на все приложения. Ссылки на приложения в тексте ВКР должны быть организованы в строго нумерационном порядке. Пример оформления — приложение А.

3.3. Нумерация страниц

Все страницы текста ВКР, включая его иллюстрации и приложения, должны иметь сквозную нумерацию. Титульный лист считается страницей № 1, но номер на нем не проставляется. Номера страниц проставляются арабскими цифрами внизу страницы в ее правом углу или по центру. В случае необходимости номер на некоторых страницах может быть проставлен вручную.

4. Формулы

Издательская система L^AT_EX [?] предлагает широкий спектр средств для набора математических формул. Подробно эта тема освещается в многочисленных книгах (см., например, [?, ?]). Ниже приводится лишь несколько простых примеров.

Если параметр a равен нулю, а $b \neq 0$, то уравнение $ax = b$ не имеет корней. Определим функцию $\operatorname{sgn} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{N}$ следующим образом:

$$\operatorname{sgn}(x) = \begin{cases} 1, & \text{при } x \geq 0, \\ -1, & \text{иначе.} \end{cases} \quad (1)$$

Из формулы (1) следует, что $x \operatorname{sgn}(x) = |x|$.

Множество рациональных чисел:

$$\mathbb{Q} := \left\{ \frac{n}{m} \mid n \in \mathbb{Z}, m \in \mathbb{N} \right\}.$$

Вероятность события A при условии, что событие B произошло: $P(A \mid B)$. Вот так выглядит $(n \times k)$ -матрица:

$$M = \begin{pmatrix} m_{11} & m_{12} & \dots & m_{1k} \\ m_{21} & m_{22} & \dots & m_{2k} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ m_{n1} & m_{n2} & \dots & m_{nk} \end{pmatrix}$$

5. Рисуем с помощью TikZ

Пакет TikZ предлагает удобные инструменты для рисования диаграмм, блок-схем, графов, графиков функций и т. п. [?, ?]. При этом рисунки сохраняются в векторной графике, а для надписей используется тот же шрифт, что и в основном тексте. Простейшие примеры использования этого пакета изображены на рис. 2 и 3.

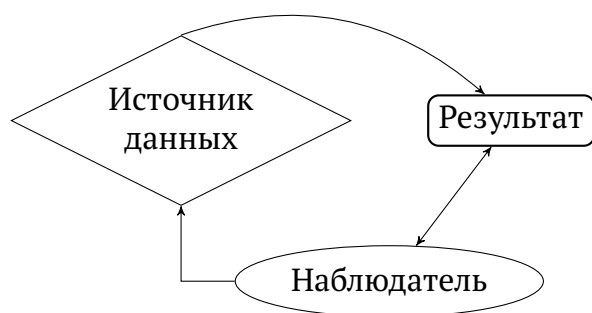


Рис. 2 — Блок-схема

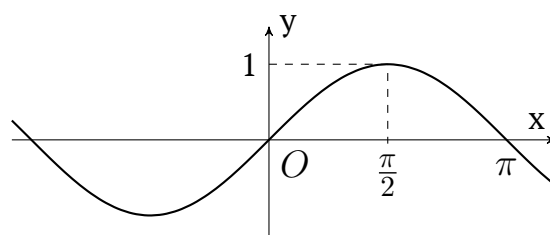


Рис. 3 — График функции $y = \sin(x)$

6. Псевдокод

Пакет `algorithm2e` предлагает широкий спектр инструментов для создания и оформления псевдокода. Также имеется возможность делать ссылки на строки кода. Например, в строке 16 алгоритма 1 целиком содержится цикл типа `do-while`.

Алгоритм 1. Быстрая сортировка

Вход : массив A , индексы начала b и конца e сортируемого фрагмента

Выход : массив A , отсортированный по возрастанию

```
1 Procedure QuickSort( $A, b, e$ )
2   if  $b < e$  then
3      $m \leftarrow \text{Partition}(A, b, e)$ 
4     QuickSort( $A, b, m$ )
5     QuickSort( $A, m + 1, e$ )
6   end
7 end

8 Function Partition( $A, b, e$ )
9    $v \leftarrow A[b]$ 
10   $i \leftarrow b - 1$ 
11   $j \leftarrow e + 1$ 
12  loop
13    do
14       $i \leftarrow i + 1$ 
15      while  $A[i] < v$ 
16      do  $j \leftarrow j - 1$  while  $A[j] > v$ 
17      if  $i \geq j$  then
18        return  $j$ 
19      end
20      поменять местами  $A[i]$  и  $A[j]$ 
21    endloop
22 end
```

Заключение

Список литературы

Исходный код программы на C++

```

1  #include <iostream>
2  #include <string>
3  #include <list>
4  using namespace std;
5
6  // Copy data from container 'f' to container 't'
7  template <typename Tfrom, typename Tto>
8  inline void copydata(Tfrom &f, Tto &t)
9  {
10     for(typename Tfrom::iterator it=f.begin(); it!=f.end(); it++)
11         t.push_back(*it);
12 }
13
14 // Sort string 'source'
15 string sorts(string &source)
16 {
17     list<char> tmp;
18     copydata (source, tmp);
19     tmp.sort();
20     copydata (tmp, source);
21     return source;
22 }
23
24 int main()
25 {
26     string source;
27     cout << "Print_something\n";
28     getline (cin, source); // Get data from command line
29     cout << "Your_string:_\" << source << "\"'\n";
30     cout << "After_sort:_\" << sorts(source) << "\"'\n";
31     return 0;
32 }

```

Исходный код программы на Python

Пример кода на Python 3 (взят с официального сайта), реализующий симулятор машины Тьюринга для сложения унарных чисел (типа 11 + 111). Листинг позволяет делать (автоматическую) ссылку на какую-нибудь строку. Например, на строку 15 с командой `print(tape)`.

```

1  # prog is indexed by the current tape symbol (0 or 1)
2  # and then by state (a kind of instruction pointer)
3  # to get an 'instruction' comprising:
4  #   symbol to write on current tape position,
5  #   head action (-1 = move left, +1 = move right)
6  #   next state (like a goto jump).
7
8  #           symbol 0      symbol 1
9  prog = [[(1, +1, 1), (1, +1, 0)],           # state 0
10         [(0, -1, 2), (1, +1, 1)],          # state 1
11         [(0, +1, 2), (0, +1, 9)]]           # state 2
12 tape = [1,1,0,1,1,1,0,0,0]                 # The data tape
13 head = 0                                   # head position on tape
14 state = 0                                 # instruction pointer
15 print(tape)
16 while state != 9:                           # while not halt:
17     symbol = tape[head]                       # read current tape symbol
18     symbol, dir, state = t = prog[state][symbol] # lookup instruction
19     print('_' * (head * 3 + 1) + '^__' + str(t)) # display progress
20     tape[head] = symbol                       # write new symbol on tape
21     print(tape)
22     head = head + dir                         # move tape head

```